

CONTACT

P: +33 6 49 44 95 97

E: vialatte.marc@gmail.com

www.linkedin.com/in/vialatte-

marc
W: https://marc-

vialatte.github.io/portfolio/

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

Programmation Orientée Objet

C++

C#

Unity

Unreal Engine 4

Python

Java

HTML / CSS

Anglais B2

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Créativité Adaptabilité Travail d'équipe Curiosité Empathie Motivé

HOBBIES

Jeux de rôles papier ou vidéo (Dungeon & Dragons, Guild Wars 2)

Jeux de plateaux de stratégie (Warhammer 40k)

Littérature fantastique Photographie

VIALATTE MARC

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

À PROPOS DE MOI

Étudiant de 20 ans passionné d'informatique, de photographies, de l'Egypte Antique, de jeux vidéo, compétitifs et/ou communautaires où j'ai été maître de guilde (création et gestion de groupe, organisation d'évènements et activités en jeu), de jeux de rôle tels que Dungeons & Dragons ainsi que de littérature Fantastique.

DÉVELOPPEUR 3D UNITY

Albyon, 35 Place Bellecour, Lyon (69) | 2020

Alternant développeur 3D Unity

- Développement d'outils dans le pipe de création d'expériences en 3D Temps Réel.
- Création, développement et intégration de fonctionnalités au sein d'une application en Réalité Virtuelle.
- Développement d'outils dans le pipe de création de films d'animation ou FX en 3D précalculé.

CUEILLEUR D'ABRICOTS

Août 2019, emploi saisonnier

- Cueillette d'abricots
- Tri d'abricots

CHARGÉ ÉVÉNEMENTIEL IUT INFOMATIQUE GRAPHIQUE

Université Clermont-Auvergne, Le Puy-en-Velay (43) | 2018-2019 Chargé d'événementiel au bureau des étudiant de l'IUT Informatique.

LICENCE PROFESSIONNELLE : MÉTIERS DE L'INFORMATIOUE

UNIVERSITÉ GLERMONT-AUVERGNE, LE PUY-EN-VELAY (43) | 2020 Actuellement en Licence Professionnelle, où nous faisons du développement 3D temps réel, de la Réalité Virtuelle et de la Réalité Augmentée.

DUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE PARCOURS PROGRAMMATION

UNIVERSITÉ CLERMONT-AUVERGNE, LE PUY-EN-VELAY [43] | 2018-2020 Sortant du parcours programmation, où nous avons appris avant tout la programmation orientée objet et le développement 3D temps réel, ainsi que le développement web, la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée.

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES

CITÉ SCOLAIRE DU CHEYLARD, LE CHEYLARD (07) | 2015-2018 Option Latin, Mention Assez Bien