

Table des matières

1	Introduction:	2
	1.1 Pourquoi trier?	2
	1.2 Recherche dans un tableau ou une liste :	3
2	Des algorithmes de tris	5
	2.1 La tri par sélection	5
	2.1.1 Comprendre	5
	2.1.2 Implémenter	
	2.1.3 Tester	6
	2.2 Le tri par insertion	7
3	Complexité des algorithmes	8

1 Introduction:

1.1 Pourquoi trier?

Voici un répertoire téléphonique généré par un programme Python :

```
1 0693250066 0607159107 0635460054 0608283002 0685858770 0683794395 0677112046 0696318689 0663517552 0661130363  
2 0604591765 0634381005 0624246783 0657289793 063153476 0678511067 0673613761 0614005301 0613978292 0672631573  
3 0689829341 0646779312 0659993139 06589986040 0605132436 0614522265 062983830 0611932346 06362293766 0694719557  
4 0646521339 0655214349 0612088157 0601234816 06644022976 0628956979 0665188480 0604675511 0693077985 0651223034  
5 0699512670 0637605964 06911645524 067912432 0652454242 0601424765 0624745020 065904430 0662794455 068688884  
6 0696652954 0693979723 0663515650 0628798656 0604092263 0644791917 0652024921 0661696009 0616457151 0612268726  
7 0626461007 0653079655 0604235376 0636184078 0639470262 0623976812 0632703235 0678400583 0634654490 0665798526  
8 0681212323 0678194849 0667455324 0661315840 0651802076 0699393730 06785346176 0616147862 064527982 066732822  
9 0652447266 0652822666 0658351046 0607760564 0679577299 0699915307 0606958961 0662727789 0612733366 063509995  
10 06451516758 0609141329 0663717196 0671554561 0626956955 067355527 068997736 0616855892 066026981 0685540960  
12 0671516758 0609141329 0663717196 0671584561 0613198817 0680095779 0619078596 0662195444 0646525641 0697762645  
13 068047468 0690326180 0647263144 06262587382 0644585556 0600757897 061585477035 0642666772 0644377601 0673903874  
14 0690052697 0635573684 0601520695 0697278870 0613465667 061670372 0617242660 0633032362 0646717234 0637391170  
15 064751888 0600857806 069085560 0605285882 0638472912 0611797491 06955847730 0642855560 06591285253  
17 0693002097 0645285569 0655783311 0649252127 0640721610 0600154692 06618277531 0673371409 066885514 0626953783  
19 0600549306 0693647295 0691335184 0679663910 0651026561 0639501433 0646593845 0691026896 069911981 0648553935  
19 0600549306 0693647295 0691335184 0679663910 0651026561 0639501433 0646593845 0691026896 069911981 0649553935  
10 0603649306 0693647295 0691335184 0679663910 0651026561 0639501433 0646593845 0691026896 069911981 0648553935  
10
```

Y a t-il votre numéro de téléphone? Voici le même répertoire mais ordonné :

C'est plus facile pour rechercher, non?

Cet exemple montre l'intérêt de trier des valeurs, notamment pour en chercher une valeur particulière. Dans ce travail, on s'intéressera aux nombreux algorithmes de tris mais aussi à leur complexité, c'est-à-dire à une mesure qui permet de juger de leur efficacité.



1.2 Recherche dans un tableau ou une liste:

On s'intéresse d'abord à la recherche d'un élément dans un tableau quelconque dont l'algorithme est le suivant :

Algorithme 1 Recherche d'un élément dans un tableau

```
Entrée(s) Un tableau T de taille n et un élément e Sortie(s) Un indice i tel que T[i] = e et -1 sinon pour i allant de 0 à n-1 faire si T[i] = e alors retourner i fin du si fin du pour retourner -1
```

Exercice n°1

- 1 Implémenter cet algorithme en Python.
- 2 Testez sur des listes que vous aurez construits pas compréhension.

Pour mesurer la complexité en temps de cet algorithme, on compte le nombre de comparaisons à faire. On parle de **complexité dans le pire des cas** quand on s'intéresse aux cas qui donneront le plus de comparaisons.

