브루트포스-비트마스크

최백준 choi@startlink.io

出三叶人丑

Bitmask

• 비트(bit) 연산을 사용해서 부분 집합을 표현할 수 있다.

Bitwise operation

• & (and), | (or), ~ (not), ^ (xor)

| A | В | ~Д | A&B | A B | A^B |
|---|---|----|-----|-------|-----|
| | | 1 | | | |
| | 1 | 1 | | 1 | 1 |
| 1 | | | | 1 | 1 |
| 1 | 1 | | 1 | 1 | |

비트연산

Bitwise operation

- 두 수 A와 B를 비트 연산 하는 경우에는 가장 뒤의 자리부터 하나씩 연산을 수행하면 된다.
- A = 27, B = 83인 경우
- $A = 11011_2$, $B = 1010011_2$
- A&B=19, A | B=91, A ^ B=72

- not 연산의 경우에는 자료형에 따라 결과가 달라진다.
- $A = 83 = 1010011_2$
- ~A = 10101100₂ (8비트 자료형인 경우)
- \sim A = 1111111111111111111111111111111010 $_2$ (32비트 자료형인 경우)
- 또, unsigned, signed에 따라서 보여지는 값은 다르다.

- shift left (<<) 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- A << B (A를 왼쪽으로 B비트만큼 민다)
- 1 << 0 = 1
- $1 << 1 = 2 (10_2)$
- $1 << 2 = 4 (100_2)$
- $1 << 3 = 8 (1000_2)$
- $1 << 4 = 16 (10000_2)$
- $3 << 3 = 24 (11000_2)$
- $5 << 10 = 5120 (1010000000000_{2})$

- shift left (<<) 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- A >> B (A를 오른쪽으로 B비트만큼 민다)
- 1 >> 0 = 1
- 1 >> 1 = 0 (0₂)
- $10 >> 1 = 5 (101_2)$
- $10 >> 2 = 2 (10_2)$
- $10 >> 3 = 1 (1_2)$
- $30 >> 1 = 15 (1111_2)$
- 1024 >> 10 = 1 (1₂)

HI트 연산

- A << B는 A × 2^B와 같다.
- A >> B는 A / 2^B와 같다.
- (A + B) / 2는 (A+B) >> 1로 쓸 수 있다.

出三四一人三

- 정수로 집합을 나타낼 수 있다.
- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570 = 2^1 + 2^3 + 2^4 + 2^5 + 2^9$

出三叶스크

- 정수로 집합을 나타낼 수 있다.
- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570 = 2^1 + 2^3 + 2^4 + 2^5 + 2^9$

| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |

- 보통 0부터 N-1까지 정수로 이루어진 집합을 나타낼 때 사용한다.
- 1부터 N까지 정수로 이루어진 집합을 사용하는 건 공간이 2배 더 필요하다.
- 또, 각종 연산을 조금 변형해서 사용해야 한다.
- 따라서, 0부터 N-1까지로 변형해서 사용하는 것이 더 좋다.

Bitmask

•
$$\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$$

• 570 &
$$2^{\circ}$$
 = 570 & $(1 << \circ)$ = 0

• 1이 포함되어 있는지 검사

• 570 &
$$2^1 = 570$$
 & $(1 << 1) = 2$

• 2이 포함되어 있는지 검사

• 570 &
$$2^2 = 570$$
 & $(1 << 2) = 0$

• 3이 포함되어 있는지 검사

•
$$570 \& 2^3 = 570 \& (1 << 3) = 8$$

& 000000100

000000000

1000111010

& 0000001000

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1 추가하기

• 570 |
$$2^1 = 570$$
 | $(1 << 1) = 570$ (1000111010_2)

• 2 추가하기

• 570 |
$$2^2 = 570$$
 | $(1 << 2) = 574$ (100011111102)

• 3 추가하기

• 574 |
$$2^3 = 570$$
 | $(1 << 3) = 570$ (1000111010_2)

• 4 추가하기

• 574 |
$$2^4 = 570$$
 | $(1 << 4) = 570$ (1000111010_2)

