Práctica 2: Apache Thrift

Desarrollo de Sistemas Distribuidos

1. Introducción

He creado una calculadora utilizando Python. Lo interesante de este proyecto es que permite la comunicación entre dos dispositivos: el servidor y el cliente. Esto fue posible gracias a Apache Thrift. Con Thrift, pude separar la parte que realiza las operaciones matemáticas en el servidor y la parte que interactúa con el usuario en el cliente.

2. Creación del documento

He generado la carpeta y he organizado el directorio tal como se exlpica en las transparencias. La creación del .thrift, ha sido modificado para poder ampliar la práctica.

```
service Calculadora {
  double suma(1:double num1, 2:double num2),
  double resta(1:double num1, 2:double num2)
> Version1
 ∨ gen-py
  calculadora
                                                           double division(1:double num1, 2:double num2),
   __init__.py
                                                            double seno(1:double grados),
                                                           double tangente(1:double grados),
double gradosradianes(1:double grados),
   Calculadora.py
                                                            double radianesgrados(1:double grados)
   ttypes.py
 __init__.py
                                                            double potencia(1:double num1, 2:double num2),
 cliente.pv
                                                            double raiz_cuadrada(1:double num1)
 servidor.py
                                                            double logaritmo(1:double num1)
                                                            list<double> resta_vector(1:list<double> v1, 2:list<double> v2),
list<double> producto_vector(1:list<double> v1, 2:list<double> v2),
```

3. Resultados

1. Operaciones básicas

La parte básica ha sido superada con creces:

Cliente:

```
marcugas@ubuntu;"/Practica3/VersionFinal/gen-py$ python3 cliente.py
--- Menú Principal ---
1. Calculadora Básica
2. Calculadora de Grados y Radianes
3. Calculadora de Grados y Radianes
3. Calculadora de Compleja
4. Calculadora de vectores
5. Salir
Seleccione una opción; 1
--- Calculadora Básica ---
1. Suma
2. Resta
3. Multiplicación
4. División
5. Redianes a Grados
4. División
5. Redianes a Grados
5. Redianes a Grados
6. Redianes a Grados
7. Grados a Radianes
7. Redianes a Grados
8. Redianes a Grados
8. Redianes a Grados
8. Redianes a Grados
9. Redi
```

2. Operaciones complejas

He creado otra calculadora para operaciones mas complejas, como potencias, logaritmo...

```
--- Menú Principal ---

1. Calculadora Básica

2. Calculadora de Grados y Radianes

3. Calculadora Compleja

4. Calculadora de vectores

5. Salir
Seleccione una opción: 3
--- Calculadora Compleja ---

1. Potencia

2. Raiz cuadrada

3. Modulo

4. Logaritmo
Selecciona una opcion: 3
Ingrese el numero: 65
Ingrese el valor del modulo: 21
El valor de 65.0 sobre el modulo de 21.0 es 2.0
--- Calculadora Compleja ---

1. Potencia

2. Raiz cuadrada

3. Modulo

4. Logaritmo
Selecciona una opcion: 4
Ingrese el numero: 90
El logaritmo de 90.0 es 1.9542425094393248
```

3. Operaciones con vectores

Para este apartado, también he creado otra calculadora, para poder realizar operaciones básicas con vectores:

```
--- Menú Principal ---

1. Calculadora Básica

2. Calculadora Compleja

4. Calculadora de vectores

5. Salir

Seleccione una opción: 4

--- Calculadora de vectores

2. Resta de vectores

3. Producto de vectores

Selecciona la opción: 1
Ingrese los elementos de vector 2 (separado por comas): 2,5,7,3
Ingrese los elementos de vectores

1. Suma de vectores

Selecciona la opción: 1
Ingrese los elementos de vector 2 (separado por comas): 6,4,1,8
La suma del vector [2,0,5,0,7,0,3,0] y [6,0,4,0,1,0,8,0] es [8,0,9,0,8,0,11,0]

--- Calculadora de vectores

2. Resta de vectores

3. Producto de vectores

3. Producto de vectores

3. Producto de vectores

3. Producto de vectores

3. Ingrese los elementos de vector 1 (separado por comas): 6,2,9,1
Ingrese los elementos de vector 2 (separado por comas): 2,1,8,4
El producto del vector [6,0,2,0,9,0,1,0] y [2,0,1,0,8,0,4,0] es [12,0,2,0,72,0,4,0]
```