

**Práctica 1.** *Robot con pasillos estrechos.*

**Agrupación:** Grupos de 2 personas.

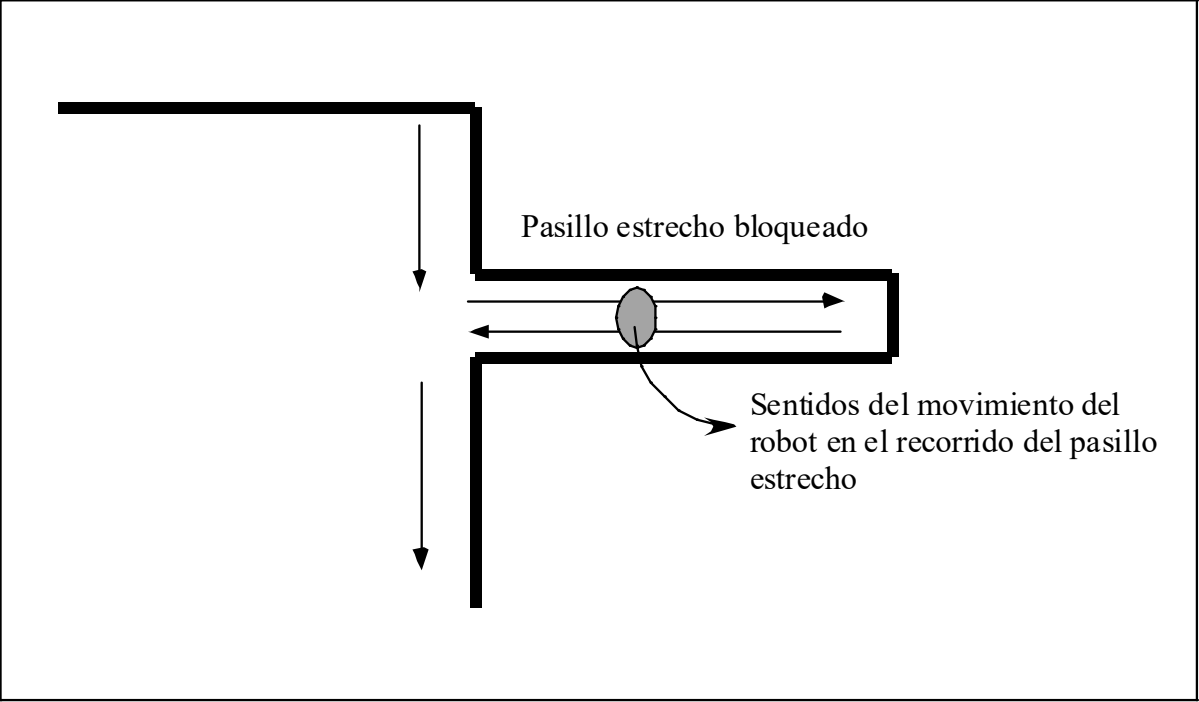
**Puntuación:** 15 puntos.

**Fecha de entrega:** semana del 4 de  
Noviembre de 2024

# Práctica 1

EL ROBOT CON PASILLOS ESTRECHOS

- Impleméntese el problema del robot que recorre el perímetro de un objeto de forma que se permita la existencia de pasillos estrechos, haciendo uso de un estado interno del agente.
- Los pasillos estrechos deben recorrerse íntegramente, sin que ello cause un problema de confusión al robot, es decir, confunda el objeto que está recorriendo y continúe el recorrido a través de otro objeto diferente.
- Si un pasillo estrecho está bloqueado, como el que se indica en la siguiente figura, el robot debe recorrerlo íntegramente, dando a continuación la vuelta atrás con objeto de salir del mismo.



- La práctica debe realizarse con una agradable **interface gráfica** de usuario, la cual debe poder ser diseñada por el usuario. Esta interface debe poder albergar una cuadrícula arbitraria en la que deben poderse situar varios objetos.
- El robot deberá poder ser situado en una posición arbitraria del entorno.
- La práctica puede realizarse en grupos de una o dos personas.
- PUNTUACIÓN: 15 puntos

- FECHA DE CORRECCION DE LA PRÀCTICA:

semana del 4 de Noviembre