# Szotverfejlesztés és -tesztelés a gyakorlatban

Szakképesítés azonosító száma, megnevezése:

#### 5-0613-12-03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

#### Asztali- és webes szoftverfejlesztés, adatbázis-kezelés feladatsor

A vizsgatevékenység során elérhető pontszám: **65 pont** A gyakorlat vizsgatevékenység időtartama: **240 perc** 

A gyakorlati vizsgatevékenység időpontja: 2023. év.....hó......nap

# Nógrád Megyei Szakképzési Centrum Szent-Györgyi Albert Technikum

A gyakorlati vizsgafeladat elfogadását		
javaslom:	dátum	a vizsgaszervező intézmény képviselője
A gyakorlati vizsgafeladattal egyetértek:		
	dátum	a vizsgabizottság tagja
A gyakorlati vizsgafeladatot		
jóváhagyom:	dátum	a vizsgabizottság elnöke

# 1. Konzolos és grafikus részt egyaránt tartalmazó asztali alkalmazás fejlesztése

#### Konzolos program fejlesztése (15 pont)

A következő feladatban használt autók eladásával kapcsolatos szöveges állomány áll a rendelkezésére, melyekkel programozási feladatokat kell megoldania. A mellékelt adatállomány eredetileg 24199 használt járműből áll, amelyek 2023-ban értékesítésre kerültek a kanadai Ontario állam Toronto belvárosának 25 km-es körzetében. Ezek közül a legdrágább autók adatait tartalmazza a forrás.

A feladat megoldása során vegye figyelembe a következőket:

- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 3. feladat:)!
- Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.
- Az azonosítókat kis- és nagybetűkkel is kezdheti.
- A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- A megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon

Az adatforrás "carsData.csv" UTF-8 kódolású szöveges állomány. Az állomány első sora tartalmazza a mezőneveket. Az adatok pontosvesszővel vannak elválasztva.

Az egyes mezőnevek tartalma, és típusa:

azonosito az autó egyedi azonosítója

evjarat az autó gyártási éve

gyarto az autó gyártója, önálló osztály (gyarto azonosito, gyarto)

modell az autó modelljének megnevezése

kilometerora allas az autó kilométeróra állása

karosszeria az autó karosszériája, önálló osztály (karosszeria azonosito, karosszeria)

hengerek szama a hengerek száma a motorban

valto azonosito az autó váltója, önálló osztály (valto azonosito, valto)

kulsoszin az autó színe

belso szin az autó utasterének színe
 szemelyek szama hány személyes az autó

– **ajtok** ajtók száma

fogyasztas varosban az autó fogyasztása városi forgalomban

fogyasztas autopalyan
 ar
 az autó fogyasztása autópályán
 az autó bruttó ára kanadai dollárban

- 1. Készítsen konzolos alkalmazást a következő feladatok megoldására, melynek projektjét **AutoKonzol** néven mentse el!
- 2. Készítsen saját osztályokat **Auto**, **Karosszeria**, **Valto**, és **Gyarto** azonosítóval, amelyeket az osztálydiagramok szemléltetnek!









- 3. Készítsen statikus metódust az **Auto** osztályhoz az adatforráshoz történő kapcsolódásra, és az adatforrásban levő adatok betöltésére! A metódus neve **LoadFromCsv** legyen. A metódus visszatérési értéke az **Auto** osztályból képzett lista legyen! A metódus paramétere a betöltendő fájl neve legyen!
- 4. Készítsen az **Auto** osztályban egy virtuális metódust a ToString() felülírására, amivel az autók főbb adatait ki tudja írni a minta alapján. Az első adat az autó azonosítója. A fogyasztás értéke a városi és az autópályán megadott fogyasztás *átlaga* legyen, 2 tizedesjegyre kerekítve.

