## ¿Qué es una red?

Una red de computadoras, también llamada red de ordenadores o red informática, es un conjunto de equipos conectados por medio de cables, señales, ondas o cualquier otro método de transporte de datos, que comparten información (archivos), recursos (CD-ROM, impresoras, etc.)



Las redes **cuentan con <u>procesos</u> de emisión y recepción de mensajes**, así como de una serie de códigos y estándares que garantizan su comprensión por los <u>computadores</u> conectados a la red (y no por cualquier otro). A dichos estándares de <u>comunicación</u> se los conoce como <u>protocolos</u>, y el más común de ellos actualmente es el TCP/IP.

La construcción de una red permite administrar una comunicación interna, compartir la ejecución de programas o el acceso a Internet, e incluso la administración de periféricos como impresoras, escáneres, etc. Este tipo de sistemas de enjambre sostienen actualmente muchos de los procesos de administración y procesamiento de información en nuestros días, como son las redes de telecomunica ciones, la Internet o las diversas Intranet empresariales o de organizaciones varias.

La aparición de las redes **revolucionó el modo de comprender la informática** y abrió un nuevo campo dentro de esta <u>disciplina</u> para atender las necesidades de mejoría, seguridad y operatividad de la comunicación informática.

## Tipos de red



Las redes WAN tienen mayor tamaño y alcance, como las redes globales o Internet. Las redes se clasifican atendiendo a sus dimensiones en:

- <u>LAN</u>. Local Area Network (en inglés: "Red de Área Local"). Son las redes de menor envergadura, como las que podemos instalar en nuestro departamento.
- MAN. Metropolitan Area Network (en inglés: "Red de Área Metropolitana"). Se trata de redes de tamaño mediano, óptimas para un campus universitario o el edificio de una biblioteca o empresa de varios pisos, incluso para una porción de u na ciudad.
- <u>WAN</u> Wide Area Network (en inglés: "Red de Área Amplia"). Aquí entran las redes de mayor tamaño y alcance, como las redes globales o como Internet.

Las redes también se pueden clasificar según el método físico que emplean para la c onexión, de la siguiente manera:

- Medios guiados. Redes que enlazan las máquinas mediante sistemas físicos de cables: par trenzado, coaxiales o <u>fibra óptica</u>. Tiene la ventaja de ser más veloz , al no tener tanto ruido, pero ser menos cómodas y prácticas.
- Redes de medios no guiados. Redes que establecen la conexión mediante sistemas dispersos y de alcance de área: ondas de radio, señal infrarroja o microondas, como los sistemas satelitales y el Wifi. Son un poco más lentas pero mucho más cómodas y prácticas.

## Topología de red

Existen tres modelos de topología u ordenamiento de una red:

- Redes en bus. También llamadas lineales, tienen un <u>servidor</u> a la cabeza de u
  na línea sucesiva de <u>clientes</u>, y cuentan con un único canal de comunicación deno
  minado bus o backbone.
- Redes en estrella. Cada computador posee una conexión directa con el servid or, que se halla en el medio de todas. Cualquier comunicación entre los clientes d eberá pasar primero por el servidor.
- **En anillo.** También llamadas circulares, conectan a los clientes y al servidor en un circuito circular, aunque el servidor mantiene su jerarquía sobre el sistema.

## Elementos de una red



Los módems y enrutadores permiten el establecimiento de la comunicación. Para instalar una red informática se necesitan los siguientes elementos:

- <u>Hardware</u>. Dispositivos y máquinas que permiten el establecimiento de la com unicación, como son tarjetas de red, módems y enrutadores, o antenas repetidora s en caso de ser inalámbricas.
- <u>Software</u>. Programas requeridos para administrar el <u>hardware</u> de comunicacio nes, como es el <u>Sistema Operativo</u> de Redes (de siglas NOS: *Network Operating System*), y los protocolos de comunicación como TCP/IP.
- <u>Servidores</u> y <u>clientes</u>. Los servidores procesan el flujo de datos de la red, ate ndiendo a las peticiones de los demás computadores de la red denominados client es o estaciones de trabajo. Estos permiten a los <u>usuarios</u> el acceso a la informació n de manera individual, compartiendo los recursos administrados por el servidor.
- Medios de transmisión. Esto alude al cableado o a las ondas electromagnétic as que, según sea el caso, sirven de medio a la comunicación del mensaje.
   Fuente: <a href="https://concepto.de/red-2/#ixzz86b2Anv8h">https://concepto.de/red-2/#ixzz86b2Anv8h</a>