

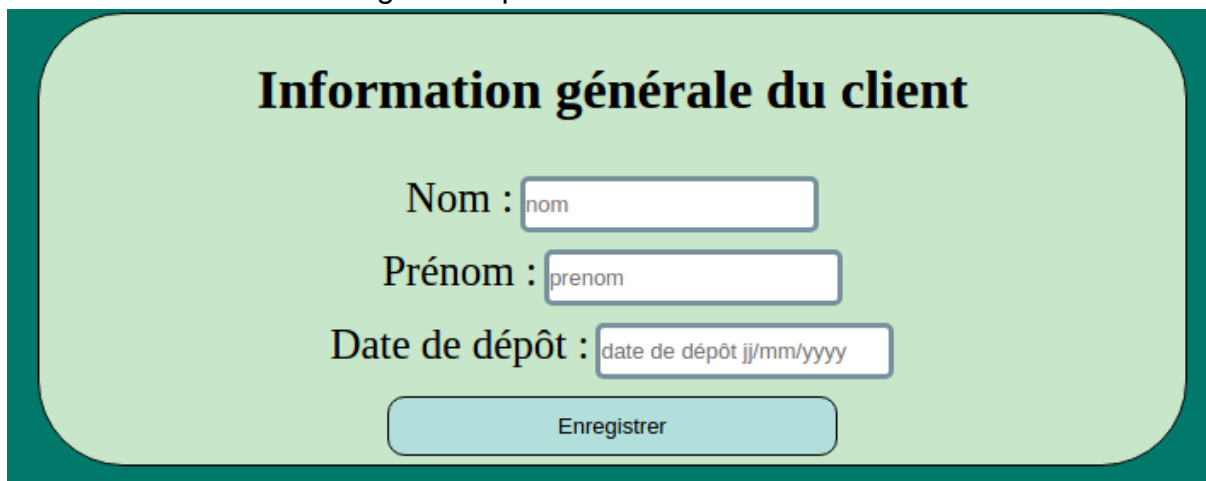
Projet web - DUT - AS 2016-2017

Sujet : Formulaire dynamique

L'objectif de ce sujet a été réalisé assez rapidement. En effet, l'utilisateur doit pouvoir ajouter ou supprimer des éléments multiples. Cet objectif pouvait être réalisé avec un peu de code JavaScript. Donc j'ai décidé de réaliser un projet personnel que je voulais réaliser depuis le début de cette formation.

Contexte du projet : actuellement mon père qui est auto-entrepreneur, ses activités sont la customisation de vêtement ou retouche de vêtement et la vente de mercerie, c'est-à-dire la vente de fermeture éclair, divers bouton mais aussi des bobines de fil pour la couture. Un client dépose des vêtements à retoucher et obtient en échange un "bon de commande" qui lui permettra de récupérer ses vêtements quelques jours voire semaines plus tard. Malheureusement, il a constaté qu'environ 30 à 40% des clients perdent leur "bon de commande". Alors pour palier à ce problème j'ai décidé de réaliser une application (Android ou web) afin d'enregistrer les commandes des clients afin d'avoir une trace.

Lorsqu'on lance l'application sur un navigateur on obtient une page avec un premier formulaire situé en haut à gauche qui ressemble à ceci :



Information générale du client

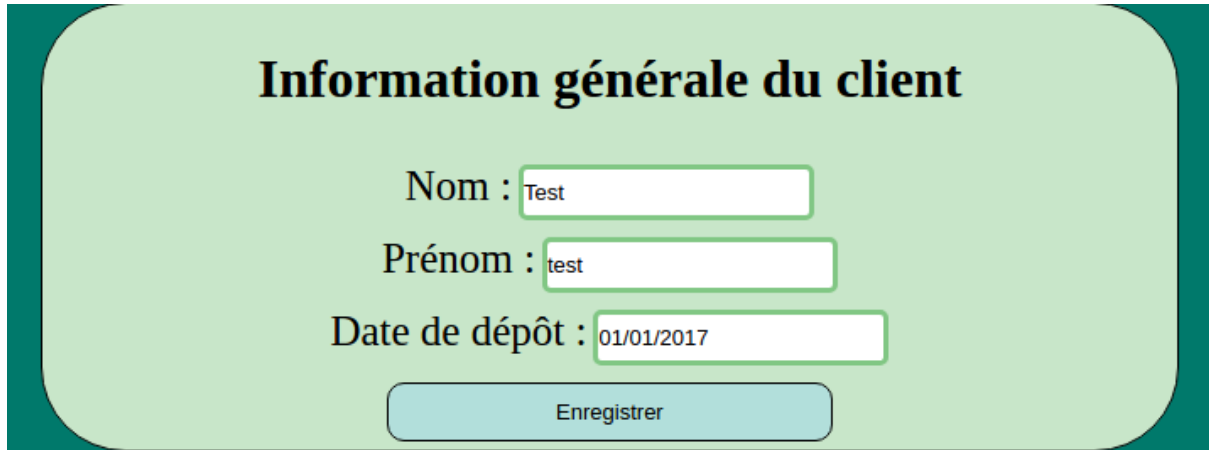
Nom :