#### autó:

Gyártó - modell: Ford - Mustang

Fogyasztás: 18,05 l/100 km Kilométeróra állása: 96560 km Váltó típusa: 4 Speed Manual

Ára (CAD): 499000

- 5. Olvassa be az adatforrás adatait és tárolja az adatokat az **Auto** osztály segítségével egy olyan összetett adatszerkezetben, amely használatával a további feladatok megoldhatóak!
- 6. Írja a képernyőre a minta szerint, hogy hány Rolls-Royse márkájú, sedan karosszériájú, 8 hengeres használt autót adtak el az adott időszakban.
- 7. Határozza meg és írja ki a minta szerint a legdrágább autó árát forintban. Feltételezheti, hogy csak egy legdrágább autó van. A kanadai dollár árfolyama: 248,02 Ft. A számított értéket egész számra kerekítse. A kiírás első részéhez használja a már elkészített virtuális metódust.

8. A vevők gyakran hajlandóak többet fizetni az olyan autókért, amiket a Forma-1-es futamokon is látnak, mint pl. Aston Martin, Ferrari, McLaren, Mercedes-Benz, Porsche. Gyűjtse ki egy szöveges fájlba a felsorolt márkájú autóknak a következő adatait: azonosító, gyártó neve, modell, évjárat, kilométeróra állás. Az összetartozó adatok egy sorban pontosvesszővel elválasztva kerüljenek kiírásra. A fájl neve **forma-1.txt** legyen.

A fájl tartalmának részlete:

```
86; Porsche; 911; 2022; 3446
91; Ferrari; Roma; 2021; 5257
92; Porsche; 911; 2022; 5851
110; Porsche; 911; 2022; 2317
112; Aston Martin; Martin; 2022; 4703
113; Aston Martin; Martin; 2022; 4703
127; Ferrari; F8; 2021; 900
132; Porsche; 911; 2022; 1900
138; Porsche; 911; 2021; 3413
143; Porsche; 911; 2021; 6000
```

#### Minta:

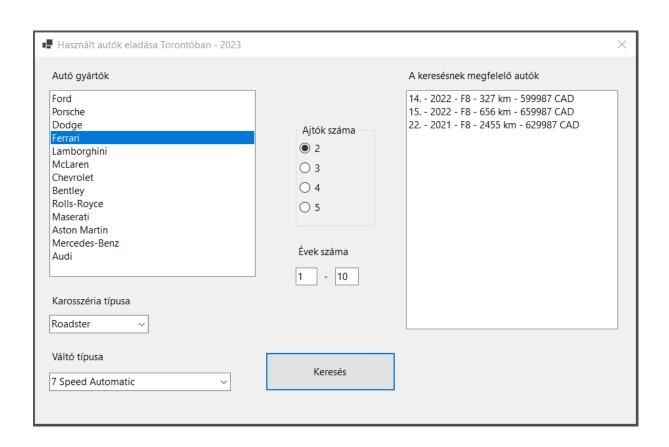
```
6. feladat - 8 hengeres, Rolls-Royse sedanok száma az adott időszakban: 1 db
7. feladat - A legdrágább autó
19. autó:
Gyártó - modell: Lamborghini - Aventador
Fogyasztás: 33,95 l/100 km
Kilométeróra állása: 1004 km
Váltó típusa: 7 Speed Automatic
Ára (CAD): 1699998
Ára (HUF): 421633504
```

