

Game Design Document

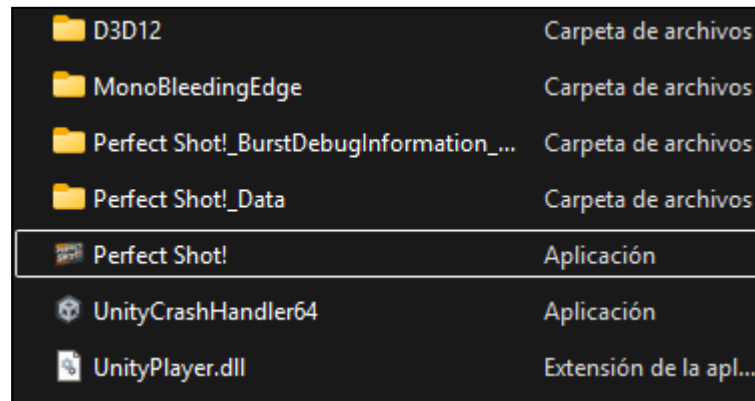


Instal·lació:	2
Requisits:	2
Descripció:	3
Personatges:	4
Controls:	4
Disseny / Layout:	4
Condició d'Inici:	6
Condició de fi:	6
Progressió:	7
Art i àudio:	7

Instal·lació:

Windows:

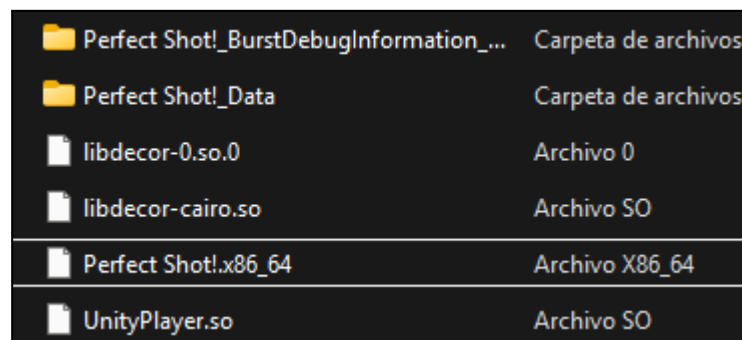
Descomprimeix el .zip o .rar del joc, i executar l'aplicació "Perfect Shot!.exe".



D3D12	Carpeta de archivos
MonoBleedingEdge	Carpeta de archivos
Perfect Shot!_BurstDebugInformation_...	Carpeta de archivos
Perfect Shot!_Data	Carpeta de archivos
Perfect Shot!	Aplicación
UnityCrashHandler64	Aplicación
UnityPlayer.dll	Extensión de la apl...

Linux:

Descomprimeix el .zip o .rar del joc, i executar l'aplicació "Perfect Shot!.x86_64".



Perfect Shot!_BurstDebugInformation_...	Carpeta de archivos
Perfect Shot!_Data	Carpeta de archivos
libdecor-0.so.0	Archivo 0
libdecor-cairo.so	Archivo SO
Perfect Shot!.x86_64	Archivo X86_64
UnityPlayer.so	Archivo SO

Requisits:

S.O: Windows 10 (64 bits) / Ubuntu 20.04

CPU: Intel Core i3 (4 nuclis) o equivalent AMD.

RAM: 4 GB

GPU: NVIDIA GTX 750 / Intel HD Graphics 530

Emmagatzament: 180 ~ 190 MB Lliure

Resolució: 1920x1080

Descripció:

Nom: Perfect Shot!

Gènere: Esports

Plat: PC

Descripció: Joc en tercera persona on controles a un jugador de futbol on hauràs de marcar gols des de diferents posicions del camp, intentant que no et colpegin els altres jugadors (NPC) i després xutar la pilota amb precisió per marcar el gol.

Objectiu: marcar els 5 gols per cada nivell/dificultat.

Logo:



Personatges:

- **Futbolista (Jugador):** Animacions:
 - Idle.
 - Caminar
 - Córrer
 - Caure
 - Celebració
- **Futbolista (Enemic - NPC):** Animacions :
 - Idle.
 - Caminar
 - Córrer
- **Porter (Enemic - NPC):** Animacions:
 - Idle.