Prénom :

Date de dépôt :

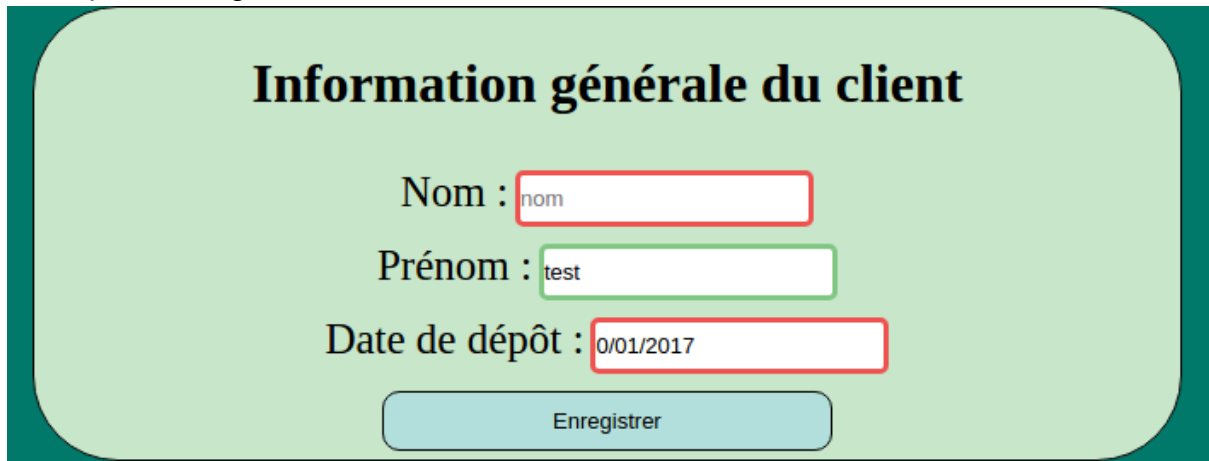
L'utilisateur doit donc en premier rentrer les différentes informations concernant le client avec la date de dépôt de celui-ci. Ces 3 champs de texte sont bien sûr contrôlés dans le JavaScript. Par exemple, le nom et prénom d'un client doit être seulement composé de lettre de l'alphabet, minuscule ou majuscule, et peut aussi être un mot composé qui est séparé par un "-". En revanche pour la date je ne l'ai pas vérifié avec la classe date qui existe sous JavaScript. Donc l'utilisateur peut entrer une date comme par exemple 39/19/2018. Il y a bien sûr des outils que j'aimerais utiliser mais pour l'instant je ne l'ai pas encore. Si les champs sont correctement remplis alors les balises input auront un cadre vert, rouge sinon. L'utilisateur ne peut pas enregistrer un client tant que les trois champs ne sont pas vert (par défaut un champ à des bordures grises).

Exemple d'enregistrement de client correct :



The screenshot shows a web form titled "Information générale du client" on a light green background. It contains three input fields: "Nom" with the value "Test", "Prénom" with the value "test", and "Date de dépôt" with the value "01/01/2017". All three input fields are outlined with a green border, indicating they are valid. Below the fields is a light blue button labeled "Enregistrer".

Exemple d'enregistrement de client incorrect :



The screenshot shows the same web form as above, but with validation errors. The "Nom" field contains the value "nom" and is outlined with a red border. The "Prénom" field contains the value "test" and is outlined with a green border. The "Date de dépôt" field contains the value "0/01/2017" and is outlined with a red border. The "Enregistrer" button is still present at the bottom.

Si l'utilisateur tente d'enregistrer un client alors qu'il y a au moins une case entouré en rouge (c'est-à-dire une case qui à la classe incorrecte à la place de la classe rien ou correcte) alors un message d'erreur (alert) apparaît et l'utilisateur est redirigé à la saisie. Sinon si toutes les cases sont entourées en vert (toutes les cases ont la classe correcte) alors l'utilisateur pourra enregistrer le client.

Une fois que l'enregistrement effectué, plusieurs boîtes apparaissent :

The screenshot shows a registration interface with a dark teal background. On the left, a light green box titled 'Information générale du client' contains input fields for 'Nom' (filled with 'test'), 'Prénom' (filled with 'test'), and 'Date de dépôt' (filled with '01/01/2017'), along with an 'Enregistrer' button. Below this are two buttons: 'Services' and 'Merceries'. On the right, a light blue box titled 'Client' displays 'Nom du client : TEST', 'Prénom du client : TEST', 'Date de dépôt : 01/01/2017', and a 'Nouveau client?' checkbox. Below this is a light blue box showing 'Total (TTC): 0€'.

A droite nous avons les informations de notre client. En bas à gauche nous avons les différents services que peut proposer la retoucherie. Et en bas à droite nous avons le montant total de la commande.

