```
//
1
    //
    //
3
       Desarrolladores de este código:
4
    //
5
    //
          - Xavier Vilanova Barrio - 2022
6
    //
7
         - Marc Mora Riera - 2022
    //
    //
9
    //
    // Este programa utiliza de base el Programa Sensores de: JUAN PALOMARES MOYANO -
10
    2019
11
    //
    // No se permite la distribución, la utilización o la venta de este código sin el
12
    permiso de los desarrolladores
13
    //
14
    /*~~~~~**/
15
    /*~~~~~**/
16
    /*~~~~~*/
17
18
19
    //Conexionados UART e I2C
20
    #include <Wire.h>
    #include "SoftwareSerial.h"
21
    #include "WiFi.h"
22
    #include "ESPAsyncWebServer.h"
23
24
    #include "MPU6050 6Axis MotionApps20.h" //Mediante esta biblioteca se pueden obtener
2.5
    datos del DMP (Digital Motion Processor) de la IMU
    #include "I2Cdev.h" //Mediante esta biblioteca se pueden obtener datos del DMP de la
    #include "helper 3dmath.h" //Mediante esta biblioteca se pueden realizar operaciones
27
    de cuaterniones
    #define MPU9250 ADDRESS 0x68 //Es la MPU6050 Pero definida amb un altre nom
28
29
    /*~~~~~*/
30
    /*~~~DEFINICIÓN DE VARIABLES~~~*/
31
    /*~~~~~Y CONSTANTES~~~~~~*/
32
33
    /*~~~~~*/
    const char* ssid = "ESP32-Access-Point";
34
35
    const char* password = "123456789";
36
    const float pi = 3.141592653;
37
38
    AsyncWebServer server(80);
39
40
    //IMU
41
    const int mpuAddress = 0x68;
                                                          // Se define la dirección de
    la IMU, puede ser 0x68 o 0x69
    MPU6050 mpu(mpuAddress);
42
                                                          //Se crea un objeto MPU6050
    para poder extraer datos de la DMP
43
    int fifoCount = 0, packetSize;
                                                          //Se crea un contador de
    valores en el FIFO de la MPU y el tamaño del paquete que obtendremos
                                                          //Se crea el buffer que se
44
    byte fifoBuffer[42];
    utilizará para obtener los datos roll, pitch y yaw.
    float roll, pitch, yaw, sqx, sqy, sqz, sqw, test;
45
                                                          //Se crea tanto las
    variables de roll, pitch y yaw como las variables "float"
46
    bool inici = false;
                                                          //Variable booleana que
    decidira quan enviem les dades
                                                          //intermedias necesarias
47
    int16 t ax, ay, az;
    para obtenerlas
48
    long espera = 50;
                                                           //Tiempo Espera de
    enviamientos de datos en ms
49
    Quaternion q;
                                                          //Se crea el cuaternión
    necesario para obtener los valores de pitch, yaw y roll
50
    int mostrae = 0;
51
    int boto = 15;
                                                          //Variable que sirve para
    definir el pin del boton
52
    int mostra;
53
    float ax m s2, ay m s2, az m s2;
54
    int16_t gx, gy, gz;
55
56
```

57 58

```
59
             /* ~~~~~* /
             /*~~~~~**/
  60
             /*~~~~~*/
  61
  62
            //Función que se devuelve lo que queremos enviar
  63
            String readAcc() {
  64
                //Serial.println("enviament");
  65
                return String((String(yaw) + "/t" + String(pitch) + "/t" + String(roll) + "/t" +
  66
                String(q.x) + "/t" + String(q.y) + "/t" + String(q.z) + "/t" + String(q.w) + "/t" + String(ax) + "/t" + S
                String(gy) + "/t" + String(gz) + "/t" + String(mostra)));
  67
  68
  69
            void setup()
  70
            {
  71
                 //PUERTO SERIE
  72
                Serial.begin(115200); //abrimos el puerto serie
                pinMode (boto, INPUT_PULLDOWN); //definimos el boton
  73
  74
                Wire.begin(); //Se inicializa la librería Wire.h
  7.5
  76
                //IMU
  77
                mpu.initialize(); //Inicialización de la imu
  78
                mpu.dmpInitialize(); //Inicialización del DMP
  79
                mpu.setDMPEnabled(true); //Habilitación del DMP
  80
                packetSize = mpu.dmpGetFIFOPacketSize(); //Se obtiene el tamaño del paquete que
                obtendremos del DMP (42)
  81
  82
                //Se introducen los offsets calculados mediante MPU6050 calibration
  83
                mpu.setXAccelOffset(5444);
  84
                mpu.setYAccelOffset(6328);
  85
                mpu.setZAccelOffset(9715);
  86
                mpu.setXGyroOffset(5);
  87
                mpu.setYGyroOffset(-13);
  88
                mpu.setZGyroOffset(37);
  89
  90
                //Se define el cuaternión inicial de actitud
  91
                q.w = 1;
  92
                q.x = 0;
  93
                q.y = 0;
  94
                q.z = 0;
  95
                Serial.println("Debug");
  96
  97
                // Setting the ESP as an access point
  98
                Serial.print("Setting AP (Access Point)...");
                // Remove the password parameter, if you want the AP (Access Point) to be open
  99
100
                WiFi.softAP(ssid, password);
101
102
                IPAddress IP = WiFi.softAPIP();
103
104
                Serial.print("AP IP address: ");
105
                Serial.println(IP);
106
107
                server.on("/Acceleracio", HTTP GET, [](AsyncWebServerRequest * request) {
                    request->send_P(200, "text/plain", readAcc().c_str());
108
109
                });
110
111
                bool status;
112
                // Start server
113
                server.begin();
114
115
116
            void loop()
117
118
                IMU();
119
120
```