8. feladat - Adatok fájlba írása

#### Grafikus program fejlesztése (10 pont)

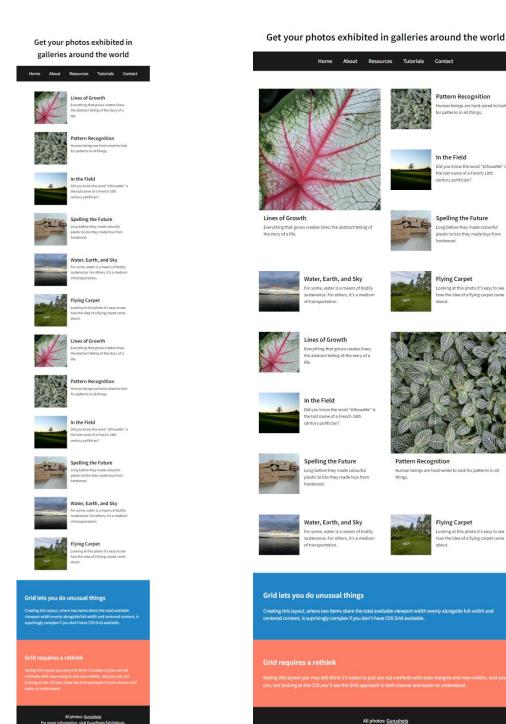
- 9. Készítsen grafikus alkalmazást a következő feladatok megoldására, melynek projektjét **AutoGUI** néven mentse el! A feladat forrása megegyezik az **AutoKonzol** projektnél megadott forrással. Az **AutoKonzol** projektből használhatja az ott létrehozott osztályokat (**Auto**, **Gyarto**, **Valto**, **Karosszeria**).
- 10. Egyetlen ablakot kell elkészítenie a mintának megfelelően. A form-on lévő vezérlők típusai és a feliratok feleljenek meg a mintának.
- 11. Az ablak megjelenésekor a fájlból olvassa be az autók adatait, és a bal oldali listbox vezérlőben jelenjenek meg az autók gyártóinak nevei, mindegyik csak egyszer. A gyártók közül legyen az első gyártó a kiválasztott állapotú.
- 12. Az ablak megjelenésekor a karosszériához tartozó listboxban jelenjenek meg az autók karosszériáinak lehetséges értékei, mindegyik csak egyszer. Nem kell kiválasztania értéket.
- 13. Az ablak megjelenésekor a váltóhoz tartozó listboxban jelenjenek meg az autók váltóinak lehetséges értékei, mindegyik csak egyszer. Nem kell kiválasztania értéket.
- 14. Az ablak megjelenésekor az ajtók száma opciók értékeiből nem kell választania.
- 15. Az ablak megjelenésekor az "Évek száma" szöveg alatti első és második szöveges mezőbe a felhasználó bevihet egész számokat, ami az autó korára vonatkozó intervallumot adja meg. Pl. a 10 20 év megadása azt jelenti, hogy most, 2023-ban a 2003-2013 közötti évjáratú autókat keressük. Kezdetben itt ne jelenjen meg semmi.
- 16. A keresés gomb megnyomásakor keresse meg az összes, a feltételeknek megfelelő autót. Feltételezheti, hogy előtte a felhasználó minden választási lehetőséget helyesen beállított. Az autók korát a rendszeridő évéhez viszonyítsa. A 2023-as évben gyártott autó 0 évesnek számít. A jobboldali listboxban jelenítse meg a kikeresett autók következő adatait, kötőjellel elválasztva a minta szerint: azonosito, evjarat, modell, km, ar.
- 17. Mielőtt a következő kereséskor új találatokat jelenítene meg, törölje az eredménylistát.

A minta a következő oldalon található.



## 2. Reszponzív weboldal készítése (10 pont)

- 1. Csatolja a style-main.css-t a HTML oldalhoz.
- 2. A sidebar-on belül található két twin osztályú elem, az egyik háttérszíne #2185C5, a másik háttérszíne #FF7F66 legyen. A feladat megoldása során, a HTML fájlban semmilyen módosítást nem hajthat végre. A betűk színe fehér legyen.
- 3. A láblécben helyezze a szöveget középre.
- **4.** A media query-ket helyezze el egy olyan lekérdezésben, ami akkor hajtja végre a benne foglalt media query-ket, ha böngésző támogatja a CSS-GRID-et.
- **5.** Ha a böngésző legalább 27em széles, akkor a képek és a szövegek egymás mellett helyezkedjenek el úgy, hogy a kép 8em széles legyen, a mellette található szöveg automatikusan töltse ki a maradék rendelkezésre álló teret.
- **6.** Állítsa be a cards osztályú elemek szélességét a repeat függvény használatával úgy, hogy két 25em szélességű oszlop álljon rendelkezésére a képeknek, 65 és 45 em képernyő szélesség esetében is.
- **7.** A double osztályú képek 3 sort foglaljanak el az oldalon 65 és 45 em képernyő-szélesség esetében is.
- **8.** Ha a képernyő 65em széles:
  - 1. Szelektálja ki a site osztályú elemet és állítsa be úgy a tulajdonságait és értékeit, hogy két oldalt 15em szélesség álljon rendelkezésére a sidebar két twin elemének az elhelyezkedéshez, középen pedig automatikus legyen a szélesség.
  - **2.** Állítsa be a masthead és main-nav osztályú elemeket, hogy az oldal teljes szélességét kitöltsék.
  - 3. Állítsa be a sidebar osztályú konténer két elemét úgy, hogy azok a képernyő két szélén helyezkedjenek el.
  - 4. Állítson be 1em távolságot a cards gyermek elemei között.
- **9.** Ha a képernyő 27em széles, a képek és a szöveg két oszlopban helyezkedjen el egymás mellett úgy, hogy a képnek 8em szélesség álljon rendelkezésre, a többi helyet automatikusan töltse ki a szöveg.

