TOAD tutorial

Auteur : GT Vallet

Version : v0.2 du 2015/06/10

1 Pré-requis

1.1 Compte sur les serveurs UNF

Pour utiliser TOAD au CRIUGM, il faut disposer d'un compte sur les serveurs informatiques de l'unité. Ce compte peut être personnel ou celui d'une équipe. L'informaticien de l'UNF, Mathieu Desrosiers, est en charge de la création et de la gestion de ces comptes.

1.2 Ligne de commande

L'ensemble des outils de TOAD repose sur des commandes à entrer dans un terminal. L'introduction à l'usage de la ligne de commande et d'un terminal va au-delà de TOAD. Ainsi, nous vous renvoyons à de la documentation externe, par exemple :

— Tutoriel OpenClassRooms

1.3 Utilisation de SSH

L'utilisation de TOAD nécessite une connexion à distance entre votre ordinateur et les serveurs de l'UNF (même si vous utilisez les salles de traitement du centre). Il est vivement recommandé d'utiliser le protocole SSH. Ce dernier est installé par défaut sur les ordinateurs Apple McIntosh et sur les distributions GNU/Linux. Pour Windows, nous vous renvoyons à différentes documentations externes :

- Tutoriel sur CommentCaMarche.net
- Tutoriel OpenClassRooms
- Vidéo Youtube en anglais

1.4 Ajouter TOAD à votre session

1.4.1 Savoir si TOAD est disponible

Afin de pouvoir utiliser TOAD, vous devez ajouter ses sources à votre session. Tout d'abord, connectez-vous à votre session sur un des serveurs du l'UNF:

```
# Remplacer 'username' par votre identifiant UNF
ssh -Y username@stark.criugm.qc.ca
```

Pour savoir si TOAD est déjà disponible, taper la commande suivante :

which toad

Si la commande retourne un chemin d'accès du genre /usr/local/toad/..., vous n'avez rien de plus à faire. Si la commande ne retourne rien (écran vide), c'est que TOAD n'est pas disponible depuis votre session et que vous devez l'ajouter.

```
1.4.2 Ajouter TOAD
```

Si vous utilisez TOAD que très occasionnellement, vous pouvez sourcer TOAD à chaque fois que vous vous connecter au serveur en tapant la ligne de commande suivante :

source /usr/local/toad/etc/unf-toad-config.sh

Sinon, vous pouvez ajouter cette ligne de commande à votre profil de session pour que TOAD soit automatiquement ajouté à votre session à chaque connexion :

1. Ouvrir/Créer le fichier '.bash_profile'

vi ~/.bash profile

- 2. Passer en mode 'édition' pour ajouter du texte en appuyant sur i
- 3. Copier cette ligne à la fin du document (sans les guillemets) : 'source /usr/local/toad/etc/unf-toad-config.sh'
- 4. Pour sauvegarder et quitter l'éditeur, presser d'abord la touche échappe (ESC) puis taper :wq (ne pas oublier les deux points!)
- 5. Rafraichir la mémoire de l'ordinateur pour tenir compte de cette modification :

```
source ~/.bash_profile
```

2 Récupération et préparation des données de neuroimagerie

2.1 Depuis la plateforme de l'UNF

La solution la plus simple et pratique pour la récupération des données de neuroimagerie acquises à l'UNF est d'utiliser la plateforme mise à disposition sur le site internet de l'unité. Cette plateforme s'occupe de la préparation des données et de leur compression pour un téléchargement et partage simplifié. Elle est accessible soit depuis le site internet de l'unité de neuroimagerie (Menu Services puis Récupération des données IRM), soit directement depuis la plateforme de l'unité

2.1.1 Préparation des données

- 1. Connectez-vous à https://unf-montreal.ca
- 2. Entrer votre identifiant et mot de passe de votre compte UNF
- 3. Sélectionner les données à récupérer et cliquer sur Préparer les images (garder le choix par défaut pour la compression des images tar.gz)
- 4. Donner un nom à l'archive à télécharger, pour notre exemple unf-data et cliquer sur Soumettre

Les données seront prêtes à télécharger après quelques instants. **Ne fermer pas** votre fenêtre de navigation, nous y reviendrons après.

