

PROPOSTA PROJETE UF1: HAMBURGUESERIA





Índex	
APARTATS	PÀGINES
Introducció	3
Idea	3
Necessito	3
Possibles ampliacions	4
Estructura de arrays	4
Organització de versions	6



Introducció

Benvingut!

Has entrat dins d'un projecte del Modul MP03, de 1rDAW PROGRAMACIÓ.

La idea del projecte és desenvolupar un projecte amb java mitjançant les bases de algoritima que hem après els darrers mesos.

Idea

La idea del projecte és desenvolupar un programa d'una haburgueseria on el client s'hagi de logejar, a través d'una carta llistada pugui seleccionar elements i pugui simular com una compra en una màquina de menjar ràpid d'un establiment.

L'usuari tindrà un nom, un ID (que cada nou ID se sumará amb l'anterior per que siguin únic) i és guardin en un array per tenir un registre.

La carta tindrà ID de producte, nom, descripció, preu. Depenent del producte (ex: patatates), és desplegarà un submenú per escollir una salsa.

Tot els productes que aquest seleccioni s'anirà afegint en un array de cistella, on el client podrà afegir o eliminar elements de la cistella.

Quan el client finalitzi la compra mostrarà per pantalla juntament amb el llistat que té a la cistella un ID de comanada, data, etc..

Aquesta comanda es guardarà en un array de facturació oculta per poder veure el admin lo que s'ha facturat.

Necessito

-ArrayUsuaris: On es guardarà, IdUsuari que se li assignarà (sumant 1 al ID anterior), nom, cognom, codipostal,

-ArrayCarta: On hi haurà IdProducte, Nom, Descripció, Preu.

-ArrayCistella: On és guardarà els elements per ID que seleccioni el client assignant així mateix un IdComanda, acumulant la suma dels preus. Quan el client finalitzi la compra és guarda en un array de facturació.

-ArrayComanda: On llistarà la Cistella quan finalitzi la compra per procedir a comprar i la cistella és reiniciarà per a una nova compra.

-Swich: Menú per a indicar quina opcions amb diferents accions pot fer l'usuari.

//Primer l'usuari ha de registrar les seves dades

Menú:

1. Insereix les dades (client)

(Nom, Cognom, CodiPostal) + afegint un IdUsuari, és guarda en arrayusuaris

I ho mostra per pantalla

2. Sortir (S'acaba el programa)

//Una vegada registrat apareix el menú per demanar.

1. Llistar carta (on apareix IdProducte, nom, Descripció, preu,)

-Validar les dades



2.Llistar cistella (on apareix per IdProducte, el nom, descripció, preu de cadascun dels seleccionats)

3.Afegir producte (afegeix producte, l'usuari ha de seleccionar per ID)

3.1.Afegir salsa o tòpic si l'usuari vol i afegir preu valor extra
(IdProducte,nom,descripció, preu)

//I va apareixent per pantalla els productes seleccionats

4.Seleccionar element (llista cistella i pregunta quina posició vol seleccionar)

//I apareix el element seleccionat

5.Deseleccionar producte

//Reinicia valor seleccionat

6. Eliminar producte seleccionat (per Id de producte seleccionat)

//Elimina producte de cistella i la torna a mostrar

7.Finalitzar compra (on és mostra lo que hi ha a la cistella, amb IdComanda, i informació de l'usuari amb preu total, i reinicia la cistella per a nova compra)

Possibles ampliacions

-Afegir tickets descomptes

-Afegir menu de admin i users, perquè en el mateix programa el admin pugui canviar elements de la carta des del programa, amb logins, registres, contrasenyes i validacions d'aquestes per accedir-hi.

-Afegir una wallet (pressupost) amb límit de diners per l'usuari i va restant el preu total del wallet(pressupost)

Estructura de arrays

ArrayUsers
IdUsers
Nom
Cognom
CodiPostal

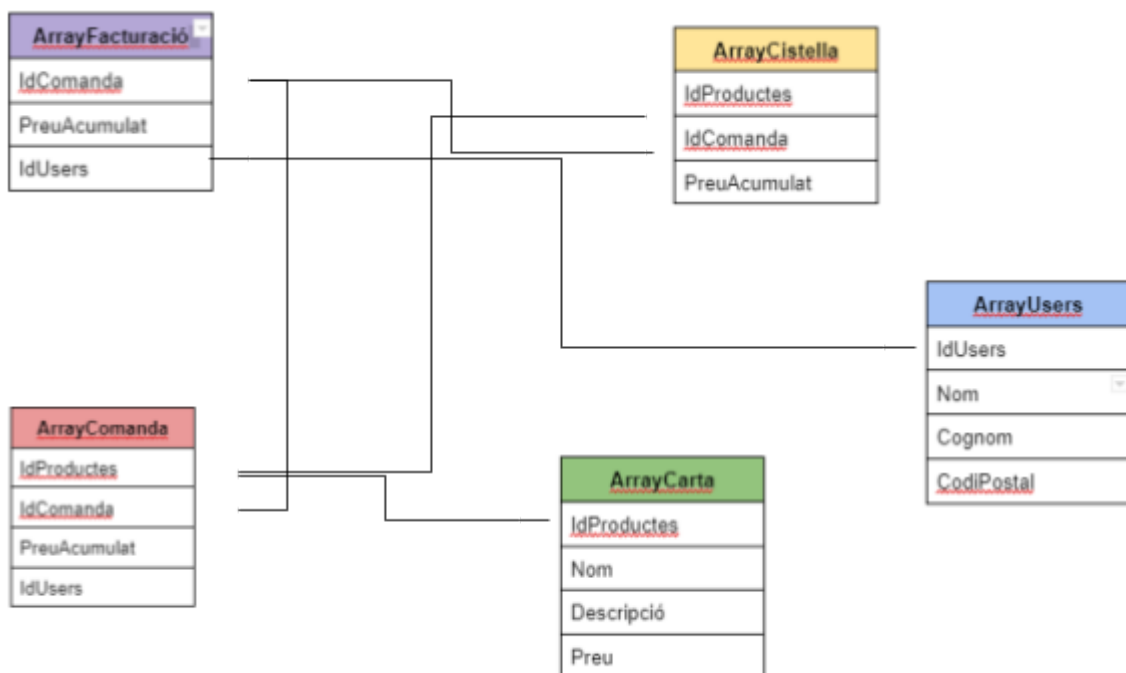
ArrayCarta
IdProductes
Nom
Descripció
Preu



ArrayCistella
IdProductes
IdComanda
PreuAcumulat

ArrayComanda
IdProductes
IdComanda
PreuAcumulat
IdUsers

ArrayFacturació
IdComanda
PreuAcumulat
IdUsers





Organització de versions

La idea és treballar en versions i anar pujant al repositori de github per versions i en el local anar pujant per versions i fer comits per sessió.

V1→Documentació & Read.Me.

V2→ Creació de variables, menus i submenus.

V3→ Creació de array Carta i array User, array RegistreUser.

V4→ Creació de array cistella.

V5→ Implementació de array cistella amb carta i users resultant amb un array de comanda final.

V6→Array facturació per guardar lo de comandes.