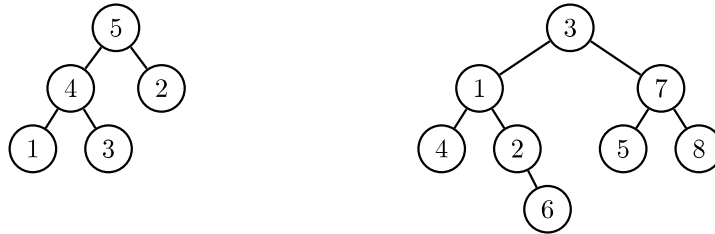


# La frontera

La *frontera* de un árbol binario es la secuencia formada por los elementos almacenados en las hojas del árbol, tomados de izquierda a derecha.

Por ejemplo, los siguientes árboles tienen como frontera 1, 3, 2 y 4, 6, 5, 8, respectivamente.



*Requisitos de implementación.*

Se puede extender la clase `bintree` con un método público que calcule la frontera (devolviéndola en un **vector**, por ejemplo), o implementar una función externa a la clase. En cualquier caso, el coste de la operación debe ser lineal en el número de nodos del árbol.

## Entrada

La entrada comienza con el número de casos que vienen a continuación. Cada caso de prueba consiste en una línea con la descripción de un árbol binario: primero aparece su raíz (un entero no negativo), y a continuación la descripción del hijo izquierdo y después la del hijo derecho. El número `-1` indica el árbol vacío.

## Salida

Para cada árbol se escribirá su frontera en una línea, separando los elementos por espacios.

## Entrada de ejemplo

```
4
5 4 1 -1 -1 3 -1 -1 2 -1 -1
3 1 4 -1 -1 2 -1 6 -1 -1 7 5 -1 -1 8 -1 -1
-1
2 -1 -1
```

## Salida de ejemplo

```
1 3 2
4 6 5 8

2
```

**Autor:** Alberto Verdejo.