Relatório Completo – Projeto PedeJá – Aplicativo de Delivery

Disciplina: Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos

Etapa: Entrega Final – Segunda Etapa (Frontend + Backend + Integração)

Alunos Integrantes do Projeto

- Marcos Guilherme Silva da Cruz 12723213780
- Rafaela Vitória Bastos Lima Duarte 1272227460
- Yago Ângelo da Silva Passos 12725152333
- Sérgio Santiago Oliveira Lisbôa 12724114613
- Jean Victor Alves de Jesus 12725161398
- Paulo Vitor Moreira dos Santos 12723111472
- Caio Caribé Silva 1272417970

1. Informações Gerais do Projeto

- Nome do Projeto: PedeJá
- Objetivo: Desenvolver um aplicativo de delivery de comida que permita aos usuários se cadastrarem, realizarem login, visualizarem produtos disponíveis e fazerem pedidos de forma rápida e intuitiva.
- Público-alvo: Pessoas que buscam praticidade ao fazer pedidos de comida online, utilizando tanto dispositivos móveis quanto desktop.

2. Resumo da Primeira Etapa (Já Entregue em 13/05/2025)

2.1 Tecnologias Utilizadas na Etapa 1

Front-end inicial: HTML5, CSS3 e JavaScript

• Design de Interfaces: Figma

2.2 Wireframes e Protótipos de Alta Fidelidade

• Telas iniciais: Login, Cadastro e HomePage

• Imagens do Design Final: Login, Tela Inicial, Ícone de Menu

• Link do protótipo: <u>Food Delivery – Figma</u>

2.3 Princípios de Usabilidade Aplicados

- Visibilidade do status do sistema
- Correspondência com o mundo real
- Controle e liberdade do usuário
- Consistência e padrões
- Prevenção de erros
- Reconhecimento em vez de memorização
- Flexibilidade e eficiência de uso
- Estética e design minimalista

3. Desenvolvimento da Segunda Etapa

3.1 Tecnologias Utilizadas na Etapa 2

• Front-end: React.js

• Back-end: Node.js + Express

Banco de Dados: SQLite (relacional), com estruturação inicial via Sequelize
 ORM (somente modelagem, consultas feitas via SQL)

• Integração: API RESTful

3.2 Funcionalidades Completas Implementadas

Funcionalidade	Status
Cadastro de Usuário	✓ Completo
Login de Usuário	✓ Completo

CRUD de Restaurantes	✓ Completo
CRUD de Pedidos	Completo
CRUD do Carrinho de Compras	Completo
Categorização de Pedidos	Completo
Avaliação de Restaurantes	Completo
Exibição de Produtos com Fotos	Completo

3.3 Integração Front-end + Back-end

- O Front-end comunica-se com o Back-end por meio de chamadas API REST.
- Endpoints para todas as operações CRUD.
- Respostas JSON padronizadas.
- Scripts de inicialização automática de banco ao startar o servidor.

3.4 Estrutura de Repositório e Entrega

Estrutura das Pastas:

/src → Código-fonte Frontend e Backend /relatório → Documentação e relatórios /vídeo → Apresentação em vídeo com demonstração do sistema

Tag GitHub: A3-Usabilidade

3.5 Scripts e Banco de Dados

- Criação automática de tabelas caso ainda não existam.
- Inserção automática de registros mínimos exigidos:
 - 3 Restaurantes
 - 3 Modos de Pagamento
 - 10 Produtos com fotos

Documentação da API de Restaurante

Visão Geral

Esta API gerencia usuários, restaurantes, produtos, pedidos, avaliações, endereços, cidades, estados e carrinho de pedidos. Ela foi construída com Node.js, Express e SQLite.

Endpoints

Usuários (/usuarios)

POST /cadastro

Cadastra um novo usuário.

Body: { nome, email, senha, id_grupo }

POST /login

Realiza login de usuário.

Body: { email, senha }

GET /

Lista todos os usuários.

GET /:id

Busca usuário por ID.

Restaurantes (/restaurantes)

• GET /

Lista todos os restaurantes.

POST /create

Cria um restaurante.

Body: { nome, taxaFrete, ativo, aberto, foto, id_endereco }

PUT /edit/:id

Edita restaurante pelo ID.

DELETE /delete/:id

Remove restaurante pelo ID.

GET /:id

Busca restaurante por ID.

