

IGL501: Méthodes formelles en génie logiciel

1 Logique temporelle linéaire (LTL)

1.1 Syntaxe

Les éléments suivants sont des formules *atomiques* de la LTL :

- **true** et **false**;
- une variable propositionnelle;
- une formule atomique de la logique du premier ordre.

Une variable propositionnelle dénote soit un événement, soit une variable booléenne d'un programme ou d'une spécification. Une formule atomique de la logique du premier ordre porte typiquement sur les variables d'un programme ou d'une spécification. Ces variables déterminent alors l'état du système. Un événement avec des paramètres (par exemple, $e(x_1, \dots, x_n)$) constitue aussi une formule atomique de la logique du premier ordre.

Des formules complexes sont construites avec les connecteurs de la logique propositionnelle et des connecteurs temporels : W (*until* faible), U (*until* fort), G (*globally*, aussi appelé *always* et noté \Box), F (*finally*, aussi appelé *eventually* et noté \Diamond), X (*next*, aussi noté \bigcirc). Soit p et q des formules LTL. Alors les expressions suivantes sont des formules LTL:

- *connecteurs propositionnels* : $\neg p, p \wedge q, p \vee q, p \Rightarrow q, p \Leftrightarrow q$,
- *connecteurs temporels* : $p W q, p U q, Gp, Fp, X p$,
- *quantificateurs de la logique du premier ordre* : $\forall x \cdot p, \exists x \cdot p$.

1.2 Sémantique

Soit $A = (Q, L, T, q_0)$ un *automate* (auss appelé *système de transition*) où

- Q est un ensemble d'états,
- L est un ensemble d'étiquettes (alphabet) qui dénote les événements observables du système,
- $T \subseteq Q \times L \times Q$ est un ensemble de transitions
- $q_0 \in Q$ est l'état initial.

Une exécution dans A est une séquence de transitions, possiblement infinie, de la forme

$$q_0 \xrightarrow{l_0} q_1 \xrightarrow{l_1} q_2 \xrightarrow{l_2} \dots$$

où

$$\forall i \cdot i \geq 0 \Rightarrow q_i \xrightarrow{l_i} q_{i+1} \in T$$

De plus, si l'exécution est finie et si q_n dénote le dernier état atteint, alors

$$\{q_n\} \triangleleft T = \emptyset,$$

c'est-à-dire qu'une exécution finie termine par un état où plus aucune transition n'est possible. La sémantique de la LTL est définie sur les exécutions. On s'intéresse soit à la séquence d'états (i.e., $[q_0, q_1, q_2, \dots]$) ou soit à la séquence d'événements (i.e., $[l_0, l_1, l_2, \dots]$) d'une exécution, selon l'aspect auquel le spécifieur s'intéresse. Soit σ une séquence. L'expression $\text{head}(\sigma)$ dénote le premier élément de σ ; l'expression $\text{tail}(\sigma)$ dénote σ amputée de son premier élément; l'expression $\sigma_1 \frown \sigma_2$ dénote la concaténation de la séquence finie σ_1 avec la séquence σ_2 . On dénote par $\sigma \models p$ la satisfaction par σ de la formule LTL p . On définit $\sigma \models p$ comme suit.