2.1.2 Téléchargement des données

Pendant ce temps-là, ouvrez un terminal sur votre ordinateur et connectez-vous en ssh à un des serveurs de l'UNF (Magma ou Stark).

```
# Remplacer 'username' par votre identifiant de votre compte UNF
ssh -Y username@stark.criugm.qc.ca
```

Le serveur vous demandera alors le mot de passe de votre compte UNF. Une fois connecté, naviguer dans votre répertoire de données :

```
# Remplacer 'labname' par le nom du laboratoire
# Remplacer 'username' par l'identifiant de votre compte UNF
cd /data/labname/username/
```

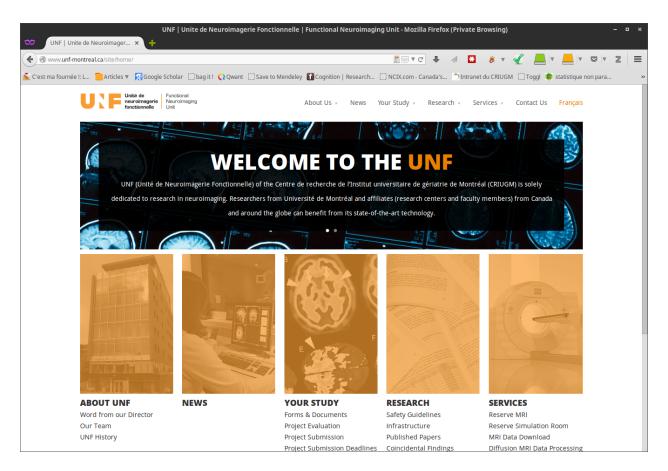


FIGURE 1 – Page d'accueil de l'UNF

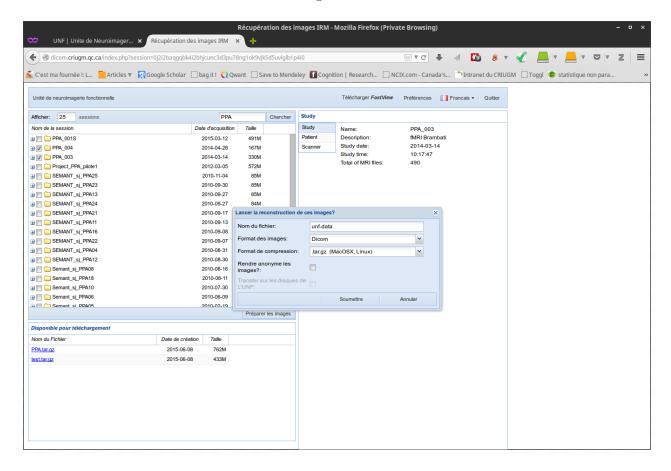


FIGURE 2 – Interface pour télécharger des sessions d'imagerie

```
gtvallet@criugm ~ $ ssh -Y username@stark.criugm.qc.ca
Password:
```

FIGURE 3 – Connexion SSH à Stark

Au besoin, créez un nouveau répertoire pour votre projet et déplacez-vous dans ce répertoire :

```
# Remplacer 'project_name' par le nom du projet
mkdir project_name

# Aller dans le nouveau répertoire
cd project_name
```

Télécharger les données préparées par l'UNF:

- 1. Retourner sur la page internet du site internet de l'UNF (si vous avez fermé votre navigateur, le lien est disponible pendant 7 jours dans la section Services/Récupération des données IRM)
- 2. Dans l'encadré en bas à gauche de la fenêtre, vous trouverez le lien (en bleu) des données préparées (le nom donné auparavant, comme 'unf-data.tar.gz'). Copier le lien préparé par le système (clic droit, Copier le lien/Copy link location), dans notre exemple http://downloads.criugm.qc.ca/username/unf-data.tar.gz
- 3. Dans le terminal, entrer la commande suivante pour télécharger les données

```
# Taper wget puis un espace et faite un clic droit 'Coller' ou control-shift-v wget http://downloads.criugm.qc.ca/username/unf-data.tar.gz
```

Vos données sont maintenant prêtes à être converties pour TOAD (voir section '3 Conversion des données').

2.1.3 Conversion des données

ATTENTION

TOAD propose son propre outil de conversion des données DICOM au format NIfTI, unf2toad. Il est très vivement recommander de l'utiliser, car cet outil permet non seulement de

```
@stark:.. /what_and_where
         @stark:/data/
                                        /what and where> wget http://dow
nloads.criugm.qc.ca/
                              /unf-data.tar.gz
 -2015-06-08 15:07:08--
                         http://downloads.criugm.qc.ca/
Resolving downloads.criugm.qc.ca (downloads.criugm.qc.ca)... 10.10.10.20
Connecting to downloads.criugm.qc.ca (downloads.criugm.qc.ca)|10.10.10.2
0|:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 246332727 (235M) [application/x-gzip]
Saving to: 'unf-data.tar.gz.1'
unf-data.tar.gz.1 43%[=====>
                                        ] 103.25M 7.66MB/s
                                                               eta 15s
```

FIGURE 4 – Téléchargement des données avec WGET

convertir vos données, mais *également* de préparer un fichier de configuration pour TOAD. Ce fichier tient compte d'informations existantes uniquement dans les données brutes et qui seront perdues par tout autre logiciel de conversion!

