

# Protectora **AMIGA**



Marc Bonilla  
Roger Collado  
DAW 2 A  
2020-2021

## ÍNDEX

---

<b>Pla d'empresa</b>	<b>3</b>
Pressupost:	3
Recursos materials i personals:	3
Competència:	3
Diagrama de Gantt:	3
<b>Disseny i programació</b>	<b>4</b>
Aspectes més importants del codi:	4
Base de dades:	5
Full d'estils:	5
Usabilitat:	6
Escalabilitat:	6
Multiidioma:	6
Funcionalitats:	7
<b>Valoració personal</b>	<b>11</b>

# Pla d'empresa

---

## Pressupost:

La inversió inicial vindria fonamentada en el que unes donacions prèvies recaptessin. Al ser una protectora la nostra prioritat no és generar un benefici monetari. És salvar la vida dels diferents animals. Per tant els ingressos, és a dir, les diferents donacions, s'utilitzaran per a poder millorar les nostres instal·lacions, per a comprar menjar i aigua pels animals, a més de les despeses bàsiques. Calculem que per a poder obrir d'una forma segura el mínim de donacions requerides serien uns 5.000€. Ja que nosaltres aportaríem els 5.000€ restants per a fer un total de 10.000€ i aconseguir obrir la protectora en les millors condicions possibles.

## Recursos materials i personals:

Necessitarem una finca amb un terreny suficientment gran per a poder acollir un gran nombre d'animals. Això és degut a que mentre estiguin aquí no volem que pateixin per falta d'espai, no disposar de zones on protegir-se del Sol o zones on jugar. No tindrem empleats ja que serem nosaltres qui controli la pàgina web. I els treballadors seran voluntaris que ens ajudin a cuidar a tots els animals.

## Competència:

Una protectora d'animals no depèn de la seva competència ja que, totes treballen per a aconseguir un bé comú. Per tant creiem que no seria una lluita contra aquesta, si no seria una lluita conjunta amb les demés protectores, no només les de la zona.

## Diagrama de Gantt:

Activitat	Octubre	Novembre	Desembre	Gener	Febrer	Març	Abril
Planejar projecte	7 dies						
Disseny taules de dades	7 dies						
Primer disseny web	10 dies						
Decidir pressupost	6 dies						
Creació home		15 dies					
Creació BD		15 dies					
Creació contacte			15 dies				
Creació donatius			15 dies				
Refactorització codi				20 dies			
Creació login i panell de control					15 dies		
Afegir funcionalitats					15 dies		
Acabar disseny						20 dies	
Finalitzar documentació							15 dies

Aquest és el diagrama de Gantt que vam proposar al principi del projecte. Al final, degut a diferents complicacions no l'hem seguit exactament. Hi ha hagut tasques que ens han portat més temps, d'altres ens han portat menys, però els objectius han sigut assolits.

## Disseny i programació

---

### Aspectes més importants del codi:

Des del primer moment creiem que tant la pàgina web com la pròpia aplicació són igual d'importants. Ja que sense la primera la segona no existeix. I si no creem l'aplicació la web no tindrà ninguna funcionalitat. La pàgina web volem que sigui l'espai on situar l'aplicació web. Aquesta tindrà diferents funcionalitats. Crearem un login per l'administrador de la pàgina, ja que aquest necessitarà pujar o treure les diferents targetes de cada animal.

També hi haurà un formulari que els visitants utilitzaran per a contactar-nos en cas de tenir algun dubte sobre els diferents tràmits, per si volen fer una donació, oferir-se com a voluntaris, etc. I cada animal disposarà d'una targeta on s'indicarà el seu nom, la seva edat, la raça o espècie, una breu explicació sobre la història de l'animal, és a dir, la forma en que va arribar a la nostra protectora, el seu caràcter, si ha viscut o no en alguna casa d'acollida, la mida de l'animal i una imatge.

Els administradors disposaran de la seva pròpia vista a la que accediran mitjançant un login. En aquesta vista tindran accés a les diferents sol·licituds d'adopció i els diferents missatges amb dubtes. Tot això anirà vinculat a un correu electrònic de la protectora el qual rebrà tots els missatges i els mostrarà en la vista mencionada. Podran crear, habilitar, deshabilitar o esborrar les targetes dels diferents animals, donar d'alta o baixa altres usuaris de la protectora i otorgar diferents permisos a cadascú. També constarà d'un apartat en el que es podrà fer el recompte del menjar dels animals, les donacions, les despeses...

## Base de dades:

La idea es crear una aplicació web amb la qual poder organitzar els diferents animals que hi ha les instal·lacions com els propis animals que ja han sigut adoptats o, llastimosament, sacrificats. Això s'aconsegueix amb una base de dades vinculada a l'aplicació. Consta de dues taules, *animals* i *users*:

### Animals:

Com el seu nom indica aquí és on guardem els diferents animals de la protectora. Guardem el seu ID, el seu nom, si es un gos, un gat o un animal exòtic, el sexe, una petita descripció i l'estat en el que es troba. Aquest pot ser *reservat*, *urgent*, *adoptat* o ---, que significa que està en adopció. L'ID de cad animal es genera automàticament i és autoincremental. Des del panell de control es podrà editar *l'estat* i la *descripció*.

### Users:

En aquesta taula es guarden els usuaris, és a dir, els administradors de la pàgina web. Guardem un ID, un correu electrònic i una contrasenya. Aquests usuaris són els que podran accedir al panell de control de la web. Per tant, són els quepodran editar els animals presents en ella.