- Si p est une formule atomique de la LTL, alors $\sigma \models p \triangleq \text{head}(\sigma)$ satisfait p . La satisfaction de p par $\text{head}(\sigma)$ dépend de la nature de p et de σ , car on s'intéresse soit aux étiquettes ou soit aux états.
- $\sigma \models p \mathbf{W} q \triangleq \sigma \models q \vee (\sigma \models p \wedge \text{tail}(\sigma) \models p \mathbf{W} q)$
- $\sigma \models p \mathbf{U} q \triangleq \sigma \models (p \mathbf{W} q) \wedge (\exists \sigma_1, \sigma_2 \cdot \sigma = \sigma_1 \frown \sigma_2 \wedge \sigma_2 \models q)$
- $\sigma \models \mathbf{G}p \triangleq \sigma \models p \mathbf{W} \text{false}$
- $\sigma \models \mathbf{F}p \triangleq \sigma \models \text{true} \mathbf{U} p$
- $\sigma \models \mathbf{X}p \triangleq \text{tail}(\sigma) \models p$
- $\sigma \models \neg p \triangleq \neg(\sigma \models p)$
- si Ξ est un connecteur binaire de la logique propositionnelle (i.e., $\vee, \wedge, \Rightarrow$ ou \Leftrightarrow), alors $\sigma \models p \Xi q \triangleq (\sigma \models p) \Xi (\sigma \models q)$
- $\sigma \models \forall x \cdot p \triangleq \forall x \cdot (\sigma \models p)$
- $\sigma \models \exists x \cdot p \triangleq \exists x \cdot (\sigma \models p)$

Soit $\mathcal{T}(A)$ l'ensemble des séquences d'états (ou d'événements) extraites des exécutions de A . On dénote par $A \models p$ la satisfaction par l'automate A de la formule p .

$$A \models p \triangleq \forall \sigma \cdot \sigma \in \mathcal{T}(A) \Rightarrow \sigma \models p$$

On note que

$$\neg(A \models p) \Leftrightarrow \exists \sigma \cdot \sigma \in \mathcal{T}(A) \wedge \sigma \models \neg p.$$

1.3 Illustration des opérateurs

La figure 1 illustre $p \mathbf{W} q$. La formule p doit être vraie jusqu'à ce que la formule q deviennent vraie. Quand q devient vraie, la valeur de p est ignorée. Il est possible que q ne deviennent jamais vraie; dans ce cas, p reste infiniment vraie. La figure 2 illustre $p \mathbf{U} q$. La formule p doit être vraie jusqu'à ce que la formule q deviennent vraie. Quand q devient vraie, la valeur de p est ignorée. La formule q doit devenir vraie. La formule q peut être vraie dès σ_1 . La figure 3 illustre $\mathbf{X}p$. La formule p doit être vraie à partir du deuxième élément de la trace. La figure 4 illustre $\mathbf{G}p$. La formule p doit être vraie pour tous les éléments de la trace. La figure 5 illustre $\mathbf{F}p$. La formule p doit être vraie pour au moins un élément de la trace.

