

BSS	PEER	Formato del mensaje	Sentido	Utilidad
		MATCHLIST<Header><Numero de partidas>Repetidamente por cada partida(<nombre><maxPlayers><puerto><si tiene contraseña>)	BSS --> PEER	Envia una lista de todas las partidas que estan esperando jugadores
		ERROR<Header><Texto de error>	BSS --> PEER	Envia un mensaje de error al jugador
		PEERPLAYERLIST<Header><cantidad de puertos><cantidad máxima de jugadores>Repetidamente por cada jugador (<ipJugador><puertoJugador>)<jugadores en partida>	BSS --> PEER	Envia una lista de las ips y puertos que hay dentro de una partida
		REQ_PWD<Header>	BSS --> PEER	Envia con un header un paquete para preguntarle la contraseña de la partida
		EXITBSSCOM<Header><Mensaje "Se creo la partida">	BSS --> PEER	Envia un paquete con un mensaje de que se creo la partida para y el PEER se desconecta del BSS
Peer	BSS	CREATEMATCH<Header><NombrePartida><NúmeroJugadores><bool Contraseña>(En caso de tener contraseña)<Texto contraseña>	PEER --> BSS	Le manda al BSS los datos de la partida para que la cree
		CONSULTMATCHLIST<Header>	PEER --> BSS	Le manda un paquete al BSS para preguntar por la listas de partidas que hay
		JOINMATCH<Header><Nombre de la partida>	PEER --> BSS	Le manda un paquete al BSS con el nombre de la partida a la que se quiere unir
		ACK_PWD<Header><Nombre de la partida><Texto contraseña>	PEER --> BSS	Le manda la contraseña de la partida al BSS para poder unirse al juego
	PEER	SENDMESSAGE<Header><Mensaje>	PEER --> PEER	Manda un mensaje a todos los PEER
		ACKREADYFORGAME<Header>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador para preguntarles si estan listos
		ISREADY<Header>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador para decirles que él ya está listo
		PLAYORGAN<Header><ID Jugador que ha jugado><ID de la posición de la carta en la mano del jugador>	PEER --> PEER	Manda una paquete a cada jugador de que el jugador uso una carta órgano
		INFECTORGAN<Header><ID Jugador que ha jugado><ID de la posición de la carta en la mano del jugador><ID de la carta afectada>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador de que el jugador uso un virus para infectar a la carta que selecciono
		VACUNATEORGAN<Header><ID Jugador que ha jugado><ID de la posición de la carta en la mano del jugador><ID de la carta afectada>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador de que el jugador uso un medicamento para vacunar a la carta que selecciono
		DISCARDCARDS<Header><ID Jugador que ha jugado><Número de cartas descartadas>	PEER --> PEER	Manda un paquete para informar del número de cartas que ha descartado
		YOULOST<Header>	PEER --> PEER	Manda un paquete para informar al resto de jugadores que han perdido
		LATEXGLOVE<Header><ID Jugador que ha jugado><ID de la posición de la carta en la mano del jugador><Turno del juego>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador informando de que se ha usado la carta Latex Glove que borra la mano de todos los jugadores que no sean el que ha usado la carta
ORGANTHIEF<Header><ID Jugador que ha jugado><ID de la posición de la carta en la mano del jugador><ID de la carta afectada>	PEER --> PEER	Manda un paquete a cada jugador informando de que se ha usado la carta Organ Thief que roba un organo de otro jugador		