

MARCELA HIDALGO OSPINA

Tecnóloga en Desarrollo de Software

Trujillo, Valle del Cauca, Colombia | marcelahidalgoospina8@gmail.com
+57 314 6056392 | LinkedIn: linkedin.com/in/marcela-hidalgo-ospina-604795337 | GitHub: https://github.com/Marce3105

PERFIL PROFESIONAL

Desarrolladora Frontend con experiencia en la creación de interfaces web modernas y responsivas utilizando JavaScript, TypeScript, React, TailwindCSS, HTML y CSS. Apasionada por el diseño limpio, la usabilidad y las buenas prácticas de programación. He desarrollado proyectos académicos aplicando metodologías ágiles (Scrum) y control de versiones con Git/GitHub. Mi objetivo es seguir creciendo como Frontend Developer y aportar en proyectos que generen valor y experiencias de usuario de calidad.

PROYECTOS DESTACADOS

Portafolio Web Personal – Desarrolladora Frontend

Agosto, 2025 – Septiembre, 2025

- Sitio web personal para mostrar proyectos y habilidades como desarrolladora frontend.
- Uso de React, TypeScript, TailwindCSS y Framer Motion.
- Diseño minimalista, responsivo y centrado en la experiencia del usuario.

GestiAgro – Desarrolladora Frontend

Marzo, 2025 – Agosto, 2025

- Desarrollo del frontend completo en React.js para una plataforma que optimiza la administración de fincas agrícolas.
- Construcción de formularios y tablas interactivas para la gestión de trabajadores, inventario, producción y clima.
- Implementación de diseños responsivos con TailwindCSS, Chart.js, Framer Motion y Tabler Icons, garantizando una experiencia de usuario intuitiva en dispositivos móviles y escritorio.
- Coordinación del trabajo en equipo mediante Git/GitHub, incluyendo ramas, merges y resolución de conflictos.

OTROS PROYECTOS

CRUD de Empleados – Desarrolladora Frontend

Junio, 2024 – Julio, 2024

- Diseño e implementación de una interfaz en React para la gestión de empleados (alta, consulta, edición y eliminación).
- Aplicación de estilos modernos y responsivos con TailwindCSS.

Calculadora – Desarrolladora Python (Interfaz Gráfica)

Abril, 2024

- Desarrollo de una aplicación de escritorio con interfaz visual amigable.
- Implementación de operaciones matemáticas básicas y manejo de errores de entrada.
- Proyecto enfocado en mejorar la lógica de programación y experiencia de usuario.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Abierta y a Distancia (UNAD) – Palmira, Valle
Tecnólogo en Desarrollo de Software

Junio, 2022 – Septiembre, 2025

COMPETENCIAS

Lenguajes de programación: JavaScript, TypeScript

Frontend: React.js, HTML5, CSS3, TailwindCSS

Herramientas: Git, GitHub, VS Code, Figma, Power BI

Metodologías: Scrum, documentación técnica

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Comunicación asertiva
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Organización y gestión del tiempo

IDIOMAS

Español: Nativo