

TD Fortress Game – Spielanleitung

Spielprogrammierung

Prof. Dr. Carsten Leon

Gruppe 12:

Marc Dommröse 84049 (Allg. Informatik)



Inhaltsverzeichnis

TD Fortress Game – Spieleanleitung	1
Einleitung	3
Systemanforderungen	3
Spiel-Steuerung.....	3
Spielmechanik.....	5
Sonstiges	5

Einleitung

In dem Spiel TD Fortress geht es darum, deine Festung so lange wie möglich zu Verteidigen. Dabei können Türme gesetzt werden, welche die Gegner zerstören. Dabei kann ein eigener Weg geschaffen werden, dem die Gegner folgen müssen, da sie nicht durch die Türme laufen können. Aber Vorsicht! Wenn dein Gold weg ist und es die Gegner schaffen, dich zu erreichen, ist das Spiel vorbei und du musst wieder neu anfangen. Versuche so lange durchzuhalten wie möglich!

Systemanforderungen

Das Spiel wurde für einen Windows Rechner entwickelt.

Unity Version 2022.2.2f1 wurde benutzt

Spiel-Steuerung

Türme können mit einem Linksklick auf grüne, leere Felder gesetzt werden



Gegner laufen entlang eines unsichtbaren Pfades, der sich den Türmen anpasst. Türme können nicht in einer Art und Weise gesetzt werden, welche die Gegner komplett einschließen würde.

Mit dem "Escape" Knopf an der Tastatur kann ein Menü aufgerufen werden, mit dem das Spiel beendet werden kann und neugestartet werden kann.



Mit der "C" Taste kann ein Developer Modus aufgerufen werden. Normalerweise sollte der Spieler diesen nicht sehen, für dieses Projekt wurde er aber funktionstätig gelassen, da es vllt interessant ist den Pathfinding-Algorithmus auf den Feldern zu sehen.



Auf der linken Seite kann das Gold und Anzahl der getöteten Gegner gesehen werden. Gegner werden mit jedem Tod stärker. Die "Kills" anzeige ist also auch gleichzeitig eine Art Schwierigkeits-Anzeige. Türme kosten 75 Gold und Gegner klauen 25 Gold wenn die Festung erreicht wurde und geben 25 Gold wenn sie davor zerstört werden. Türme lassen sich nicht verkaufen, da somit der Pfadfindungsalgorithmus das Spiel sehr einfach machen würde. Um eine bessere Platzierungsstrategie zu versuchen, muss daher das Spiel neugestartet werden.

Spielmechanik

Der Spieler startet das Spiel und wird direkt von Gegnern aus der Festung unten links angegriffen. Nun kann der Spieler nach Belieben Türme auf den freien Feldern platzieren um somit den Weg der Gegner zu steuern. Die Gegner werden mit jedem Tod stärker und werden es nach einer Weile definitiv schaffen, die Festung zu erreichen und den Spieler zu besiegen. Ziel des Spiels ist es so lange wie möglich zu überleben. Siehe Bild für eine Platzierungsstrategie, die relativ lange durchgehalten hat.



Sonstiges

Das Projekt wurde von Marc Dommröse (84049) entwickelt und hauptsächlich alleine getestet. Leider kann es hier vorkommen, dass einige Bugs ungetestet geblieben sind und das Spiel nicht richtig funktioniert. Bei schwerwiegenden Problemen bitte versuchen das Spiel neu zu starten.