

CARRERA DESARROLLO DE SOFTWARE

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

TEMA: PRACTICA EN JAVA SWING

MARCELA UMAGINGA

marcela.umaginga@cenestur.edu.ec

YADIRA FRANCO

Quito, Ecuador 2025



PRACTICA 1: CALCULADORA

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class actividad3 extends JFrame implements ActionListener {
        setTitle("Calculadora Nueva");
       setLayout(new GridLayout(5, 2));
       add(new JLabel("Número 2:"));
        campoNum2 = new JTextField();
       add(campoNum2);
       add(btnSumar);
       add(btnRestar);
        add(btnMultiplicar);
        add(new JLabel("Resultado:"));
        campoResultado.setEditable(false);
        add(btnLimpiar);
       btnSumar.addActionListener(this);
       btnRestar.addActionListener(this);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        setVisible(true);
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        double num1 = Double.parseDouble(campoNum1.getText());
        double num2 = Double.parseDouble(campoNum2.getText());
```



```
double resultado = 0;

if (e.getSource() == btnSumar) {
    resultado = num1 + num2;
} else if (e.getSource() == btnRestar) {
    resultado = num1 - num2;
} else if (e.getSource() == btnMultiplicar) {
    resultado = num1 * num2;
} else if (e.getSource() == btnDividir) {
    resultado = num2 != 0 ? num1 / num2 : 0;
} else if (e.getSource() == btnLimpiar) {
    campoNum1.setText("");
    campoNum2.setText("");
    campoResultado.setText("");
    return;
}
campoResultado.setText(String.valueOf(resultado));
}

public static void main(String[] args) {
    new actividad3();
}
```

CAPTURAS DE OPERATIVIDAD

Ilustración 1CREACION DE CALCULADORA

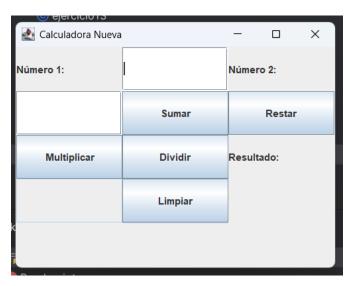




Ilustración 3 FUNCIONALIDAD SUMA



🛃 Calculadora Nueva		-			
Número 1:	60	Número 2:			
51	Sumar	Restar			
Multiplicar	Dividir	Resultado:			
9.0	Limpiar				

Ilustración 2 FUNCIONALIDAD RESTA

Ilustración 5 FUNCIONALIDAD MULTIPLICACION

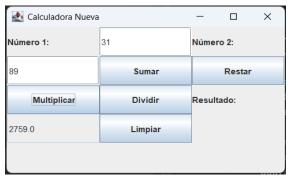




Ilustración 4 FUNCIONALIDAD DIVISION

PRACTICA 2: SISTEMA DE LOGIN

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class practica2 extends JFrame implements ActionListener {
    private JTextField campoUsuario;
    private JPasswordField campoContrasena;
    private JButton btnIngresar, btnCancelar;

public practica2() {
        setTitle("Login Nuevo");
        setLayout(new GridLayout(3, 2));
        add(new JLabel("Usuario:"));
        campoUsuario = new JTextField();
        add(campoUsuario);
```



```
add(campoContrasena);
    add(btnIngresar);
    add(btnCancelar);
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    setVisible(true);
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    if (e.getSource() == btnIngresar) {
        String contrasena = new String(campoContrasena.getPassword());
        if (usuario.equals("CENESTUR") && contrasena.equals("C1234")) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, ";Bienvenido, " + usuario
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Usuario o contraseña
public static void main(String[] args) {
    new practica2();
```



CAPTURAS DE OPERATIVIDAD:

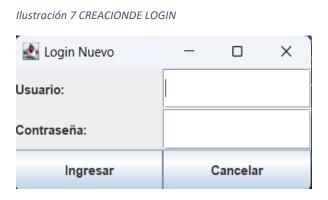
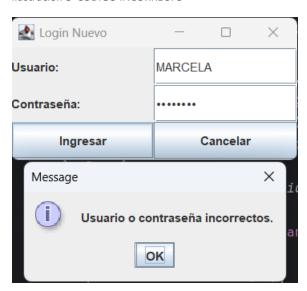




Ilustración 6 ACEPTACION DEL CODIGO

Ilustración 8 CODIGO INCORRECTO



PRACTICA 3: CALCULADORA DE COMPRAS CON IVA

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class practica3 extends JFrame implements ActionListener {
    private JTextField campoCodigo, campoNombre, campoPrecio, campoCantidad,
    campoSubtotal, campoIVA, campoTotal;
    private JButton btnCalcular, btnLimpiar;

public practica3() {
    setTitle("Calculadora de Compras Elaborada");
```

```
setLayout(new GridLayout(8, 2));
    campoCodigo = new JTextField();
    add(campoCodigo);
    add(new JLabel("Nombre del producto:"));
    campoNombre = new JTextField();
    add(campoNombre);
    add(btnCalcular);
    add(btnLimpiar);
    add(new JLabel("Subtotal:"));
    campoSubtotal.setEditable(false);
    btnCalcular.addActionListener(this);
   btnLimpiar.addActionListener(this);
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    setVisible(true);
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            double precio = Double.parseDouble(campoPrecio.getText());
            int cantidad = Integer.parseInt(campoCantidad.getText());
            double iva = subtotal * 0.16;
            double total = subtotal + iva;
```



Ilustración 9 CREACION DE CALCULADORA DE COMPRAS

Calculadora de Compras Elaborada		_		×
Código del producto:				
Nombre del producto:				
Precio unitario:				
Cantidad:				
Calcular		Limpiar		
Subtotal:				
IVA (16%):				
Total a pagar:				



Ilustración 10 CALCULANDO

🛃 Calculadora de Compras Elabo		×		
Código del producto:	520			
Nombre del producto:	Lenovo			
Precio unitario:	550			
Cantidad:	1			
Calcular		Limpiar		
Subtotal:	550,00			
IVA (16%):	88,00			
Total a pagar:	638,00			