

# MACHINE LEARNING APLICAT A LA GENERACIÓ DE MOODBOARDS

AUTOR: MARC FERRER MARGARIT

TUTOR: DAVID BUCHACA PRATS

REALITZAT A: INTERIORVISTA

9 DE JULIOL DE 2018

## INTRODUCCIÓ

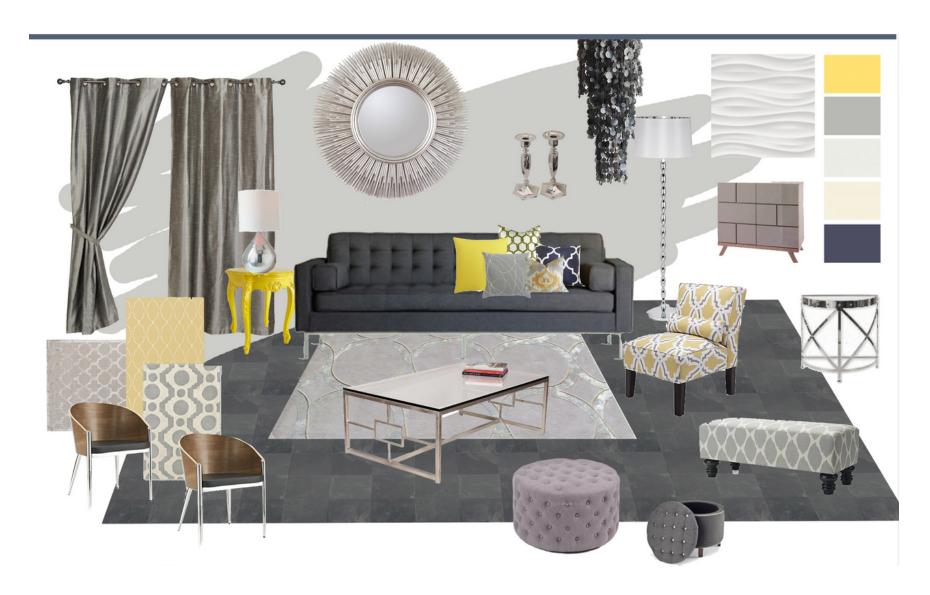


Origen del projecte

• Context: Què són els moodboards?

Objectius del projecte





## HIPÒTESIS



 Es pot incrementar l'eficiència de generació de moodboards amb una eina

Ouna Restricted Boltzmann Machine (RBM) pot ser capaç de generar moodboards.

## INTERFÍCIE



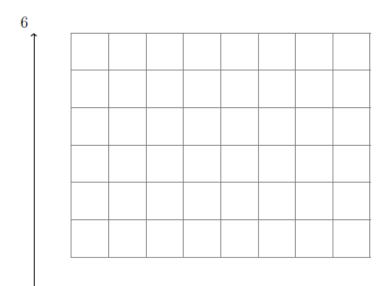
Eines utilitzades





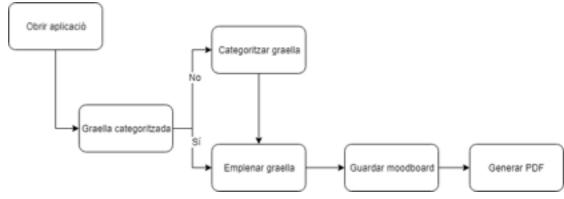
Com seran els moodboards?

- oFuncionalitats bàsiques:
  - Carregar objectes
  - Col·locar objectes
  - Filtrar segons tipus d'objectes
  - •Guardar moodboards
  - OCrear PDF









https://voutu.be/xLYON9539SA



|                        | Pared A  | Pared B   | Resto Paredes             | Pilar o Columna             | Murete                                     | Cornisa  | Molduras Frisos           |
|------------------------|--|-----------|---------------------------|-----------------------------|--|----------|---------------------------|
| Arrimadero             | Zócalos  | Cantonera | Escaleras                 | Techo                       | Viga o<br>Estructura<br>Compuesta<br>Vigas | Molduras | Rosetón                   |
| Puerta                 | Ventana o<br>Balconera   | Otros     | Separadores<br>Espaciales | Calefacción                 | Climatización<br>Ventilador Techo          | Chimenea | Interruptores<br>Enchufes |
| Iluminación<br>Técnica | and the same of th |           |                           |                             |  |          | *****                     |
|                        |  |           |                           |                             |  |          |                           |
|                        |  |           | Textil Cama<br>Secundario | Textil Cama<br>Secundario 1 | Textil Cama<br>Secundario 2                |          | Estantes de<br>Pared      |