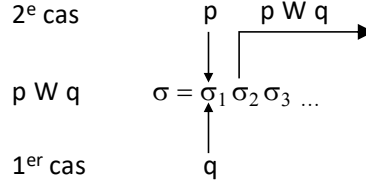


Figure 1: Illustration de $p \text{ W } q$

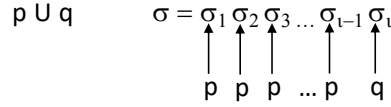


Figure 2: Illustration de $p \text{ U } q$

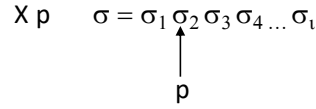


Figure 3: Illustration de Xp

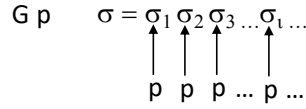


Figure 4: Illustration de Gp

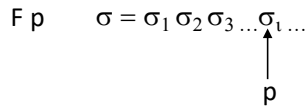


Figure 5: Illustration de Fp

1.4 Quelques lois de la LTL

- | | |
|---|---|
| (1) $\neg Gp \Leftrightarrow F\neg p$ | (2) $\neg Fp \Leftrightarrow G\neg p$ |
| (3) $Gp \Leftrightarrow \neg F\neg p$ | (4) $Fp \Leftrightarrow \neg G\neg p$ |
| (5) $\neg(p \text{ U } q) \Leftrightarrow \neg q \text{ W } (\neg p \wedge \neg q)$ | (6) $\neg(p \text{ W } q) \Leftrightarrow \neg q \text{ U } (\neg p \wedge \neg q)$ |
| (7) $G(p \wedge q) \Leftrightarrow (Gp) \wedge (Gq)$ | (8) $F(p \vee q) \Leftrightarrow (Fp) \vee (Fq)$ |
| (9) $p \text{ U } (q \vee r) \Leftrightarrow (p \text{ U } q) \vee (p \text{ U } r)$ | (10) $p \text{ W } (q \vee r) \Leftrightarrow (p \text{ W } q) \vee (p \text{ W } r)$ |
| (11) $(p \wedge q) \text{ U } r \Leftrightarrow (p \text{ U } r) \vee (q \text{ U } r)$ | (12) $(p \wedge q) \text{ W } r \Leftrightarrow (p \text{ W } r) \vee (q \text{ W } r)$ |
| (13) $GF(p \vee q) \Leftrightarrow (GFp) \vee (GFq)$ | (14) $FG(p \wedge q) \Leftrightarrow (FGp) \wedge (FGq)$ |

1.5 LTL avec ProB

ProB permet de vérifier des formules de logique temporelle sur des spécifications B et CSP. Voici la syntaxe supportée par ProB.

- formule atomique
- true et false

- $[op(v_1, \dots, v_n)]$, où v_1, \dots, v_n sont des constantes
Ce prédicat signifie que l'opération $op(v_1, \dots, v_n)$ est exécutée (i.e., elle fait partie de la trace).
- $e(op(v_1, \dots, v_n))$, où v_1, \dots, v_n sont des constantes
Ce prédicat signifie que l'opération $op(v_1, \dots, v_n)$ est exécutable, c'est-à-dire qu'il y a une transition possible sur cet événement dans l'état courant.
- $\{ f \}$, où f est une formule sur les variables et les constantes de la machine; tous les quantificateurs de la logique du premier ordre sont admis; disponible seulement pour B; pas disponible en CSP.
Ce prédicat signifie que l'état courant de la machine satisfait la formule f .

- connecteurs logiques

- **not** (négation)
- **&** (conjonction),
- **or** (disjonction)
- **=>** (implication)

- connecteurs temporels

- **G** : globally
- **F** : finally
- **X** : next
- **U** : until
- **W** : weak until

Dans une machine B, les formules temporelles sont déclarées comme des *définitions* dans la clause DEFINITIONS. Comme la LTL n'est pas supportée par tous les outils de la méthode B, cela permet de rendre les spécifications B contenant des formules LTL compatibles avec tous les outils.

```
ASSERT_LTLn == "f"
```

où n est un suffixe et f est une formule LTL. Le nom de la définition doit commencer par **ASSERT_LTL**. Le suffixe n ne sert qu'à distinguer les noms de définition. Voici un exemple

```
ASSERT_LTL0 == "F {#y.(y : x)}"
; ASSERT_LTL1 == "G {!y.(y : NAT => y : x)}"
```

Les assertions sont séparées par des ";", comme n'importe quelle autre définition de la clause DEFINITIONS.

En CSP, une formule LTL est déclarée comme suit:

```
assert P |= LTL: "f"
```

où P est un nom de processus et f est une formule LTL. Voici un exemple

```
assert MAIN |= LTL: "G ([ouvrir.1] => X F e(fermer.1))"
```

1.6 Exemples

1. Soit les événements suivants d'un système de gestion de bibliothèque.

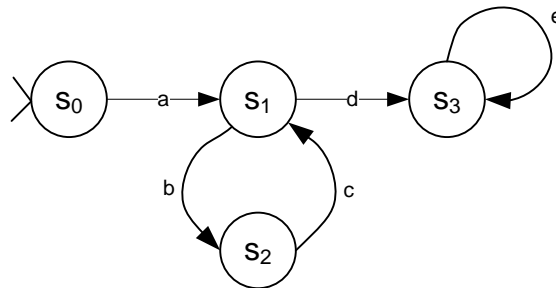
- (a) $C(bId)$: créer le livre bId
- (b) $S(bId)$: supprimer le livre bId
- (c) $P(bId, mId)$: prêter le livre bId au membre mId
- (d) $R(bId)$: retourner le livre bId
- (e) $V(bId, mId)$: réserver le livre bId pour le membre mId

