

Statek → Kontroler

1. na miejscu – stan (bool) lub nic
2. Odpływam - stan (bool) lub nic
3. lista kontenerów - (liczba kontenerów;
ID kontenera/ ID celu [reszta z dzielenia])

Inne metody /i atrybuty

4. Pozostały czas w porcie - X

Plac magazynowy → Kontroler

1. pełny magazyn - stan (bool) lub nic
2. niepełny magazyn - stan (bool) lub nic

Inne metody /i atrybuty

X – max_pojemność, aktualny_stan

Punkt tranzytowy → Kontroler

1. pełny magazyn - stan (bool) lub nic ← Dla każdego kontynentu
2. niepełny magazyn - stan (bool) lub nic ← Dla każdego kontynentu

Inne metody /i atrybuty ← Dla każdego kontynentu

X – max_pojemność, aktualny_stan, czas_wyładowania

Wózki → Kontroler

1. zająłem miejsce “ID”
2. zwolniłem miejsce “ID”

Inne metody /i atrybuty

X – czas_przejazdu, ładunek (bool), ID_celu

Żuraw → Kontroler

1. załadunek gotowy - X
2. gotowość - stan

Inne metody /i atrybuty

X – czas_załadunku (różny dla różnych sekcji) , unikalne_miejsce_pracy

Pasywne elementy portu

Miejsca

X - (Miejsce (bool)
ID)

Kontroler

X – tablica wolnych/zajętych miejsc

Kontroler → Statek

-

Kontroler → Dźwig

X – ID miejsce rozładunku

Kontroler → Wózek

X – ID celu;
Załaduj/ rozładuj

Kontroler → plac magazynowy

-

Kontroler → punkt tranzytowy

-