

CAS D'ÚS A PROVAR: Modificar una expressió booleana

FITXERS DE PROVES NECESSARIS:

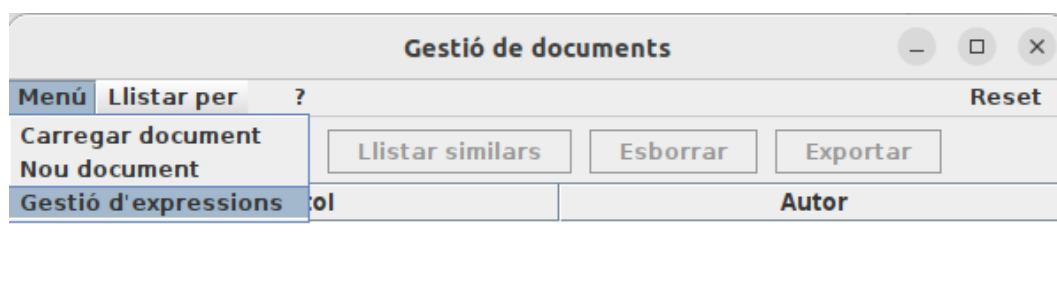
Per la prova d'aquest cas d'ús no necessitem cap fitxer de proves. Partirem del sistema buit, sense cap document registrat.

POSSIBLES CURSOS D'AQUEST CAS D'ÚS:

- Curs esperat: Expressió modificada amb èxit: quan s'intenta modificar una expressió de manera que la nova expressió és vàlida i no existia prèviament al sistema, l'expressió afectada canvia satisfactòriament
- Curs alternatiu: La nova expressió ja existia prèviament: quan s'intenta modificar una expressió de manera que quedaria exactament igual que una altra expressió ja existent al sistema, l'expressió no ha de ser modificada i s'ha d'avisar a l'usuari
- Curs alternatiu: La nova expressió és invàlida: quan s'intenta modificar una expressió i la nova expressió és invàlida,

EL CAS D'ÚS EN EL NOSTRE SISTEMA:

Modificar una expressió s'ha de fer des de la vista d'expressions. A aquesta vista hi podem arribar des de la vista de gestió de documents fent servir l'opció del menú principal "Gestió d'expressions".



Situació del menú principal i l'opció de "Gestió d'expressions" des de la pantalla principal

Aquesta vista mostra totes les expressions donades d'alta al sistema.



La vista de gestió d'expressions

Seleccionant-ne una s'habilita el botó "Modificar". Per modificar l'expressió, només cal clicar aquest botó, o fer doble clic sobre l'expressió desitjada. Això obre un petit diàleg que permet reescriure l'expressió.



Modificació d'una expressió

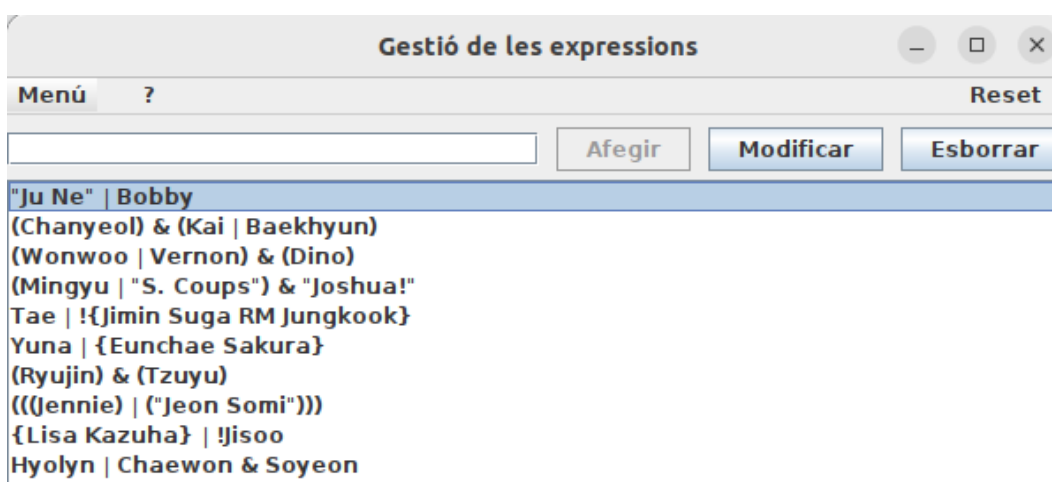
DESCRIPCIÓ DE LA PROVA:

Començarem amb un cert conjunt d'expressions donades d'alta al sistema. Per donar d'alta una expressió s'ha d'introduir en el camp de text de sobre de la vista, i prémer "Afegir".

Alternativament es pot fer ús de la tecla Enter.