La décompression et la conversion des données sont automatiquement effectuées par unf2toad. Différentes options sont possibles (voir l'aide unf2toad -h), dont la possibilité de spécifier le nom du répertoire dans lequel ajouter les fichiers convertis. Par défaut, unf2toad crée un nouveau répertoire toad data dans lequel il placera les sessions/sujets convertis.

```
# Remplacer 'unf-data.tar.gz' par le nom de votre archive
unf2toad unf-data.tar.gz
# Pour spécifier un répertoire cible, ici 'DWI'
unf2toad -d DWI unf-data.tar.gz
```

Le logiciel vous posera une série de questions pour préciser quel dossier correspond à quel type d'images (anatomique, diffusions, etc.), indiquer le code du participant, etc.

Une des forces d'unf2toad est de pouvoir gérer de multiples sessions/sujets à la fois. Ainsi, le logiciel vous indiquera tout d'abord une liste des sessions/sujets détectés au sein de l'archive. Une * qui suit le code du sujet indique que le sujet a déjà été converti.

Lorsque plusieurs sessions/sujets partagent l'exacte même structure de données, unf2toad vous proposera d'appliquer à la chaine les choix faits pour le premier sujet de la série.

2.2 Depuis une autre source d'acquisition

2.2.1 Type de données

Les analyses de diffusion nécessitent la présence d'au moins trois types de données par participant :

- 1. données anatomiques (T1, type MPRAGE) : création des masques anatomiques, coregistration
- 2. données de diffusion (DWI) : faisceaux de matière blanche (extraction des fibres)

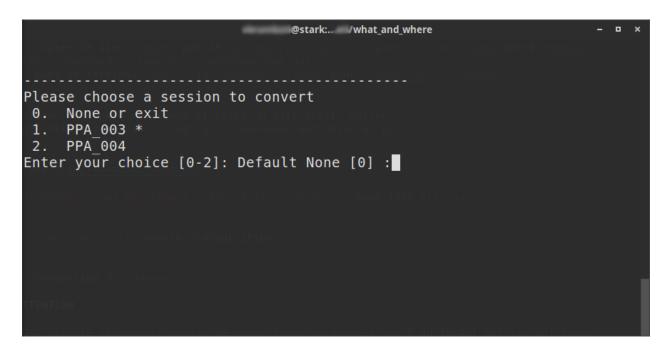


FIGURE 5 – unf2toad en action

3. acquisition des données de diffusion (fichers b) : spécifications relatives à l'acquisition des données de diffusion (intensités et directions) regroupées en un seul fichier (.b) ou en deux fichiers (.bval et *.bvec)

D'autres données peuvent servir à TOAD pour le traitement des données :

- **courants de Foucault** (Eddy Correction) : fichiers des gradients antérieur-postérieur et/ou postérieur-antérieur
- inhomogénéité du champ (fieldmap) : ... [FIXME]

2.2.2 Format des fichiers

Pour des raisons de simplicité, TOAD accepte seulement quelques formats :

- neuroimagerie : format NIfTI (.nii)
- encodage : format regroupé MRTRIX (.b) ou séparé en valeurs et vecteurs (.val et .vec).

2.2.3 Organisation des données

Si vous disposez de données déjà converties au format NIfTI ainsi que des fichiers d'encodage, vous pouvez utiliser TOAD sans passer par la conversion au préalable. Nous vous recommandons de regrouper les données de la façon suivante :

- un dossier parent contenant tous les dossiers participants
- chaque dossier participant contenant tous les fichiers de neuroimagerie (*.nii, *.b)

Attention: *dans ce cas de figure, il est de votre responsabilité de vous assurer les données ont été correctement converties et que le fichier d'encodage respecte bien les normes habituelles (strides...). Si ces données proviennent d'un scanner Siemens (comme à l'UNF), et si vous disposez encore des données brutes, nous recommandons fortement de reconvertir les données avec le logiciel unf2toad voir section Conversion des données

2.2.4 Nomemclature des fichiers

TOAD doit identifier quels fichiers correspondent à quels types d'images. Pour ce faire, TOAD se base sur des préfixes des noms des fichiers qui doivent être communs pour chaque type de

fichiers. Ainsi, toutes les images anatomiques devront commencer par un même préfixe, par défaut TOAD cherchera des fichiers commençant par anat. Pour les images de diffusions, TOAD cherchera des fichiers commençant par dwi et pour l'encodage à b0. Lorsque les données antérieur/postérieur ou postérieur/antérieur sont disponibles, TOAD cherchera comme préfixe b0_ap et b0_pa.