Traduisez chaque énoncé suivant en formule de logique temporelle linéaire. utilisez les quantificateurs \forall et \exists afin que vos formules soient fermées (c'est-à-dire qu'il n'y ait pas de variable libre). Prière de bien indenter vos formules afin de les rendre lisibles. Voici un exemple (bidon) où l'indentation fait office de parenthèse:

$$\begin{aligned}
 &\forall bId . \\
 &\quad \mathbf{F} \\
 &\quad \quad C(bId) \\
 &\quad \wedge \\
 &\quad \quad \neg \forall mId . (P(bId, mId) \wedge R(bId) \wedge V(bId, mId)) \\
 &\quad \vee \\
 &\quad \quad C(bId)
 \end{aligned}$$

- (a) Entre deux événements $S(bId)$ et $C(bId)$, il ne peut survenir d'événement $P(bId, mId)$, $R(bId)$, $V(bId, mId)$.
- (b) Un livre disponible doit toujours pouvoir être emprunté. On sait qu'un livre est disponible lorsque l'événement $R(bId)$ survient.
- (c) Un membre ne peut emprunter deux livres en même temps.
- (d) La bibliothèque est équitable, c'est-à-dire que chaque membre peut emprunter chaque livre autant de fois qu'il le veut.

2. Soit l'automate A suivant.



- (a) Est-ce que $A \models \mathbf{FGe}$?
- (b) Est-ce que $A \models a \wedge \mathbf{X}(b \wedge \mathbf{XF}e)$?
- (c) Comment pouvez-vous exprimer, à l'aide de la relation $A \models$ et sans utiliser de quantification explicite sur les traces, que l'automate A peut faire la séquence suivante:

$$s_0 \xrightarrow{a} s_1 \xrightarrow{b} s_2 \xrightarrow{c} s_1 \xrightarrow{d} s_3 \xrightarrow{e} s_3 \xrightarrow{e} s_3 \dots$$

- (d) Comment peut-on vérifier que l'événement e est accessible pour toujours dans au moins une séquence de transitions de A ?

3. Considérez la machine B suivante.

```

MACHINE M
VARIABLES s,x
INVARIANT
  s : 0..1
& x : NAT
INITIALIZATION
  s := 0
|| x :: NAT

OPERATIONS

a =
PRE s = 0
THEN
  IF x > 0 THEN x := x-1
  ELSE s := 1 END
END
;
b =
PRE
  s = 1
THEN
  s := 0
|| x :: NAT
END
END

```

- (a) Est-ce que la formule GFb est satisfaite par la machine M ?
- (b) Si on ajoute l'opération c suivante, est-ce que la formule GFb est satisfaite?

$$c \triangleq \text{PRE } s = 0 \text{ THEN } x : \in \mathbb{N} \text{ END}$$

4. Est-ce que les formules suivantes sont équivalentes. Justifiez votre réponse

- (a) $p \Rightarrow \text{XF}q$
 et
 $p \wedge \text{XF}q$
- (b) $(\text{G}p) \text{W} q$
 et
 $\text{G}p$

$$(c) \quad (Gp) \cup (Fp) \\ \text{et} \\ Gp$$

$$(d) \quad (Fp) \cap (Gp) \\ \text{et} \\ Fp$$

5. Pour chaque formule ci-dessous, donnez une séquence qui la satisfait. Utilisez “...” et des commentaires pour rendre votre séquence précise, générale et bien illustrative.