Introducció d'una expressió vàlida i no repetida



Alta amb èxit de l'expressió introduïda

Les expressions que es fan servir en aquest joc de proves són justament les mateixes que les del cas de prova d'alta d'una expressió, joc de proves on s'explica detalladament com s'han donat d'alta al sistema.

- **Curs esperat: expressió modificada amb èxit**

Començarem modificant una expressió qualsevol de les que ja tenim, i ens assegurarem que l'expressió modificada segueixi sent vàlida i sigui igual a cap de les altres ja existents.



Reescriptura d'una expressió

Al tractar-se d'una expressió vàlida i que no està repetida, el sistema hauria de ser capaç de fer la modificació i actualitzar la vista amb l'expressió modificada. Per verificar el correcte funcionament de l'aplicació, guardem l'expressió modificada amb el botó "Guardar".

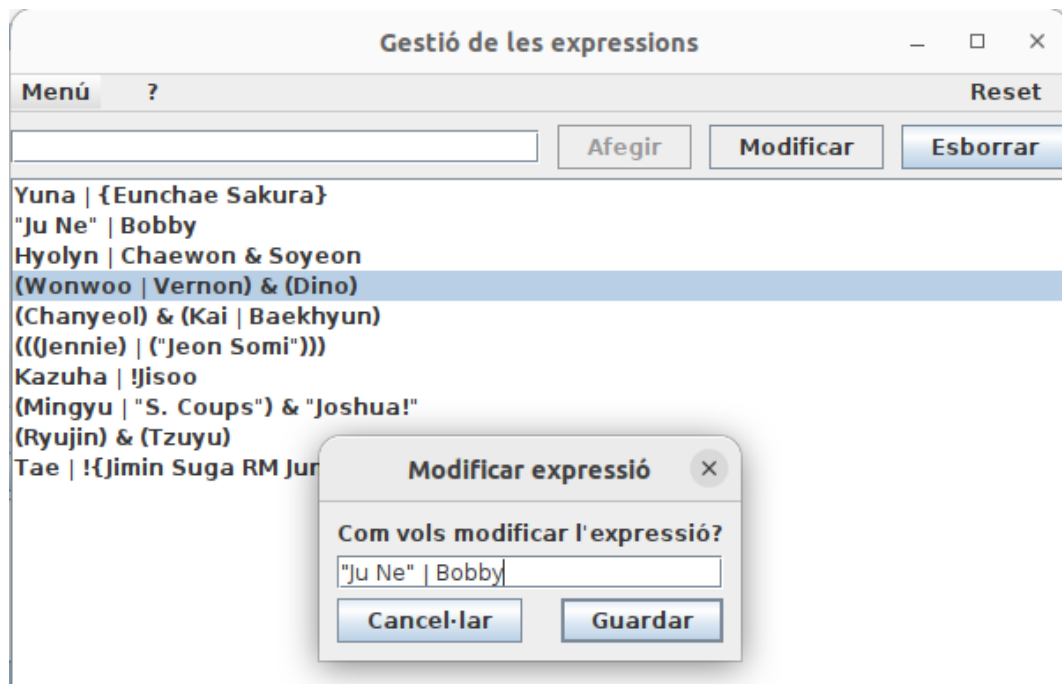


Modificació amb èxit de l'expressió

I efectivament el sistema modifica l'expressió i tot funciona correctament sense errors.

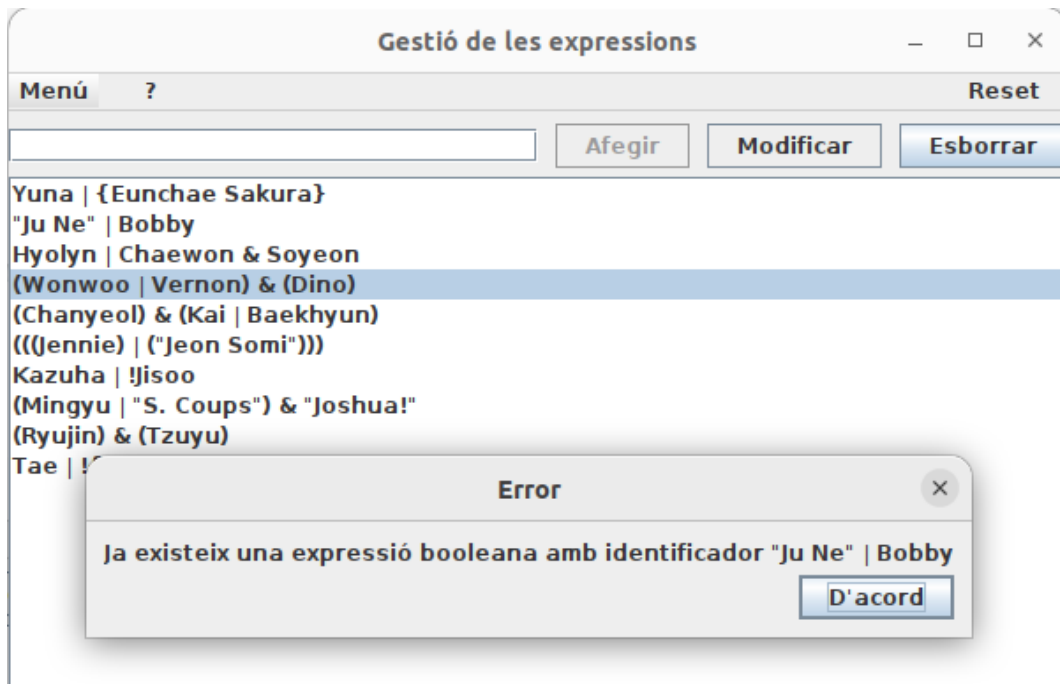
- **Curs alternatiu: la nova expressió ja existia**

