



CONTACT

P: +33 6 49 44 95 97

E: vialatte.marc@gmail.com

in: www.linkedin.com/in/vialatte-marc

W: <https://marc-vialatte.github.io/>

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

Programmation Orientée Objet

C++

C#

Unity

Unreal Engine 4

Python

Java

HTML / CSS

Anglais B2

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Créativité

Adaptabilité

Polyvalence

Travail d'équipe

Curiosité

Empathie

Motivé

HOBBIES

Jeux de rôles papier ou vidéo (Dungeon & Dragons, Guild Wars 2)

Jeux de plateaux de stratégie (Warhammer 40k)

Littérature fantastique
Photographie

VIALATTE MARC

ALTERNANCE DANS LA CYBERSÉCURITÉ (DEVOPS, DEVSECOPS, ...)

À PROPOS DE MOI

Étudiant de 21 ans passionné d'informatique, de photographies, de l'Égypte Antique, de jeux vidéo, compétitifs et/ou communautaires où j'ai été maître de guildes (création et gestion de groupe, organisation d'événements et activités en jeu), de jeux de rôle tels que Dungeons & Dragons ainsi que de littérature Fantastique.

DÉVELOPPEUR 3D UNITY

Albyon, 35 Place Bellecour, Lyon (69) | 2020

Alternant développeur 3D Unity

- Développement d'outils dans le pipeline de création d'expériences en 3D Temps Réel.
- Création, développement et intégration de fonctionnalités au sein d'une application en Réalité Virtuelle.
- Développement d'outils dans le pipeline de création de films d'animation ou FX en 3D précalculé.

CUEILLEUR D'ABRICOTS

Août 2019, emploi saisonnier

- Cueillette d'abricots
- Tri d'abricots

CHARGÉ ÉVÉNEMENTIEL IUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE

Université Clermont-Auvergne, Le Puy-en-Velay (43) | 2018-2019

Chargé d'événementiel au bureau des étudiants de l'IUT Informatique.

FORMATION PRÉPARÉE : EXPERT DE LA SÉCURITÉ DES DONNÉES, DES SYSTÈMES ET DES RÉSEAUX

Alternance avec l'École 2600

LICENCE PROFESSIONNELLE : MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE

UNIVERSITÉ CLERMONT-AUVERGNE, LE PUY-EN-VELAY (43) | 2020

Actuellement en Licence Professionnelle, où nous faisons du développement 3D temps réel, de la Réalité Virtuelle et de la Réalité Augmentée.

DUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE PARCOURS PROGRAMMATION

UNIVERSITÉ CLERMONT-AUVERGNE, LE PUY-EN-VELAY (43) | 2018-2020

Sortant du parcours programmation, où nous avons appris avant tout la programmation orientée objet et le développement 3D temps réel, ainsi que le développement web, la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée.

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES

CITÉ SCOLAIRE DU CHEYLARD, LE CHEYLARD (07) | 2015-2018

Option Latin, Mention Assez Bien