Implementation en B

Marc Frappier

Université de Sherbrooke

version 1.1

#### 1 Séquence

Substitution séquence

Soit S et T deux substitutions: S; T dénote l'exécution de S suivie de l'exécution de T.

$$[S;T]Q \Leftrightarrow [S][T]Q$$

Soit x les variables de la machine, alors

$$[S]P \land \forall x \cdot (P \Rightarrow [T]Q)) \Rightarrow [S;T]Q$$

Exemples

$$[x := 1; y := 2](x = 1 \land y = 2) \Leftrightarrow \mathsf{true}$$

$$[x := x + 1; y := y + 2](x > y) \Leftrightarrow x > y + 1$$

#### 2 Exercice séquence

Montrer que

$$x := y \mid\mid y := x \sqsubseteq temp := x'; x' := y'; y' := temp$$
 avec l'invariant de collage  $J$ 

$$x' = x \land y' = y$$

#### 3 Itération

Soient P un prédicat, S une substitution, I et R des prédicats et V une expression de type  $\mathbb{Z}$ . Si X représente la liste des variables libres apparaissant dans S et I et n une variable fraîche, c'est-à-dire non libre dans V, I, P, S, alors :

#### 

## 4 Itération - Exemple

Montrer que  $[T](x = \Sigma y \cdot (y \in s_1 \mid y))$ , où T est:

```
\begin{split} s_2 &:= s_1; \\ x &:= 0; \\ \text{WHILE } s_2 \neq \emptyset \text{ DO} \\ z &:\in s_2; \\ s_2 &:= s_2 - \{z\}; \\ x &:= x + z \\ \text{INVARIANT } x = \Sigma y \cdot (y \in s_1 - s_2 \mid y) \wedge s_2 \subseteq s_1 \\ \text{VARIANT } card(s_2) \\ \text{END} \end{split}
```

### 5 Itération - Exercices

Écrire une opération abstraite et son implémentation qui:

- font une recherche linéaire dans un vecteur de naturels
- font une recherche dichotomique dans un vecteur de naturels
- calculent n!
- trient un vecteur de naturels

### 6 Implémentation

- machine écrite en B0, traduisible automatiquement en C ou en Ada
  - substitutions concrètes
    - ;, WHILE-DO, IF-THEN-ELSE, VAR X IN S END
  - expressions concrètes ensemble énuméré, INT = MININT .. MAX-INT, BOOL, STRING, vecteur  $(v \in T_1 \times ... T_n \rightarrow T_{n+1})$ , struct(...)
- doit donner une valeur aux ensembles abstraits et aux constantes concrètes

# 7 Implémentation - clause IMPORTs

- permet à une implémentation d'utiliser une machine abstraite qui est implémentée (voir page 120 du manuel de référence de B)
- On peut définir une machine abstraite pour traiter des types plus complexes comme les rationnels, les fichiers, une BD relationnelle, etc