# Desafío 6 – Modularización con Ansible

## Objetivo

Este desafío tiene como objetivo validar que contamos con un entorno de desarrollo válido y modularizar un proyecto basado en Ansible. La modularización busca mejorar la reutilización de código, separar la lógica en componentes claros y facilitar el mantenimiento del sistema.

## Estructura del Proyecto

El proyecto original fue adaptado para seguir las mejores prácticas de Ansible, separando el contenido en roles, tareas y variables. A continuación, se muestra la estructura del proyecto:

desafio\_6\_ansible\_modularizado/  
├── site.yml # Playbook principal  
├── README.md # Guía de uso  
├── evidencia\_ejecucion.txt # Evidencia de pruebas exitosas  
├── inventory/  
│ └── hosts # Inventario de Ansible  
└── roles/  
 └── web/  
 ├── tasks/  
 │ └── main.yml # Tareas de instalación  
 └── vars/  
 └── main.yml # Variables reutilizables

## Acciones Realizadas

- Se separaron las tareas dentro del rol `web` para organizar la lógica.

- Se definieron variables reutilizables dentro del archivo `vars/main.yml`.

- Se configuró un inventario específico en `inventory/hosts`.

- Se consolidó la ejecución dentro del playbook `site.yml`.

- Se generó un archivo `README.md` con instrucciones de uso.

## Evidencia de Ejecución

El archivo `evidencia\_ejecucion.txt` contiene la salida del comando de ejecución de Ansible, demostrando el despliegue exitoso del sitio web.

## Instrucciones de Uso

Para ejecutar el proyecto, seguir los pasos:

1. Clonar el repositorio desde GitHub.

2. Modificar el archivo `inventory/hosts` según los servidores disponibles.

3. Ejecutar el playbook con el comando:

ansible-playbook -i inventory/hosts site.yml

## Diagrama

