

# Algorithmique exacte

<b>I</b>	<b>Programmation dynamique</b>	<b>1</b>
I.1	Principe	1
I.2	Somme de sous-ensembles	1
I.3	Ordonnancement de tâches	1
I.4	Plus longue sous-suite commune	1
I.5	Distance d'édition	1

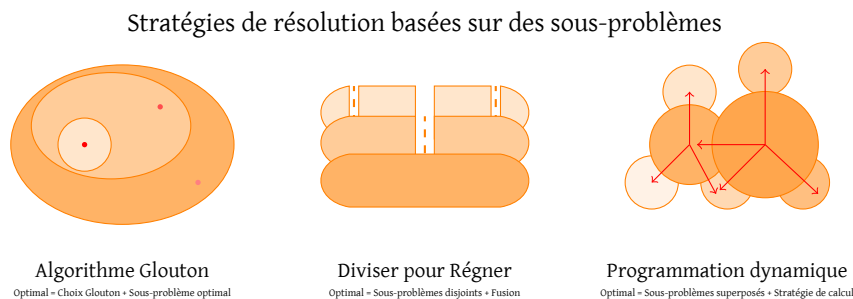
Source image : <https://www.flickr.com/photos/x6e38/3440634940/>

## ■ Note 1 Roadmap :

- finir l'écriture.
- rajouter les codes dans les trois langages.
- des exercices, plein d'exercices!
- et aussi des problèmes.

**Remarque** Dans ce chapitre, on étudie des problèmes pour lesquels on va exprimer des algorithmes permettant d'obtenir des solutions exactes. C'est à contraster avec le chapitre sur l'algorithmique approchée.

Une grande partie des stratégies de résolution est basée sur la résolution de sous-problèmes. On verra ainsi trois types de stratégies résumées dans le schéma suivant :



## I Programmation dynamique

- I.1 Principe
- I.2 Somme de sous-ensembles
- I.3 Ordonnancement de tâches
- I.4 Plus longue sous-suite commune
- I.5 Distance d'édition