Exercice n°2

- Quel est le pire des cas dans l'algorithme précédent? Quel est alors le nombre de comparaisons?
- **2** Modifier le programme précédent afin qu'il affiche le nombre de comparaison effectuée.

La complexité s'exprime en fonction de la taille des données proposées en entrée, c'est-à-dire ici à la taille des tableaux.

Exercice n°3

Comment évolue la complexité dans le pire des cas si on double, on triple la taille du tableau ?



On dit que la complexité de l'algorithme est proportionnelle à n, la taille des entrées. On écrit que la complexité est en O(n) pour reprendre une notation mathématique connue¹.

Cette complexité étant jugée trop élevée, on utilise une autre méthode de recherche : la recherche dichotomique dans un tableau trié :

Algorithme 2 Recherche dichotomique dans un tableau trié

```
\mathbf{Entrée}(\mathbf{s}) Un tableau trié T de taille n et un élément e
Sortie(s) Un indice i tel que T[i] = e et -1 sinon
  min = 0
  max = n - 1
  tant que min \le max faire
     m = (min + max)/2
     \mathbf{si}\ T[m] = e\ \mathbf{alors}
       retourner m
     sinon
       \mathbf{si} \ T[m] < e \ \mathbf{alors}
          min = m + 1
       sinon
          max = m
       fin du si
     fin du si
  fin du tant que
  retourner -1
```

Exercice n°4

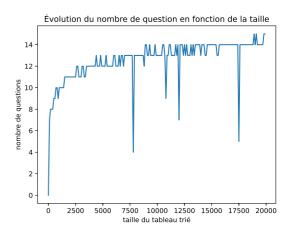
- 1 Implémenter cet algorithme en Python.
- 2 Testez le programme sur des listes triées.

Exercice n°5

- ① Dans le pire des cas, déterminer le nombre d'itérations (de boucles...) nécessaires pour un tableau trié de n=100.
- $\ \ \,$ Si on double la taille, par exemple n=200, comment évolue le nombre d'itérations nécessaires?
- 1. dans le supérieur...



On dit que la complexité dans le pire des cas de l'algorithme précédent est en $\log_2(n)$ et on écrit $O(\log_2(n))$.



2 Des algorithmes de tris

Trier des données n'est pas une mince affaire : il faut non seulement trouver un algorithme qui trie mais aussi s'assurer de son efficacité sur des données de taille très importante. On se propose ici de découvrir deux algorithmes de tris, de comprendre comment ils procèdent et de déterminer leur complexité.

2.1 La tri par sélection

2.1.1 Comprendre...

Exercice n°6

Appliquer cet algorithme au tableau ci-dessous en écrivant les étapes de tri consécutives.

4	8	5	1	17	3	12

2.1.2 Implémenter...

Voici une proposition d'implémentation possible en Python du tri par sélection :



```
def echange(t:list, i:int, j:int)->list:
1
             t[i], t[j] = t[j], t[i]
2
    def triselection(tab:list)->list:
3
        i = 0
4
        while i < len(tab):
5
             k = \dots
6
             mini = tab[i]
             for ... in range(..., len(tab)):
                 if tab[j] < mini:</pre>
                      k = \dots
10
                      mini = tab[k]
11
             if k != i:
12
                 echange(tab, ..., ...)
13
             i += 1
14
        return tab
```

Exercice n°7

- ① Compléter ce programme avec les variables i, j et k
- 2 Testez sur un tableau construit par compréhension

2.1.3 Tester...

Il s'agit de mesurer l'efficacité de cet algorithme en déterminant d'abord sa **complexité au pire** des cas.

Exercice n°8

On détermine la complexité dans le pire des cas par le nombre de comparaisons effectuées.

- ① Montrez que ce nombre est égal à $\frac{n(n-1)}{2}$ où n est la taille du tableau.
- 2 En déduire la complexité au pire de cet algorithme.

