

Parcial #1 programación de estructuras dinámicas

00028320 Marcos Granillo

I preguntas conceptuales

1. Diferencia entre un registro y una estructura de Datos

La estructura de datos, se le puede entender como una colección de datos, que está organizada y con operaciones que se definen en ella, este organiza los datos de tal manera que al utilizarlos se haga de una manera eficiente en cuanto a un registro, es un tipo de dato estructurado, agregado que se compone por dos o más elementos que están relacionados, cada elemento de un registro puede tener su propio tipo que puede diferir con el resto que lo componen.

2. Diferencia entre indirección y desreferencia

Ambos términos hacen referencia a los punteros

indirección se le llama a la forma en cómo se declara un puntero

ej. `Int *puntero;`

la desreferencia, se utiliza en un puntero ya declarado con anterioridad

`*puntero= 10;`

II Análisis de código

1. Torres de Hanoi

2. Posee un caso base donde $n==0$

3. Posee dos casos recursivos

1- `hanoi (n-1, inic, final,tmp);`

2- `hanoi (n-1,tmp,inic,final) ;`

4. Es una recursion de tipo lineal final

V pregunta extra

1. La herramienta Git se le puede entender como un sistema de guardar o controlar servicios de distintos tipos, en nuestro caso, en la programación se nos facilita la idea de guardar o tener el control de nuestros códigos, tareas, proyectos mediante repositorios, claro se tiene que tener la herramienta de Git descargada y configurada con el compilador para poder enviar los códigos al Git en la nube.

2. `git init` :Este comando se usa para inicializar el Git

`git add .` : Este comando se utiliza para guardar todos los elementos de una carpeta o lugar del que se estén tomando los archivos a subir al Git

`git commit -m "nombre"` : este comando se utiliza para darle un nombre al archivo por subir