Vous êtes libres d'utiliser n'importe quelle nomenclature du moment qu'elle soit indiquée dans le fichier de configuration config.cfg. Cette nomenclature devra être constante à travers les sujets à moins de spécifier un nouveau fichier de configuration au sein du dossier du participant en question.

2.3 Jeu de données de démonstration

TOAD vous propose de télécharger un jeu de données limité pour découvrir comment fonctionne le pipeline. Suiver les étapes suivantes pour le récupérer :

```
# Connexion aux serveurs de l'UNF
# Remplacer 'username' par votre identifiant UNF
ssh -Y username@stark.criugm.qc.ca

# Naviguer dans votre répertoire de données
# Remplacer 'labname' par le nom du laboratoire
# Remplacer 'username' par l'identifiant de votre compte UNF
cd /data/labname/username/

# Créer un dossier pour le projet
# Remplacer 'project_name' par le nom du projet
mkdir project_name

# Aller dans le nouveau répertoire
cd project_name

# Técharger le jeu de données
wget http://unf-montreal.ca/downloads/toad_dicom.tar.gz
```

3 TOAD

3.1 Lancement de TOAD

Une fois la conversion des données d'imagerie effectuée, il suffit de lancer la commande toad depuis le dossier contenant les fichiers convertis :

```
# Déplacement dans le dossier des données converties
cd toad_data
# Lancement de TOAD
toad *
```

Le traitement complet d'un participant prend environ 2 jours. Plusieurs participants peuvent être traités en parallèle sur les serveurs selon la charge qu'ils subissent à ce moment-là.

3.2 Vérifications

3.2.1 Traitement en cours

Sur les serveurs de l'UNF, il est possible de savoir combien de sujets sont actuellement traités avec la commande qstat.

Si vos données sont toujours en cours de traitement, vous devriez voir apparaître votre nom d'utilisateur associé au nom du sujet traité et au logiciel en cours d'utilisation (comme Free-Surfer).

3.2.2 Post traitement

Une fois le travail terminé, vous trouverez un ensemble de nouveaux dossiers dans chacun des répertoires sujets. *Pour rappel*, ce dossier est par défaut inclus dans le dossier initial de votre projet sous le nom de toad_data ou de celui que vous lui avez donné lors de la conversion des données par unf2toad.

Ces nouveaux dossiers contiennent l'ensemble des données, masques, et images produits par TOAD lors du traitement des données de diffusions. L'ensemble des dossiers pour chaque sujet devrait ressembler à peu près au tableau ci-dessous :

Nom du dossier	Type de données
00-backup	Données originales (Nifti)
00-qa	Quality Assessment - pages HTML de synthèse
01-preparation	Réorientation des images si nécessaire
02-parcellation	Parseg et Brodmann, gauche/droite (Freesurfer)
03-eddy	Correction mouvement, inhomgénéité du champs, etc
04-denoising	Débruitage des images
05-preprocessing	
06-registration	Registration T1/DWI
07-masking	Création des masques
08-snr	Calcul du rapport signal sur bruit
09-tensorfsl	Calcul des tenseurs DTI (FSL)
10-tensormrtrix	Calcul des tenseurs DTI (MRTRIX)
11-tensordipy	Calcul des tenseurs DTI (Dipy)
12-hardimrtrix	Calcul du modèle HARDI (MRTRIX)
13-hardidipy	Calcul du modèle HARDI (Dipy)
16-results	
99-logs	Fichiers logs et erreurs

Note: Il est possible que cet arbre change avec les versions de TOAD. De même, le choix de certains paramètres au lancement de TOAD ou l'absence de certains type de fichiers (comme les B0 AP/PA) font que certaines tâches ne seront pas lancées.

Ainsi, une première vérification du bon déroulement de TOAD consiste à vérifier que ces

dossiers ont bien été créé pour chaque participant. L'absence d'une série de dossier indique que le pipeline a probablement rencontrer un problème et à dû s'arrêter pour le participant en question.

Dans ce cas, il est utile d'aller regarder le dernier log produit par TOAD. Ce fichier *.log se trouvera dans le dernier reperteroire créé par TOAD ou alors dans le dossier 99-logs. Ce dossier renferme également un fichier regroupant les erreurs rencontrés par TOAD, et possède un nom du type numéro_sujet.ellll où 1111 correspond au numéro de travail de la tâche dans le système.

Les résultats peuvent être rapidement évalués grâce aux QA...

Section à développer

vi results.log

En cas de problème, vous trouverez plus d'informations dans le dossier log, consultable dans chacun des dossiers traités par TOAD :

```
# Remplacer 'toad_data' par le nom du dossier utilisé lors de la conversion
cd toad_data/subject_name/99-logs

# Lister les logs disponibles
ls

# Consultation d'un fichier log, ici results.log
```