## Full d'estils:

Els fulls d'estils els hem separat per a cada una de les diferents pàgines:

```
# style.css
# styleAbout.css
# styleAdopta.css
# styleContacto.css
# styleDatabase.css
# styleDona.css
# styleExoticos.css
# styleFormulario.css
# styleGatos.css
# styleLogin.css
# stylePerros.css
```

**style.css** és el full d'estils del home mentre que els demés estan degudament anomenats segons la pàgina que estilen.

## Usabilitat:

Hem adequat l'aplicació per a que sigui intuitiva. Tots els botons modifiquen el cursor per a ensenyar que es pot clicar. Cada tipus d'animal té un color associat, de forma que sempre que vegis el color dins de la web puguis saber de quin animal es tracta. A la part superior esquerra, a les diferents parts de la web, hi ha una fletxa apuntant a l'esquerra, indicant que és possible tornar al home en qualsevol moment.

El text està escrit en color negre sobre un fons blanc, de forma que és perfectament comprensible i no hi ha dificultats a l'hora de llegir i els menús no són complicats.

## Escalabilitat:

La pàgina web és escalable ja que si ho necessitem, al menú superior es podria crear un dropdown amb les diferents pàgines. D'igual forma, si la base de dades d'algun tipus d'animal creixés de tal forma que de cop i volta i hagués una gran quantitat de gossos, per exemple, es podrien paginar per a que tot anés més ràpid.

## Multiidioma:

La pàgina web pel moment no és multiidioma, però pensem en fer-ho en un futur.

Funcionalitats:

**Adopció:**

La pàgina permet l'adopció dels diferents animals que tenim emmagatzemats a la nostra base de dades. Només és necessari clicar al botó d'adoptar i omplir un formulari amb unes dades bàsiques de contacte. Nom, cognoms, telèfon i email:

## Datos de contacto

Nombre:

Apellidos:

Teléfono:

Email:

### Formulari de contacte:













La protectora té un correu electrònic amb el qual es poden posar en contacte, pero la pàgina web també té un formulari de contacte per a facilitar la comunicació.

## Contáctanos


NOMBRE	EMAIL	ASUNTO
<div>MENSAJE</div>		
ENVIAR		

### Gestió BD:

És la part més complexa de l'aplicació. Els administradors poden iniciar sessió i gestionar la base de dades:

ID	NOMBRE	TIPO	SEXO	DESCRIPCION	ESTADO	+
7	Orejudo	Exótico	macho	Conejín	adoptado	 
8	Godzilla	Exótico	macho	Lagartillo	---	 
5	Panther	Gato	hembra	Gatete	---	 
6	Happy	Gato	hembra	Gatete	urgente	 
3	Chupito	Perro	macho	Perrete	reservado	 
4	Boo	Perro	macho	Perrete	urgente	 



La icona  serveix per a afegir un animal. Si fem clic es desplegarà el següent formulari i podrem afegir un animal a la base de dades, i a la vegada es mostrarà a la web per a poder-lo adoptar.

## FORMULARIO ANIMALES

**NOMBRE:**

**TIPO**

- ☐ Perro
- ☐ Gato
- ☐ Exotico

**ESTADO:**


- ☐ Adoptado
- ☐ Reservado
- ☐ Urgente
- ☐ En Adopción


**SEXO:**

- ☐ Macho
- ☐ Hembra

**DESCRIPCIÓN:**

Si fem clic a *Submit* l'animal s'emmagatzemarà. Podem escriure el nom, escollir el tipus, l'estat i el sexe i podem afegir una breu descripció. En canvi si fem clic a *Salir* es tancarà el formulari i no s'emmagatzemarà l'animal.

La icona  s'utilitza per a eliminar l'animal desitjat. Si fem clic automàticament s'eliminarà l'animal de la fila corresponent.

La icona  en canvi, és utilitzada per a editar l'animal. Quan fem clic en aquesta es desplegarà el següent formulari:

## Orejudo

### ESTADO:

- ☐ Adoptado
- ☐ Reservado
- ☐ Urgente
- ☐ En Adopción

### DESCRIPCIÓN:

Conejín

Submit

Salir

Com es pot apreciar, només l'estat i la descripció es poden editar, ja que el nom, el sexe i el tipus de l'animal no canviaran mai.

## Valoració personal

### **Roger:**

Des del meu punt de vista és molt diferent crear una protectora d'animals, o qualsevol organització sense ànim de lucre, a crear un negoci. Ja que no busques el benefici monetari. Quan vam decidir fer una protectora no vaig arribar a pensar que pogués resultar divertit treballar en ella. Però crec que el fet de treballar amb animals, encara que no siguin reals, i no productes o clients dóna un toc diferent al projecte. Vam tenir problemes al començament i falta de temps quan vam començar amb les pràctiques d'empresa però al final crec que hem aconseguit fer una bona aplicació web. Crec que tant el Marc com jo hem sapigut treballar en equip i adaptar-nos a la forma de treballar de l'altre, el que ens ha ajudat a completar aquest projecte. Crec que hem sigut un bon equip de treball, i tornaria a repetir aquesta combinació.

### **Marc:**

Quan vam començar aquest projecte, el nostre objectiu era crear un bot de Telegram per al Vidal i Barraquer, però les complicacions a l'hora d'utilitzar un llenguatge que només un dels dos sabia utilitzar va donar com a resultat aquesta protectora "fictícia" aplicable al món real. Vam decidir els dos endarrerir el projecte a quasi final de curs perquè encara no sabíem prou coses de programació, vam pensar que ens beneficiaria a futur. A més, Roger i jo vam començar les pràctiques i això ens va endarrerir encara més. Crec que ens hem organitzat prou bé i que gràcies a això, el projecte ha progressat d'una bona manera, a més, tant Roger com jo, ens hem sabut adaptar al codi creat l'un de l'altre. Tornaria a treballar amb ell sense dubtar-ho.