1000111010

0000000100

1000111110

1000111010

0000001000

出三미一人三

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1제거하기

• 570 &
$$\sim 2^1 = 570$$
 & $\sim (1 << 1) = 568 (1000111000_2)$

2 제거하기

• 570 &
$$\sim 2^2 = 570$$
 & $\sim (1 << 2) = 570$ (1000111010₂)

• 3제거하기

•
$$562 \& ~2^3 = 562 \& ~(1<<3) = 562 (10001100102)$$

- 4제거하기
 - $562 \& ~2^4 = 562 \& ~(1<<4) = 546 (1000101010₂)$

1000111010

& 1111110111

1000110010

1000111010

1111111011

Bitmask

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1 토글하기

| • | 570 | ٨ | 2^1 | = | 570 | ٨ | (1<<1) | = | 568 | (1000111000_2) |) |
|---|-----|---|-------|---|-----|---|--------|---|-----|------------------|---|
|---|-----|---|-------|---|-----|---|--------|---|-----|------------------|---|

- 2 토글하기
 - 570 $^{\circ}$ $2^2 = 570 ^{\circ}$ (1 << 2) = 574 (1000111110₂)
- 3 토글하기
 - 574 $^{\circ}$ 2³ = 570 $^{\circ}$ (1<<3) = 562 (1000110010₂)
- 4 추가하기
 - 574 $^{\circ}$ 2⁴ = 570 $^{\circ}$ (1<<4) = 554 (1000101010₂)

1000111010

^ 000000100

1000111110

1000111010

^ 0000001000

出三叶人丑

- 전체 집합
 - (1 << N) 1
- 공집합
 - 0

出三叶人丑

- 현재 집합이 S일때
- i를 추가
 - S | (1 << i)
- i를 검사
 - S & (1 << i)
- i를 제거
 - S & ~(1 << i)
- i를 토글 (0을 1로, 1을 0으로)
 - S ^ (1 << i)

- 비트 연산을 사용할 때는 연산자 우선 순위를 생각해야 한다.
- 1 << N 1은(1 << N) 1일까?1 << (N 1)일까?

HIE 연산

- 비트 연산을 사용할 때는 연산자 우선 순위를 생각해야 한다.
- 1 << N 1은 (1 << N) 1일까? 1 << (N 1)일까?
- 정답은 1 << (N 1)

집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723

• 비트마스크를 연습해보는 문제

집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723

• 소스: http://codeplus.codes/6e1c2ed60f20464bb32ad0b98e53f031

- 물론 배열을 사용하는 것이 더욱 편리하지만, 비트마스크를 사용하는 이유는 집합을 배열의 인덱스로 표현할 수 있기 때문이다.
- 상태 다이나믹을 할 때 자주 사용하게 된다.

bitset

bitset

- C++ 기준으로 int는 32비트, long long는 64비트이다.
- 64비트를 넘는 비트는 정수로 나타낼 수 없다.
- 이런 경우에는 C++은 bitset을 이용하면 된다.

- 서로 다른 N개의 정수로 이루어진 집합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 부분집합 중에서 그집합의 원소를 다 더한 값이 S가 되는 경우의 수를 구하는 문제
- $1 \le N \le 20$

- 모든 집합의 개수 = 2^N
- 모든 집합을 구해보면 된다!

https://www.acmicpc.net/problem/1182

• 전체 집합 = (1<<N) - 1

```
for (int i=0; i<(1<<n); i++) {
}</pre>
```

- 전체 집합 = (1<<N) 1
- 공집합은 제외해야 한다

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
}</pre>
```

- 전체 집합 = (1<<N) 1
- 공집합은 제외해야 한다
- 집합에 무엇이 포함되어 있는지 확인하기

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
    for (int k=0; k<n; k++) {
        if (i&(1<<k)) {
        }
    }
}</pre>
```

