## Université du Québec à Montréal

BotGammon: Joueur artificiel de backgammon

Travail présenté à M. Éric Beaudry

Dans le cadre du cours INF4230-10 – Intelligence Artificielle

Marc-Étienne Déry DERM06099201 Dominick Latreille LATD19099100 François Bilodeau BILF31089104 Philippe Pépos Petitclerc PEPP03049109 Équipe O4L

15 décembre 2014

## 1 Introduction

- $\mathbf{2}$
- 2.1
- 2.2

3

- 4
- 4.1
- 4.2

## 5 Conclusion