$$(a) \quad Fa$$

$$(b) \quad Ga$$

$$(c) \quad GFa$$

$$(d) \quad FGa$$

$$(e) \quad (a \vee b) \cap c$$

$$(f) \quad (a \vee b) \cap (c \wedge \neg d)$$

$$(g) \quad (a \vee b) \cup c$$

$$(h) \quad (a \vee b) \cup Gc$$

$$(i) \quad (Fa) \cup Ga$$

$$(j) \quad a \wedge \neg(b \wedge \neg c)$$

$$(k) \quad GXa$$

$$(l) \quad FXa$$

$$(m) \quad G(a \cup b)$$

6. Traduisez chacune des phrases suivantes en une formule de logique temporelle linéaire.

(a) Le système accepte a jusqu'à ce que b arrive; b doit obligatoirement arriver.

(b) Le système accepte a jusqu'à ce que b arrive; b doit obligatoirement arriver. Ensuite, après b , le système alterne entre c et d .

(c) Le système doit servir de manière équitable les a et les b , c'est-à-dire que le système ne doit pas boucler infiniment sur l'un de sorte que l'autre n'est jamais servi.

(d) Un livre réservé doit être emprunté ou bien sa réservation doit être annulée.

(e) Un livre peut être réservé ou emprunté.

(f) Un membre qui s'inscrit peut toujours se désinscrire.

(g) Un livre emprunté ne peut être supprimé.

2 Logique temporelle arborescente

La logique temporelle arborescente (*Computational Tree Logic* - CTL) considère le système de transition plutôt que les traces du système. Elle permet d'exprimer des propriétés que l'on ne peut exprimer en LTL, et vice-versa. Certaines propriétés peuvent être exprimées dans les deux logiques; elles ont donc une intersection non-vide.

2.1 Syntaxe

Les éléments suivants sont des formules *atomiques* de la CTL :

- **true** et **false**;
- une variable propositionnelle;
- une formule atomique de la logique du premier ordre.

Des formules complexes sont construites avec les connecteurs de la logique propositionnelle et des connecteurs temporels. Soit p et q des formules CTL. Alors les expressions suivantes sont des formules CTL:

- *connecteurs propositionnels* : $\neg p, p \wedge q, p \vee q, p \Rightarrow q, p \Leftrightarrow q$,
- *connecteurs temporels : tous les chemins* : $A(p \text{ W } q), A(p \text{ U } q), AGp, AFp, AX p$
- *connecteurs temporels : existe un chemin* : $E(p \text{ W } q), E(p \text{ U } q), EGp, EFp, EX p$
- *quantificateurs de la logique du premier ordre* : $\forall x \cdot p, \exists x \cdot p$.

2.2 Sémantique

La sémantique d'une formule CTL est basée sur les exécutions à partir d'un état q . Soit $\mathcal{T}(q)$ l'ensemble des séquences d'états extraites des exécutions partant de q . On dénote par $q \models p$ la satisfaction par q de la formule CTL p . On définit $q \models p$ comme suit, en ré-utilisant la sémantique de LTL pour les séquences d'états démarrant à q .

- Si p est une formule atomique de la CTL, alors $q \models p \triangleq q$ satisfait p . La satisfaction de p par q dépend de la nature de p .
- $q \models Ap \triangleq \forall \sigma : \mathcal{T}(q) \bullet \sigma \models p$
- $q \models Ep \triangleq \exists \sigma : \mathcal{T}(q) \bullet \sigma \models p$
- $\sigma \models p_1 \text{ W } p_2 \triangleq \text{head}(\sigma) \models p_2 \vee (\text{head}(\sigma) \models p_1 \wedge \text{tail}(\sigma) \models p_1 \text{ W } p_2)$
- $\sigma \models p \text{ U } q \triangleq \sigma \models (p \text{ W } q) \wedge (\exists \sigma_1, \sigma_2 \cdot \sigma = \sigma_1 \frown \sigma_2 \wedge \text{head}(\sigma_2) \models q)$
- $\sigma \models Gp \triangleq \sigma \models p \text{ W false}$
- $\sigma \models Fp \triangleq \sigma \models \text{true U } p$
- $\sigma \models Xp \triangleq \text{head}(\text{tail}(\sigma)) \models p$
- $\sigma \models \neg p \triangleq \neg(\sigma \models p)$
- si Ξ est un connecteur binaire de la logique propositionnelle (i.e., $\vee, \wedge, \Rightarrow$ ou \Leftrightarrow), alors $\sigma \models p \Xi q \triangleq (\sigma \models p) \Xi (\sigma \models q)$
- $\sigma \models \forall x \cdot p \triangleq \forall x \cdot (\sigma \models p)$
- $\sigma \models \exists x \cdot p \triangleq \exists x \cdot (\sigma \models p)$

