



# Marc Partensky

## DESCRIPTION

Nationalité : Français / Thaïlandais

Âge : 21 ans

« Passionné d'informatique, je suis en seconde année d'ingénieur à l'ISEP et je recherche un poste en alternance de 2 ans à partir de janvier. »

## CONTACT



[marcpartensky.com](http://marcpartensky.com)



19 boulevard Saint Antoine  
78000 Versailles



+33 07 67 44 36 62



[marc.partensky@gmail.com](mailto:marc.partensky@gmail.com)



[linkedin.com/in/marcpartensky](https://linkedin.com/in/marcpartensky)



[github.com/marcpartensky](https://github.com/marcpartensky)

## INTERETS

Cyber sécurité

Basket Ball

Deep learning

Développement Web

Montage vidéo

Réseau

Devops

Unix

« Étudiant à l'ISEP en alternance depuis 1 an chez Pickup je souhaite me réorienter du développement en C# pour travailler dans les domaines du réseau ou du DevOps. Sans préavis, je suis disponible pour prendre poste pour une alternance dès que possible pour un contrat de 2 ans. »



## Formations

2018 - 2023

**Formation d'Ingénieur**

Institut Supérieur d'Électronique de Paris

2015 - 2018

**Bac S, Spécialité Mathématiques**

Lycée Saint Jean Hulst



## Expériences

Mars 2021 -  
Aujourd'hui



**Responsable technique à Junior ISEP**

Junior ISEP est élue l'une des 3 meilleures Junior Entreprises de France en 2021 avec 200k de CA et une équipe de 45 personnes.

- Gestion du SI basé sur Proxmox, Docker, Ldap, Pritunl, Pihole, Gitlab, Edge
- Développement d'un ERP avec la stack Spring boot, React et Postgres et d'un CRM avec la stack Symfony, React et Postgres.
- Validation technique de propositions commerciales et suivi technique d'étude

Décembre 2020 -  
Aujourd'hui



**Étudiant en alternance à Pickup**

- Développement du SI de gestion des colis dans la stack ASP.Net, React RabbitMQ, .Net Core, MongoDB et la stack ELK
- Développement de l'outil de test simulant les colis dans le SI avec la stack ASP.Net



## Compétences

Python, Pipenv

Webpack

Docker Swarm/Kubernetes

Django/Fast API/Flask

Java, Spring Boot

Caddy/Nginx/Traefik

Html, Css, (Sass)

C#, .Net Core

Github/Gitlab/Azure Devops

Php, Symfony

C/C++

CI/CD

MongoDB/Sql

AWS EC2, S3

Administration système Unix

Javascript/Typescript

OpenGL

Design Pattern, MVC

React/VueJS

Docker Swarm

Modèle OSI



## Langues

Anglais **courant**

Espagnol **scolaire**

Français **maternelle**

# CERTIFICATS

## Mai 2020: 5 Formations Deep Learning sur Coursera

- [Neural Networks and Deep Learning](#)
- [Improving Deep Neural Networks: Hyperparameter tuning, Regularization and Optimization](#)
- [Structuring Machine Learning Projects](#)
- [Convolutional Neural Networks](#)
- [Sequence Models](#)



# Projets

2020 - 2021

## Administration de VPS

[github.com/MarcPartensky/Docker](https://github.com/MarcPartensky/Docker)

- Déploiement de serveurs VPN, VNC, IRC, Gitea, DNS avec Pihole
- Gestion de reverse-proxy avec Caddy, Nginx et Traefik et de certificats avec letsencrypt et certbot
- Conteneurisation via Docker Swarm et gestion via Portainer et Swarmpit
- Déploiement de site et de bot discord suivant CI/CD avec Jenkins

2020 - 2021

## Développement de site en PHP natif

[github.com/MarcPartensky/BrainPerformer](https://github.com/MarcPartensky/BrainPerformer)

- Pratique de la MVC sans framework, développement JavaScript, HTML et CSS de base avec Bootstrap et Twig.
- Communication à carte TIVA via passerelle réseau

2020

## Création d'un bot discord en Python

[github.com/MarcPartensky/discord-bot](https://github.com/MarcPartensky/discord-bot)

- Utilisation de Rest APIs et de MongoDB
- Conception d'un réseau de neurones artificiels pour discuter avec le bot
- Déploiement continu avec Docker Swarm sur VPS auto-administré via construction et envoi d'image sur le Docker Hub par Github Actions

2019 - 2020

## Développement de site Web

[marcpartensky.com](https://marcpartensky.com)

- Création d'un site web personnel en Django avec système de blog, jeux en ligne et raccourcisseur d'url.
- Hébergement sur VPS auto-administré conteneurisé via Docker

2019 - 2020

## Modélisation d'écoulement granulaire

[github.com/MarcPartensky/TIPE-P2B](https://github.com/MarcPartensky/TIPE-P2B)

- Programmation orientée object en C++ avec interface graphique avec OpenGL
- Conception d'un modèle physique cohérent avec la réalité

2019 - 2020

## Animation basée sur la transformée de Fourier

[pypi.org/project/fourier-drawing](https://pypi.org/project/fourier-drawing)

- Implémentation de la transformée de Fourier
- Utilisation de ma librairie [pygame-geometry](#)

2018 - 2019

## Création d'une librairie pour Pygame

[pypi.org/project/pygame-geometry](https://pypi.org/project/pygame-geometry)

- Élaboration d'une librairie graphique basée sur pygame
- Animations de courbes de Béziérs, ensemble de Mandelbrot, jeu de la vie, ...
- Modélisation de la géométrie cartésienne et vectorielle ainsi que de la physique newtonienne

2018 - 2019

## Création du jeu Othello en Python

[github.com/MarcPartensky/TIPE-P1A](https://github.com/MarcPartensky/TIPE-P1A)

- Utilisation de [pygame](#) pour l'affichage graphique
- Conception d'une intelligence artificielle capable de rivaliser contre un joueur expérimenté