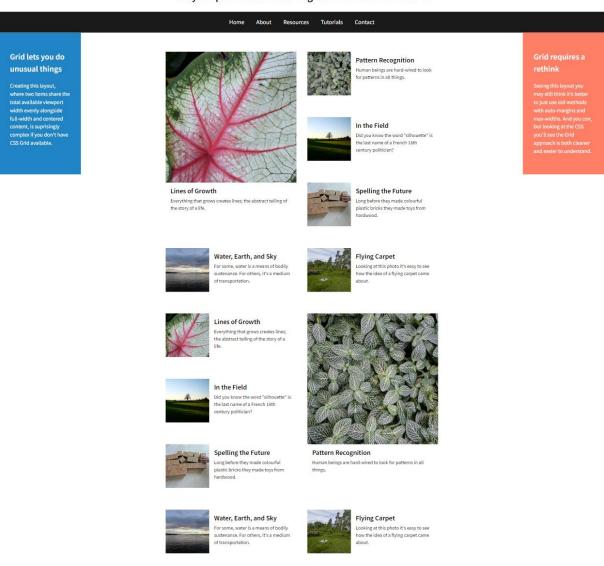


27 em képernyő szélesség esetén

45 em képernyő szélesség esetén

Spelling the Future
Long before they made colourful
plastic bricks they made toys from
hardwood.

#### Get your photos exhibited in galleries around the world



All photos: <u>Gurushots</u> For more information, visit <u>GuruShots Exhibitions</u>.

60em szélességű képernyő esetén

### 3. Backend programozás (15 pont)

Az alábbi feladatban egy hajótársaság weboldalának backend szerverét kell elkészítenie.

- 1. Hozzon létre backend szerver projektet az Ön által választott programnyelven, illetve fejlesztési környezetben! A projektmappát "Vezetéknév\_Keresztnév\_backend" formában nevezze el!
- 2. Készítsen adatbázist **menetrend** néven, amely a createdatabase.php fájlban kerüljön mentésre! Ha az adatbázis létrejött, írassa ki: "Az adatbázist sikeresen létrehozta!", ellenkező esetben: "Sikertelen a létrehozás!"
- 3. Hozzon létre egy connect.php nevű fájlt, amelyben létrehozza a kapcsolatot az újonnan létrehozott adatbázissal. Ellenőrizze, hogy létre jön-e kapcsolat, majd az ellenőrzést tegye kommentbe. Az újabb feladatoknál az itt létrehozott kapcsolatot használja.
- 4. Készítsen egy createtable.php nevű fájlt, amely létrehozza hajok nevű táblát az alábbi oszlopokkal:

#### hajok (

id int(11) NOT NULL,

jarat varchar(255) COLLATE utf8\_hungarian\_ci NOT NULL,

honnan varchar(255) COLLATE utf8\_hungarian\_ci NOT NULL,

hova varchar(255) COLLATE utf8\_hungarian\_ci NOT NULL,

indul time NOT NULL,

erkezik time NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8\_hungarian\_ci;

Ha a tábla létrejött, írassa ki: "A hajók tábla sikeresen létrejött!", ellenkező esetben: "Sikertelen a tábla létrehozása".