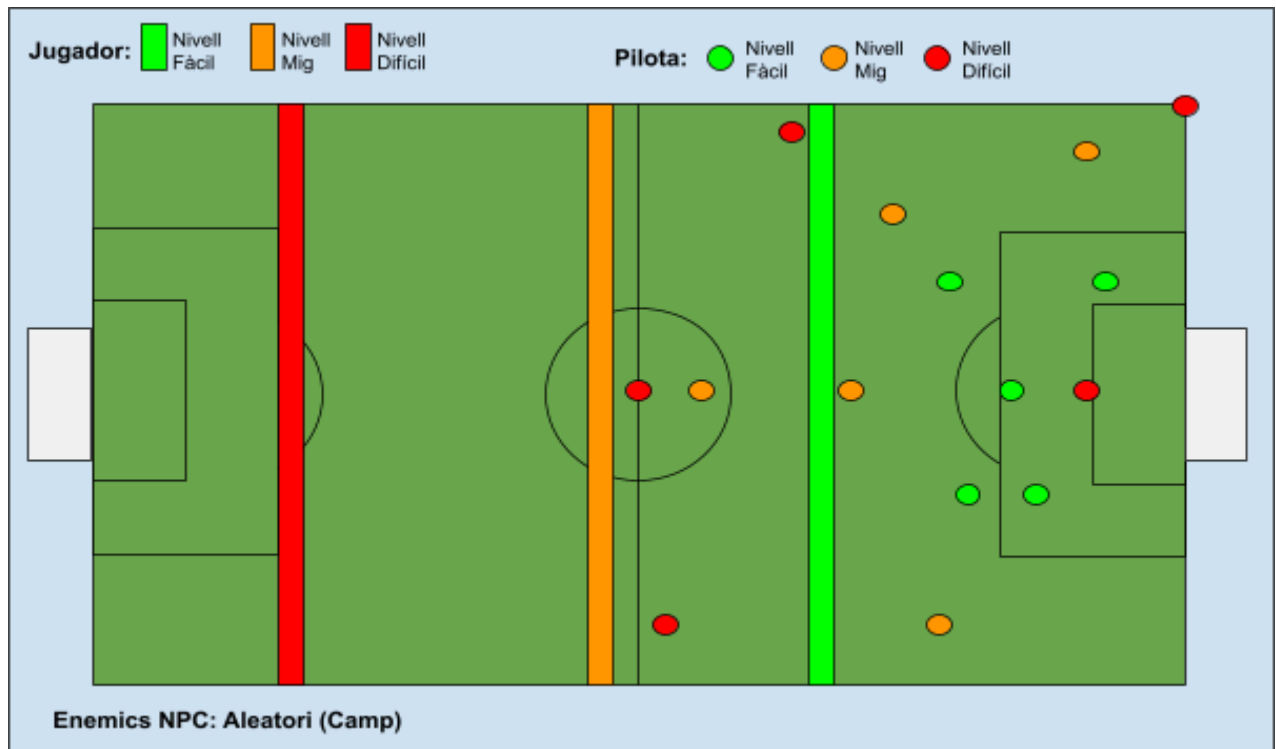
Controls:

- **Moviment:** Teclat (WASD - SPACEBAR - SHIFT)
- **Xutar:** Ratolí (Clic Esquerre)
- **Menús:** Ratolí (Clic Esquerre)