#### ALGORISME

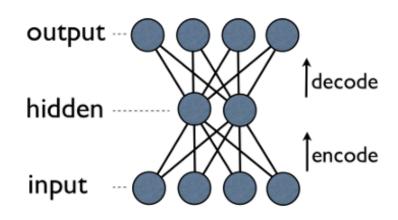
- Machine Learning
- Aprenentatge supervisat
- Aprenentatge no supervisat
- Model Generatiu

# RESTRICTED BOLTZMANN MACHINE (RBM)



Xarxa Neuronal

- Com esta formada:
  - Neurones ocultes
  - Neurones visibles



Eines utilitzades

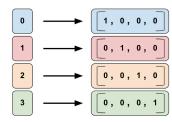




#### DADES



- Ocom són les dades de les que disposem?
- Ocom han de ser les dades per entrenar la màquina?
  - One hot encoding



• Com transformem les dades?













 $[[id_1^1,id_1^2,...,id_1^{48}],[id_2^1,id_2^2,...,id_2^{48}],...,[0,0,...,id_u^{48}]$ 



 $[0_1, 0_2, \cdots, 1_{10}, 0_{11}, \cdots, 0_{262}]$ 



 $[0_0, 0_1, \cdots, 1_{125}, \cdots, 0_{12576}]$ 









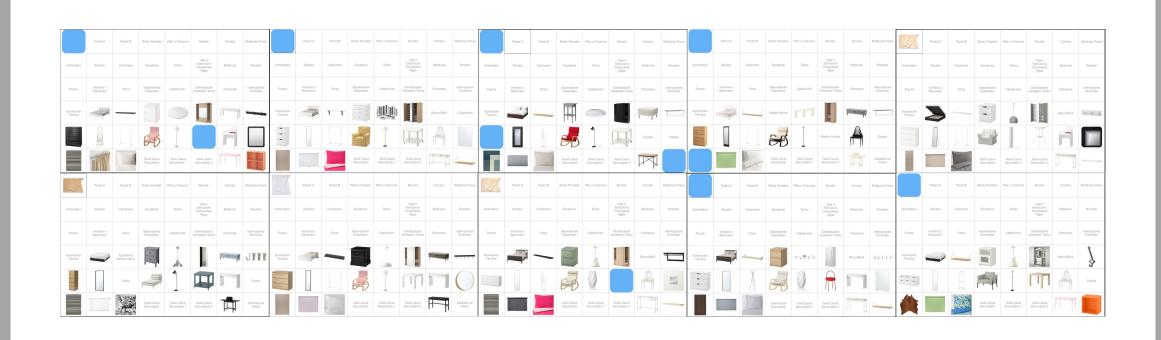
## AVALUACIÓ



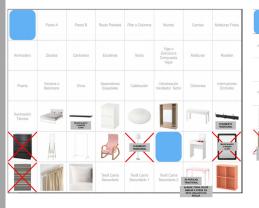
- Com avaluarem el resultat obtingut?
- Avaluació qualitativa

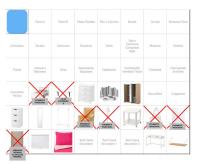
Dificultats al avaluar

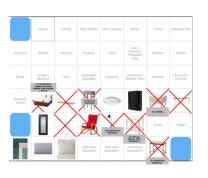


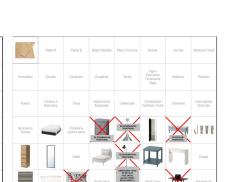






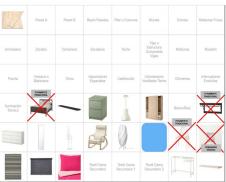


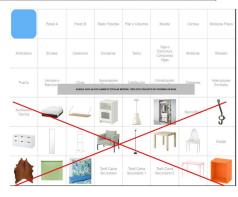














#### RESULTATS

Qualitat dels resultats

- Possibles problemes
  - Dades escasses. Dataset amb 8 exemples
  - Filtratge
  - o Format de les dades
  - o Relació de colors



#### CONCLUSIONS

O Validació de la interfície gràfica. S'ha incrementat en 4 la eficiència per generar moodboards. De 4 hores a 1 hora.

- Generació de moodboards per part de la RBM
- Utilitat real de la màquina
- Millores a la màquina



#### ALGUNA PREGUNTA?

## AGRAÏMENTS



- David Buchaca, tutor del TFG.
- David Osuna, tutor a l'empresa

Interiorvista, empresa