On dénote par $A \models p$ la satisfaction par l'automate A de la formule p .

$$A \models p \Leftrightarrow q_0 \models p$$

2.3 CTL avec ProB

ProB supporte un sous-ensemble des opérateurs de CTL. Les formules atomiques et les connecteurs logiques sont les mêmes qu'en LTL sous ProB. Les connecteurs CTL supportés sont les suivants.

- *connecteurs temporels : tous les chemins* : AGp , $AX p$
- *connecteurs temporels : existe un chemin* : $E(p \cup q)$, EFp , $EX p$

Comme en LTL, les formules sont définies dans la clause DEFINITIONS, en utilisant un nom de définition `ASSERT_CTLn` où n est un suffixe quelconque.

2.4 Exemples

1. Soit les événements suivants d'un système de gestion de bibliothèque.

- (a) $C(bId)$: créer le livre bId
- (b) $S(bId)$: supprimer le livre bId
- (c) $P(bId, mId)$: prêter le livre bId au membre mId
- (d) $R(bId)$: retourner le livre bId
- (e) $V(bId, mId)$: réserver le livre bId pour le membre mId

Traduisez chaque énoncé suivant en formule de logique temporelle arborescente.

- (a) Entre deux événements $S(bId)$ et $C(bId)$, il ne peut survenir d'événement $P(bId, mId)$, $R(bId)$, $V(bId, mId)$.
- (b) Un livre disponible doit toujours pouvoir être emprunté. On sait qu'un livre est disponible lorsque l'événement $R(bId)$ survient.
- (c) Un membre ne peut emprunter deux livres en même temps.
- (d) Un livre est toujours empruntable, c'est-à-dire que chaque membre peut emprunter chaque livre autant de fois qu'il le veut.

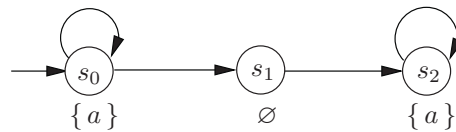
3 Équivalence LTL-CTL

Il semble facile de transformer une formule LTL en une formule CTL en ajoutant le quantificateur de chemin A devant chaque opérateur LTL. Cela ne donne pas toujours une formule équivalente. Par exemple, les formules suivantes ne sont pas équivalentes

$AFAG\phi$

$FG\phi$

Soit $\phi = a$ et l'automate suivant, où les états sont étiquetés avec les variables propositionnelles qui sont vraies dans un état.



La formule LTL est vraie, mais la formule CTL est fausse. La formule LTL est vraie pour cet automate, car toute trace infinie contient toujours un suffixe ne comportant que des a . Une trace infinie boucle soit sur l'état s_0 ou sur l'état s_2 . Dans les deux cas, on a une suite infinie de a dans le suffixe de la trace. La formule CTL est fausse, car une trace qui boucle sur s_0 offre toujours une branche menant à s_1 où a n'est pas satisfaite.