Pour commencer dans la boîte où se trouve le récapitulatif des informations du client qui est en train d'être enregistré nous avons un bouton "Nouveau client?" qui permet de saisir un nouveau ou un autre client si celui-ci se désiste ou bien décide de revenir plus tard par exemple. Ensuite, lorsque l'on clique sur "Services" ou "Mercerie", un menu est déroulé en dessous de celui-ci. Exemple :

This screenshot shows the 'Services' dropdown menu that appears when the 'Services' button is clicked. The menu is a light blue box with a dark teal border, containing a list of service options: 'Bas', 'Haut', 'Manteau', 'Ensemble', 'Literie', 'Réparation', and 'Remplacer'. Each option is separated by a horizontal line. The 'Merceries' button remains visible to the right of the dropdown.

Un seul des deux menus peut être déroulé, on ne peut pas dérouler les deux menus en même temps pour une question de lisibilité. En dessous de chaque texte, il y a une boîte qui est caché et qu'on peut donc montré. On peut sélectionner le genre de vêtement ou le type de service que le client désire.

Par exemple, le haut :

The screenshot shows a mobile application interface with a dark teal background. At the top, there are two light green buttons labeled 'Services' and 'Merceries'. Below the 'Services' button is a list of services in light blue rounded rectangles: 'Bas', 'Haut', 'Ourlet', 'Allonger Manche', 'Allonger Taille', 'Réduire Manche', 'Réduire Taille', and 'Manteau'. The 'Haut' button is highlighted with a red underline.

L'utilisateur a ensuite plusieurs choix possible comme par exemple effectuer un ourlet, allonger les manches et bien d'autre. Pour une question de lisibilité on ne montre qu'une seule boîte à la fois. Si on prend par exemple la réduction des manches nous avons ceci :

The screenshot shows a form titled 'Réduire Manche' in a light blue rounded rectangle. Below the title is a red underline. The form contains the following elements: a label 'Longueur (cm)' above a text input field with the placeholder 'Longueur (cm)'; a label 'Quantité : - 1 +' with a minus button, a text box containing '1', and a plus button; a label 'Prix unitaire TTC (en €) : 8'; and a blue button at the bottom labeled 'Enregistrer longueur'.

L'utilisateur tape une valeur, si celle-ci n'est pas conforme c'est-à-dire si elle n'est pas positif alors la case devient rouge (même système que pour le formulaire du client). L'utilisateur peut aussi saisir la quantité car il se peut qu'un client demande la réduction des manches pour 2, 3 ou 10 haut avec la même longueur de réduction. L'utilisateur ne peut pas enregistrer tant que la longueur n'est pas saisie une valeur et que la valeur de la quantité n'est pas un nombre entier et positif. Un message d'erreur apparaît dans un de ces cas.

Sinon l'utilisateur peut enregistrer la commande et on la verra à droite :

The image shows a shopping cart item card with a light blue background and rounded corners, set against a dark teal background. The card displays the following information:

- Total (TTC): 10€
- A red-bordered button labeled "Supprimer" (Delete).
- Service Ourlet
- Longueur (cm) : 19
- Modifier mesure
- Quantité : - 2 + (quantity 2 with minus and plus buttons)
- Prix unitaire TTC (en €) : 5
- Total de l'article TTC (en €) : 10
- A light blue button labeled "Enregistrer la commande" (Register the order) at the bottom.

On peut voir qu'un bouton enregistrer la commande apparaît en dessous. On calcule chaque total de chaque article et on l'ajoute au total de la commande. L'utilisateur peut bien sûr selon le type de service, modifier la valeur de la mesure, augmenter ou baisser la quantité (la valeur des totaux seront bien sûr mis à jour directement après un changement de la valeur de la quantité, que ça soit avec les boutons plus ou moins mais aussi manuellement). L'utilisateur peut aussi supprimer l'article.

Exemple de plusieurs articles :

Total (TTC): 60€

Supprimer

Service
Ourlet
Longueur (cm) : 19
Modifier mesure
Quantité : − 2 +

Prix unitaire TTC (en €) : 5

Total de l'article TTC (en €) : 10

Supprimer

Mercerie
Fermeture éclair
Quantité : − 10 +

Prix unitaire TTC (en €) : 5

Total de l'article TTC (en €) : 50

Enregistrer la commande

Et pour finir, l'utilisateur peut enregistrer la commande ou bien continuer à ajouter des articles. Lorsqu'il a fini, il enregistre la commande, des demandes de confirmation d'enregistrement apparaissent (prompt), la page est rechargé et l'utilisateur peut saisir à nouveau un client.

Conclusion

Pour conclure, ce projet m'a permis de me familiariser avec le langage JavaScript. Bien sûr je sais qu'il me reste encore beaucoup à apprendre sur ce sujet mais cela m'a permis de réutiliser toutes les connaissances acquises durant le module de JavaScript. Ce projet est pour moi pas terminé, loin de là. Il me reste à faire la connexion avec une base de donnée afin d'enregistrer dans un serveur les différentes données et bien d'autre. Je considère que la partie JavaScript est terminé, au niveau du CSS j'ai codé la base, je ne voulais pas obtenir quelque chose de parfait mais seulement avoir un aspect visuel assez correcte. Mais je pense que je referai ce projet sous Angular 4 car je suis actuellement en auto-formation sur ce Framework pour mon stage et qu'il colle bien avec ce que j'ai envie de faire.