

# Marcel KLASA

Étudiant en licence informatique

19 ans **Permis B**  
Nationalité Française  
18 avenue des Tilleuls  
91760 Itteville  
**+33 6 24 22 33 65**  
**M.Klasa\_Pm@protonmail.com**

## FORMATION

### 2020 - 2021

2ème année BTS Informatique SIO SLAM - Geoffroy Saint-Hilaire

- Projets Personnels Encadrés
  - HTML / CSS / PHP / ANGULAR
- Bases de données
  - UML, Merise
- Java

### 2019 - 2020

1ère année DUT informatique - Passerelle DUCES - IUT Orsay Université - Saclay

- Projets Personnels Encadrés
  - HTML / CSS / PHP
- Bases de données
- Java

### 2018 - 2019

Baccalauréat - STI2D ITEC - Mention Assez Bien - Lycée Edmond Michelet, Arpajon

## PROJETS INFORMATIQUES

### Mai 2020

Projet DUCES - Projet universitaire - IUT Orsay  
Développement d'un site web "Fou De Foot"

- Interface Graphique HTML/CSS
- Fonctions JavaScript/PHP
- Requetes MySql/PHP
- Analyse d'un cahier des charges

### Janvier 2020

Projet Tutoré - Projet universitaire - IUT Orsay  
Développement d'un programme "Générateur HTML/CSS"

- Fichier images et Descriptifs convertis en page HTML/CSS avec un programme en C++
- Analyse d'un cahier des charges

### Novembre 2019

Projet CODIN - Projet Universitaire - IUT Orsay  
Développement d'un site web "D'agence touristique"

- Interface graphique HTML/CSS
- Analyse d'un cahier des charges

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Janvier-Février 2021

Stage de deuxième année de BTS SIO à la Miellerie du Gâtinais - Boutigny-sur-Essonne

Développement d'une page web de réservation et gestion

- Création d'un cahier des charges
- Interface graphique en HTML/CSS/PHP
- Création d'une Base de Données
- Installation d'un serveur et des logiciels nécessaires

## LANGUES

Anglais: Compréhension et Expression

Polonais: Bilingue

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Production infographique 3D et rendu image et vidéo sur Blender

## COMPETENCES

Ubuntu/Debian/Linux

## LANGAGES ET FRAMEWORKS INFORMATIQUES UTILISÉS

- HTML/CSS
- PHP
- SQL
- JAVASCRIPT
- JAVA
- ANGULAR

## LOGICIELS

- VSCode
- Eclipse
- Apache2
- Blender

