

Als [Rolle] möchte ich [Wunsch], um [Nutzen].

- Als nicht registrierter Nutzer möchte ich mich registrieren um alle funktionen der App zu nutzen.
 - Email, Username und Passwort sind Pflichtfelder
 - Der Username kann frei gewählt werden, nur die Email Adresse muss eindeutig sein
 - Es müssen valide Eigenschaften genutzt werden
- Als nicht registrierter Nutzer möchte ich die App zunächst erkunden, bevor ich mich registriere.
 - Ein Image Slider auf der Landing Page erklärt in einfachen Grafiken und wenig Text die Hauptfeatures der App
 - Zusätzlich gibt es die möglichkeit die erstellten Spiele über einen klick auf den "Explore" Button einzusehen. Der Nutzer muss von dieser Funktion wieder auf die Landing page zurück kehren können
- Als registrierter Nutzer möchte ich mich einloggen um ein Spiel zu erstellen oder einem Spiel beitreten zu können.
 - Beim Login muss die Email und das Passwort eingetragen werden. Der Username dient lediglich zu Darstellungszwecken innerhalb der App
 - Die "credentials" müssen wieder valide sein
- Als eingeloggter Nutzer möchte ich ein neues Spiel in der nähe meines Standortes anlegen, um mit Freunden zu spielen.
 - Die Funktion zum anlegen von Spielen muss klar erkenntlich und auffindbar sein (Hauptfunktion → Großer Button)
 - Zum Anlegen eines Spieles können weitere Details in einem Beschreibungsfeld angegeben werden. Dies ist keine Pflicht.
 - Um dem User die Eingabe des Standortes in einem Textfeld zu ersparen, wird eine Karte angezeigt, auf der der Spieler den Standort per klicken auswählt.
 - Das Spiel wird nach dem Anlegen direkt angezeigt und andere Spieler können beitreten.
- Als eingeloggter Nutzer möchte ich eine Liste von fremden Spielen sehen, um einem davon beitreten zu können.
 - Nach dem Login wird man direkt auf die Main Page geleitet dort sind alle Spiele aus der Datenbank aufgeführt welche nicht von diesem User angelegt worden sind.
- Als eingeloggter Nutzer möchte ich eine klare Trennung von Spielen denen ich beitreten kann und von Spielen die ich selbst erstellt habe um meine erstellten Spiele schneller zu finden.
 - Die Main Page besteht aus 3 Tabs. Im ersten Tab sieht man Spiele von anderen Benutzern, im zweiten Tab nur die eigenen Spiele und im dritten Tab finde ich Einstellungsmöglichkeiten.
- Als eingeloggter Nutzer möchte ich meine Nutzerdaten ändern, weil ich meine email Adresse(Username /Passwort) geändert haben möchte.

- Im dritten Tab können die Nutzerdaten geändert werden. Es können alle oder auch nur einzelne Daten geändert werden. Für die Email Adresse gilt das gleiche Prinzip wie bei der Registrierung.
- Es müssen valide “credentials” genutzt werden.

Mini Pflichtenheft:

- Spieler Anzahl auf 4 starr gesetzt (zu komplex derzeit)
- Host ist immer Player One im Red Team.
- Spieler switch update (wenn spiel voll und die teams wollen sich neu gruppieren) ist derzeit noch nicht geplant
- V1 wird global sein (Keine Ortsbezogene Filterung)

Anmeldung (eventuell mit Facebook)
Regelwerk zum Nachschlagen (FAQ)
Alles User -> keine Admins
Spielerstellung von jedem User möglich
Wo? Straße, Ort, PLZ
Wann?
Wie viele Spieler?
Bemerkungsfeld
Location based -> Ortung durch app -> Nach Spielen in der Nähe suchen
Ohne Anmeldung/Login sind nur die Spiele sichtbar -> Offene Spieleansicht
Teilnehmen an Spiel nur mit Anmeldung/Login
User der das Spiel anlegt hat die Möglichkeit dieses zu starten/abzubrechen und zu beenden.
Wenn Spiel beendet ist, trägt Host die Ergebnisse ein und schickt diese an Server
Alle Teilnehmenden User bekommen das Spiel dann in ihrer Statistik zu sehen

Wenn ein Spiel länger als zb 2 Stunden läuft, wird das Spiel automatisch storniert

Zusätzliche Ideen:

Archievements, Statistiken, Chat, schnickschnackschnuck / würfeln wer beginnt/