GET /usuario/:id_usuario

Lista restaurantes de um usuário.

GET /check-name/:nome

Busca restaurante por nome.

Produtos (/produtos)

o GET /

Lista todos os produtos.

POST /create

Cria um produto.

Body: { nome, preco, descricao, id_restaurante, ativo, foto_produto, categoria }

GET /search/:id

Busca produto por ID.

PUT /edit/:id

Edita produto pelo ID.

DELETE /delete/:id

Remove produto pelo ID.

GET /restaurante/:id_restaurante

Lista produtos de um restaurante.

Pedidos (/pedidos)

GET /

Lista todos os pedidos.

POST /create

Cria um pedido.

Body: { codigo, subtotal, taxaFrete, valorTotal, dataEntrega, dataCancelamento, id_usuario, id_restaurante, id_forma_pagamento, id_status }

GET /search/restaurante/:id_restaurante
 Lista pedidos de um restaurante.

GET /search/codigo/:codigo
 Busca pedido por código.

GET /search/usuario/:id_usuario
 Lista pedidos de um usuário.

GET /:idBusca pedido por ID.

PUT /edit/:idEdita pedido pelo ID.

DELETE /delete/:id
 Remove pedido pelo ID.

Carrinho de Pedidos (/carrinho)

o GET /

Lista todos os itens do carrinho.

POST /create

Adiciona item ao carrinho.

Body: { id_pedido, id_produto, quantidade, precoUnitario, precoTotal, obeservacao }

PUT /edit/:id

Edita item do carrinho.

DELETE /delete/:id
 Remove item do carrinho.

Avaliações (/avaliacoes)

• GET /

Lista todas as avaliações.

GET /:id_restaurante/

Lista avaliações de um restaurante.

POST /:id_restaurante/create/

Cria avaliação para restaurante.

Body: { nome, avaliacao, comentario }

PUT /:id_restaurante/edit/:id
 Edita avaliação.

DELETE /:id_restaurante/delete/:id
 Remove avaliação.

Endereços (/enderecos)

• GET /

Lista todos os endereços.

POST /create

Cria um endereço.

Body: { rua, numero, bairro, cep, complemento, id_cidade }

GET /search/:id

Busca endereço por ID.

PUT /edit/:id

Edita endereço.

DELETE /delete/:id

Remove endereço.

Cidades (/cidades)

• GET /

Lista todas as cidades (com sigla do estado).

POST /create

Cria uma cidade.

```
Body: { nome, id_estado }

PUT /edit/:id
Edita cidade.

DELETE /delete/:id
Remove cidade.
```

GET /estado/:id_estado
 Lista cidades de um estado.

GET /search/:id
 Busca cidade por ID.

Estados (/estados)

GET / Lista todos os estados.

Observações

- Todos os endpoints retornam JSON.
- Os campos obrigatórios são validados e erros são retornados com status apropriado.
- O banco de dados é SQLite, inicializado automaticamente.
- O projeto utiliza CORS liberado para facilitar testes.

Exemplo de Requisição

```
POST /usuarios/cadastro
Content-Type: application/json
{
"nome": "João",
"email": "
joao@email.com",
"senha": "123456",
```

Para executar o sistema, siga os passos abaixo:

1. Backend (API)

- Navegue até a pasta api.
- Rode o comando:

bash CopiarEditar npm install

• Depois, inicie o servidor de desenvolvimento com:

bash CopiarEditar npm run dev

2. Frontend (React)

- Navegue até a pasta frontend.
- Em seguida, execute:

bash CopiarEditar npm run dev

3.6 Responsividade e Usabilidade

- Layout responsivo adaptado a desktop e mobile.
- Continuação da aplicação das 10 heurísticas de Nielsen.
- Melhorias de interface aplicadas desde o protótipo inicial com base nos testes e feedbacks internos.

3.7 Apresentação em Vídeo

Duração: 3 minutos

 Conteúdo: Navegação pelas principais telas, fluxo de pedidos, login/cadastro e integração entre camadas.

4. Conclusão

O projeto **PedeJá** atingiu os seguintes marcos:

- Desenvolvimento completo do sistema, desde o protótipo até a integração total das camadas.
- ✓ Entrega de código-fonte organizado e documentado.
- Cumprimento de todos os requisitos descritos na documentação oficial da A3.
- ✓ Produção de vídeo explicativo e entrega completa via repositório GitHub.