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
    int sum = 0;
    for (int k=0; k<n; k++) {
        if (i&(1<<k)) {
            sum += a[k];
    if (sum == s) {
        ans += 1;
```

https://www.acmicpc.net/problem/1182

• 소스: http://codeplus.codes/1b9e73111817405697121eee82e1bc1b

스타트와 링크

- N명을 N/2명씩 두 팀으로 나누려고 한다. $(4 \le N \le 20, N \in \Psi + 1)$
- 두 팀의 능력치를 구한 다음, 차이의 최소값을 구하는 문제
- S[i][j] = i번 사람과 j번 사람이 같은 팀에 속했을 때, 팀에 더해지는 능력치
- 팀의 능력치: 팀에 속한 모든 쌍의 S[i][j]의 합

스타트와 링크

- 각 사람을 두 팀 중 하나로 나누는 문제이기 때문에, 비트마스크를 이용할 수 있다.
- 비트가 0인 사람은 0번 팀, 1인 사람은 1번 팀이라고 하고
- 전체 경우의 수를 순회할 수 있다.

스타트와 링크

- 소스 1: http://codeplus.codes/d58dfc29edac47ee81920cab06ec7ed1
- 소스 2: http://codeplus.codes/0016875c0b8848e9bf6a68a0048f7cff

종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• N \times M 크기의 종이를 조각으로 잘라서 합의 최대값을 구하는 문제 (1 \leq N, M \leq 4)

| 4 | 9 | 3 | 7 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5 | 9 | 1 |
| 3 | 8 | 4 | 6 |
| 9 | 1 | 5 | 0 |

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 종이를 조각으로 잘라서 합의 최대값을 구하는 문제

| 4 | 9 | 3 | 7 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5 | 9 | 1 |
| 3 | 8 | 4 | 6 |
| 9 | 1 | 5 | 0 |

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?

| 0 | 0 | 0 | 5 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 0 |

종이조각

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까?

| 0 | 0 | 0 | 5 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 0 |

| 0 | 0 | 0 | 5 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 0 |

- 어차피 3자리 수는 항상 4자리 수보다 작다
- 정답은 네자리 수 4개 합이 아닐까? 아니다
- 반례가 있다

| 0 | 0 | 0 | 5 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 0 |

종이조각

- $1 \le N, M \le 4$ 이다.
- 각각의 칸은 가로 또는 세로 칸에 속하게 된다

| 4 | 9 | 3 | 7 |
|---|---|---|---|
| 2 | 5 | 9 | 1 |
| 3 | 8 | 4 | 6 |
| 9 | 1 | 5 | 0 |

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

| | |
|------|---|
| | |
| | _ |

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

| | | |
|------|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

| 0 | 0 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

| _ | | |
|-------|--|--|
| _ | | |
| | | |
| | | |

| 0 | 0 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |

| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

44

종이 조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 2^{NM} 으로 상태를 만들고 나누어보면 된다

종이조각

https://www.acmicpc.net/problem/14391

• 소스: http://codeplus.codes/0723f85d7e7c4a99a150ba83796c1432



코드플러스

https://code.plus

- 슬라이드에 포함된 소스 코드를 보려면 "정보 수정 > 백준 온라인 저지 연동"을 통해 연동한 다음, "백준 온라인 저지"에 로그인해야 합니다.
- 강의 내용에 대한 질문은 코드 플러스의 "질문 게시판"에서 할 수 있습니다.
- 문제와 소스 코드는 슬라이드에 첨부된 링크를 통해서 볼 수 있으며, "백준 온라인 저지"에서 서비스됩니다.
- 슬라이드와 동영상 강의는 코드 플러스 사이트를 통해서만 볼 수 있으며, 동영상 강의의 녹화와 다운로드, 배포와 유통은 저작권법에 의해서 금지되어 있습니다.
- 다른 경로로 이 슬라이드나 동영상 강의를 본 경우에는 codeplus@startlink.io 로 이메일 보내주세요.
- 강의 내용, 동영상 강의, 슬라이드, 첨부되어 있는 소스 코드의 저작권은 스타트링크와 최백준에게 있습니다.