On se rend compte que dans tous les cas, on effectue toutes les comparaisons évoquées ci-dessus. Aussi, décidons-nous de mesurer cette fois-ci, la complexité par le nombre d'échanges effectués.



Exercice n°9

- ① Modifier le programme précédent pour qu'il retourne le nombre d'échanges effectués dans son exécution.
- ② Construire une fonction test prend un entrée deux entiers n et k et qui retourne la liste de k nombres égaux aux nombres d'échanges réalisés sur divers tableaux de taille n.
- $\$ Quelle relation peut-on établir entre n et le nombre moyen d'échanges (on pourra faire un graphique) ?

2.2 Le tri par insertion

Le tri par insertion peut être visualisé de cette façon : visualisationInsertion .py

Exercice n°10

Appliquer cet algorithme au tableau suivant.

4	8	5	1	17	3	12

Il repose sur le principe d'insérer un élément e dans un tableau T déjà trié de taille n. Si nous supposons alors la fonction inserer (T,n,e) déjà codée alors le tri par insertion est alors :

Algorithme 3 Tri par insertion

Entrée(s) Un tableau T de taille nSortie(s) Le tableau T trié pour i allant de 1 à n-1 faire #le tableau T[0:i-1] est trié inserer(T,i, T[i])

fin du pour



Exercice n°11

- ① Tester à la main cette fonction sur le tableau T = [4, 1, 2, 5, 3].
- ② Tester la fonction suivante sur des exemples construis par compréhension.

```
def tri_par_insertion(tableau) :
1
        '''Tri en ordre croissant le tableau en utilisation le tri par insertion
2
        param tableau(list) :: un tableau d'éléments de même type
3
        return (None) :: procédure (renvoie donc None en Python)
4
        Effet de bord :: modifie le tableau en permutant les éléments
5
6
        for i in range(1, len(tableau)) :
            val = tableau[i]
            j = i - 1 # On commence par l'élément juste à gauche de la val
            while j >= 0 and tableau[j] > val :
10
                tableau[j + 1] = tableau[j] # On décale l'élément vers la droite
11
                j = j - 1 # On passe à l'élément encore à gauche
12
            tableau[j + 1] = val
13
```

3 Complexité des algorithmes

Lorsqu'on souhaite déterminer l'efficacité d'un algorithme, il faut prendre le temps de définir ce qu'on entend par « efficacité ». C'est peut-être :

- un algorithme qui « prend » le moins de temps;
- un algorithme qui réalise le moins d'instructions;
- un algorithme qui utilise le moins de mémoire.

Déjà, il n'y a rien de plus relatif que le temps sur une machine! Le temps d'exécution d'un programme est multi-factoriel : pc portable ou pc fixe, compilé ou interprété,... sans compter la bonne volonté du système d'exploitation qui alloue les ressources selon les besoins et les demandes des autres programmes.

Par ailleurs, compter le nombre d'instructions semble une bonne initiative mais il faudra sans doute être plus clair : comptons nous les affectations, les opérations arithmétiques, les comparaisons,...

Enfin, l'intérêt porté sur l'occupation de la mémoire est intéressant : il s'agit d'ailleurs d'une complexité spatiale mais nous ne développerons pas cet aspect ici.

Dorénavant, on parlera de **complexité d'un algorithme** pour évoquer sa **complexité tempo- relle** :il s'agit alors de compter le nombres d'opérations élémentaires (opérations arithmétiques, comparaisons ou affectations) même si le contexte privilégiera ce qu'il faut plutôt compter (dans le tri, on ne compte en général que les comparaisons ou échanges...).

La complexité s'exprime en fonction de la taille n des entrées. Établir la complexité \mathbf{C} d'un algorithme, c'est donner un ordre de grandeur, en fonction de n, du nombre « d'opérations élémentaires » .

En général, il est plus facile de déterminer la **complexité dans le pire des cas**, c'est-à-dire la complexité dans le cas qui donneraient le plus d'instructions : dans le tri, le pire serait un tableau trié dans un ordre décroissant, pour la recherche d'un élément c'est que l'élément n'y soit pas!