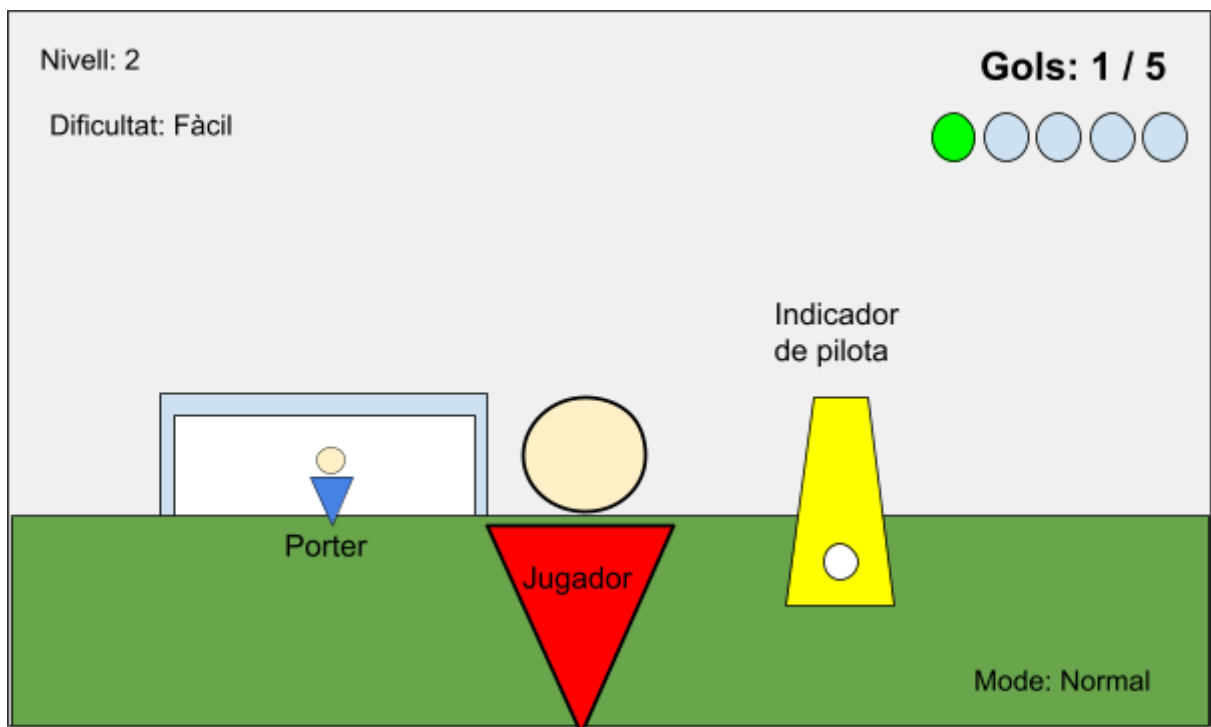
Disseny / Layout:

El mapa consta d'un camp de futbol amb estadi, graderies, porteries, on per cada dificultat hi hauran 5 punts diferents on estarà la pilota i 3 espais diferents on estarà el jugador, els enemics podran estar per tot el camp i el porter només en la porteria.

Disseny del Mapa:



HUD:



Condició d'Inici:

Inicies el partit amb 0 gols i 5 oportunitats de marcar, cada cop que falles un gol tornes a començar al nivell que estaves.

- Gols: 0
- Xuts restants: 5
- Dificultat: Fàcil (modificable en el menú d'inici)
- Nombre d'enemics: 3 Fàcil, 5 Mig, 7 Difícil

Condició de fi:

- **Victoria Normal:**
S'acaba quan has passat tots els nivells d'una dificultat sense fallar.
- Gols: 5
- Xuts restants: 0
- Dificultat: Qualsevol
- **Victoria Champion:**
S'acaba quan has passat tots els nivells de totes les dificultats sense fallar.
- Gols: 15
- Xuts restants: 0
- Dificultat: Totes
- **Derrota Tocat:**
S'acaba quan un enemic et toca/tira.
- **Derrota Gol Fallat:**
S'acaba quan en una dificultat has fallat algun gol.

Progressió:

El joc el pots començar en la dificultat que vulguis per provar, però pots començar el mode “Carrera” que serà jugar totes les dificultats sense perdre.

Hi haurà 3 nivells de dificultat:

- **Fàcil:** Pilotes més a prop de la porteria, jugador més a prop de la pilota i menys enemics.
- **Mig:** Pilotes menys a prop de la porteria, jugador menys a prop de la pilota i més enemics.
- **Difícil:** Pilotes molt lluny de la porteria i del jugador i molts enemics.

Art i àudio:

Assets: Jugadors (3D), pilota (3D), escenari (camp, porteries, estadi...)

- Players:
 - [Zlatan](#)
 - [Messi](#)
- [Enemies](#)
- [Pilota](#)
- Estadi
- Efectes:
 - [Fireworks](#)

Àudio: Música, ambient,, pilota, jugador.

- [Musica](#)
- [Estadi](#)
- Pilota