Il existe des formules LTL qui n'ont pas d'équivalent CTL, et vice-versa. Par exemple, les formules LTL suivantes n'ont pas d'équivalent en CTL.

$$FG\phi \qquad F(\phi \wedge X\phi)$$

Les formules CTL suivantes n'ont pas d'équivalent en LTL

$$AFAG\phi \qquad AF(\phi \wedge AX\phi) \qquad AGEF\phi$$

4 Classes et patrons de propriétés

On distingue deux grandes classes de propriétés:

1. propriété de sûreté : *quelque chose de mauvais n'arrivera jamais.*

Exemple: La porte ne peut jamais être ouverte en insérant une seule des deux clés dans un coffre de sécurité.

Exemple: La distance entre deux trains est toujours supérieure à 300m (invariant).

Les invariant du langage B sont des propriétés de sûreté.

2. propriété de vivacité : *quelque chose de bon arrivera inévitablement.*

Exemple: une requête du client sera toujours servie.

4.1 Patrons de propriétés temporelles (Dwyer)

Absence: P est faux (*sûreté*)

Globalement	$G(\neg P)$
Avant R	$FR \Rightarrow (\neg P \cup R)$
Après Q	$G(Q \Rightarrow G(\neg P))$
Entre Q et R	$G((Q \wedge \neg R \wedge FR) \Rightarrow (\neg P \cup R))$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow (\neg P \cup R))$

Existence: P devient vrai (*vivacité*)

Globalement	$F(P)$
Avant R	$\neg R \cup (P \wedge \neg R)$
Après Q	$G(\neg Q) \vee F(Q \wedge FP)$
Entre Q et R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow (\neg R \cup (P \wedge \neg R)))$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow (\neg R \cup (P \wedge \neg R)))$

Existence avec un nombre d'instances fixé: P devient vrai au plus 2 fois dans les exemples ci-dessous (*vivacité*)

Globalement	$(\neg P \text{ W } (P \text{ W } (\neg P \text{ W } (P \text{ W } G\neg P))))$
Avant R	$FR \Rightarrow ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee (\neg P \cup R))))))))))$
Après Q	$FQ \Rightarrow (\neg Q \cup (Q \wedge (\neg P \text{ W } (P \text{ W } (\neg P \text{ W } (P \text{ W } G\neg P))))))$
Entre Q et R	$G((Q \wedge FR) \Rightarrow ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee (\neg P \cup R))))))))))$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \Rightarrow ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((\neg P \wedge \neg R) \cup (R \vee ((P \wedge \neg R) \cup (R \vee (\neg P \text{ W } R) \vee GP))))))))))$

Universalité: P est vrai (*sûreté*)

Globalement	$G(P)$
Avant R	$FR \Rightarrow (P \cup R)$
Après Q	$G(Q \Rightarrow G(P))$
Entre Q et R	$G((Q \wedge \neg R \wedge FR) \Rightarrow (P \cup R))$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow (P \text{ W } R))$

Précédence: S précède P (*sûreté*)

Globalement	$\neg P \text{ W } S$
Avant R	$FR \Rightarrow (\neg P \cup (S \vee R))$
Après Q	$G\neg Q \vee F(Q \wedge (\neg P \text{ W } S))$
Entre Q et R	$G((Q \wedge \neg R \wedge FR) \Rightarrow (\neg P \cup (S \vee R)))$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow (\neg P \text{ W } (S \vee R)))$

Réponse: S en réponse à P (*vivacité*)

Globalement	$G(P \Rightarrow FS)$
Avant R	$FR \Rightarrow (P \Rightarrow (\neg R \cup (S \wedge \neg R))) \cup R$
Après Q	$G(Q \Rightarrow G(P \Rightarrow FS))$
Entre Q et R	$G((Q \wedge \neg R \wedge FR) \Rightarrow (P \Rightarrow (\neg R \cup (S \wedge \neg R)))) \cup R$
Après Q jusqu'à R	$G(Q \wedge \neg R \Rightarrow ((P \Rightarrow (\neg R \cup (S \wedge \neg R))) \text{ W } R))$