Kunden:

* Vor-/ Nachname
* Laune
* Persönlichkeit z.B. schneller schlecht gelaunt
* Anwesenheitsstatus. (Hass, Abwesend, Kunde, Stammkunde)
* Texturen Typen

Abenteurer:

* Rang (S, A, B, C , D , E )
* Status(Tot, Lebendig, Verwundet)

Kaufleute:

* Ziel Item