Quan modifiquem una expressió i queda exactament igual a una altra de les que hi ha donades d'alta, el sistema no ha de permetre guardar la modificació, i ha d'avisar a l'usuari del problema. Com abans, editarem una expressió aleatòria fent que sigui igual a una altra.



Modificació d'una expressió de manera que l'expressió queda igual a una altra del sistema

El sistema es comporta adequadament. Com havia de passar, es mostra un missatge d'error avisant que l'expressió introduïda ja existeix, i l'expressió no canvia en absolut.



Diàleg d'error informant que no és possible tenir expressions repetides al sistema



L'expressió després de la modificació fallida no ha canviat

- Curs alternatiu: la nova expressió és invàlida

Quan es modifica una expressió i el que en resulta no és una expressió vàlida, el sistema no ha de permetre que es guardi la modificació i ha d'ensenyar a l'usuari un error indicant que l'expressió és invàlida.

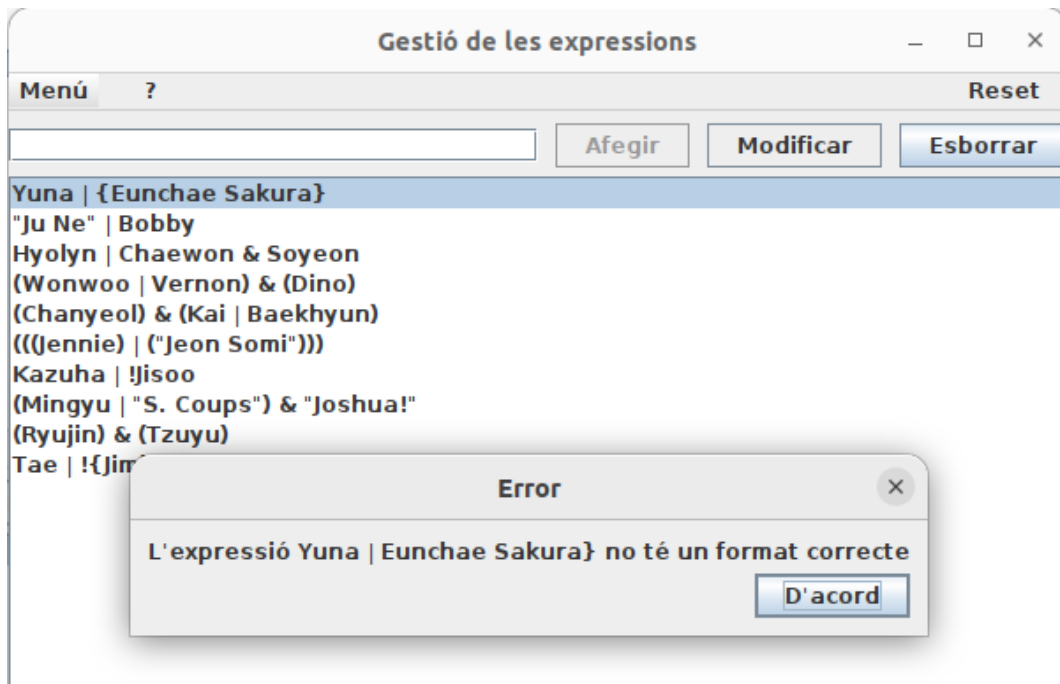
Aquest curs alternatiu s'ha explorat molt més a fons en el joc de proves d'alta d'una expressió. Aquí no comprovarem tots els casos en què pot ser invàlida una expressió perquè aquesta feina ja s'ha fet en aquest altre joc de proves, i ja s'ha verificat que el sistema funciona correctament.

Com en els altres casos, modificarem una de les expressions, i farem que no sigui vàlida. Concretament, farem que no tanquin les claus, i comprovarem si el sistema permet fer la modificació.



Modificació d'una expressió que fa que l'expressió esdevingui invàlida

Com ha de ser, l'aplicació no ens permet guardar la modificació, i mostra un missatge d'error.



Diàleg d'error notificant d'un mal format



L'expressió després de la modificació fallida no ha canviat