5. Készítsen egy insertdata.php nevű fájlt, amelyben 5 sort szúr be a meglévő adatbázisba, melyek a következők:

```
(1, 'A1', 'Siófok', 'Balatonalmádi', '09:30:00', '10:30:00'),
```

(2, 'A2', 'Balatonalmádi', 'Alsóörs', '10:35:00', '11:10:00'),

(3, 'A2', 'Alsóörs', 'Csopak', '11:10:00', '11:40:00'),

(4, 'A2', 'Csopak', 'Siófok', '11:40:00', '12:20:00'),

(5, 'A3', 'Siófok', 'Csopak', '16:00:00', '16:45:00').

Ügyeljen arra, hogy az összes sor beszúrásra kerüljön, ne csak az utolsó sor!

Ha sikeres a beszúrás, az "Adatok mentésre kerültek." szöveg jelenjen meg.

6. Készítsen egy createjson.php nevű fájlt, amely egyben egy végpont is, ahol az adatok a következőképpen jelennek meg:

```
<?php array (
    0 =>
    array (
    'id' => '1',
    'jarat' => 'A1',
    'honnan' => 'Siófok',
    'hova' => 'Balatonalmádi',
    'indul' => '09:30:00',
    'erkezik' => '10:30:00',
),
    1 =>
    array (
    'id' => '2',
    'honnan' => 'Balatonalmádi',
    'hova' => 'Alsóörs',
    'indul' => '10:35:00',
    'erkezik' => '11:10:00',
),
    2 =>
    array (
    'id' => '3',
    'jarat' => 'A2',
    'honnan' => 'Alsóörs',
    'hova' => 'Csopak',
    'indul' => '11:10:00',
    'erkezik' => '11:10:00',
    'erkezik' => '11:10:00',
),
```

Ugyanakkor a fájl megnyitásával egyúttal mentésre kerüljön automatikusan az összes adat egy hajok.json fájlba is.

7. Készítsen egy delete.php fájlt, amely törli azt a sort, amelynek a id-jét az url-ben megadjuk:

delete.php?id=1

Sikeresen törlés esetén írassa ki: "A törlés sikeres", ellenkező esetben: "A törlés sikertelen".

# 4. Frontend programozás (15 pont)

Készítsen egy új fájlt menetrend.php néven, ahol az előző feladatban elkészített adatbázis adatait olvassa be a következő táblázatos formátumban:

# Hajók menetrendje

Keresés a listában:					
Járat	Honnan	Hová	Indulás	Érkezés	Módosítás
A1	Siófok	Balatonalmádi	09:30:00	10:30:00 perc	<u>Módosítás</u>
A2	Balatonalmádi	Alsóörs	10:35:00	11:10:00 perc	<u>Módosítás</u>
A2	Alsóörs	Csopak	11:10:00	11:40:00 perc	<u>Módosítás</u>
A2	Csopak	Siófok	11:40:00	12:20:00 perc	<u>Módosítás</u>
A3	Siófok	Csopak	16:00:00	16:45:00 perc	<u>Módosítás</u>

Helyezze el h1-es címsorban a címet. Alá helyezzen el kereső mezőt, ahol járat, honnan és hová adatokra kereshetünk.

A sorok végén a Módosítás linkre kattintva a update.php oldalra navigáljon a program.

#### Menetrend módosítása

Járat:
A1
Honnan:
Siófok
Hová:
Balatonalmádi
Indulás:
09:30 O
Érkezik:
10:30 O
Rendben Mégse
T 7:

Vissza a menetrendhez

A megjelenő űrlap olvassa be a módosítandó adatokat.

Tisztítsa meg a Járat input mezőbe került értéket, hogy sem előtte, sem mögötte ne legyenek üres szóközök.

Ha a járat input mezőt üresen hagyná a felhasználó, jelenjen meg egy üzenet: " A járat mező nem maradhat üresen!"

Ha nincs hiba, akkor az adatbázisban történjen meg az adatok módosítása.