

Algorithmique exacte

I	Programmation dynamique	1
I.1	Principe	1
I.2	Somme de sous-ensembles	1
I.3	Ordonnancement de tâches	1
I.4	Plus longue sous-suite commune	1
I.5	Distance d'édition	1

Source image : <https://www.flickr.com/photos/x6e38/3440634940/>

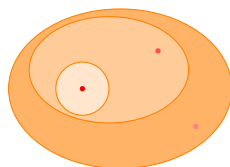
■ Note 1 Roadmap :

- finir l'écriture.
- rajouter les codes dans les trois langages.
- des exercices, plein d'exercices!
- et aussi des problèmes.

Remarque Dans ce chapitre, on étudie des problèmes pour lesquels on va exprimer des algorithmes permettant d'obtenir des solutions exactes. C'est à contraster avec le chapitre sur l'algorithmique approchée.

Une grande partie des stratégies de résolution est basée sur la résolution de sous-problèmes. On verra ainsi trois types de stratégies résumées dans le schéma suivant :

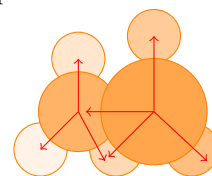
Stratégies de résolution basées sur des sous-problèmes



Algorithme Glouton
Optimal • Choix Glouton • Sous-problème optimal



Diviser pour Régner
Optimal • Sous-problèmes disjoints • Fusion



Programmation dynamique
Optimal • Sous-problèmes superposés • Stratégie de calcul

I Programmation dynamique

I.1 Principe

I.2 Somme de sous-ensembles

I.3 Ordonnancement de tâches

I.4 Plus longue sous-suite commune

I.5 Distance d'édition