



# Lecteur Vinyle

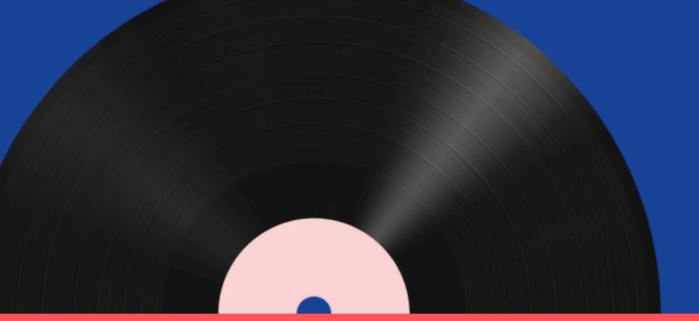
PROJET AR 4A

Marcelin  
ADÉ  
4a IPS



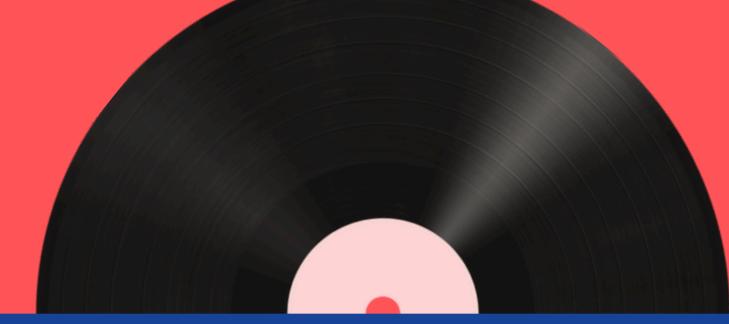
*Are You  
Ready?*





# *Présentation*

- **Affichage lecteur vinyle**
- **Lecture musique par scan**
- **Déplacement de la platine**



# *But*

## Processus itératif:

- Placer une platine vinyle 3D sur une surface plane.
- Lire une musique en fond.
- Lancer une musique à la lecture d'une image.
- Changer de musique lorsqu'on change d'image scannée.
- Faire un système play/pause.
- Mettre en mouvement le plateau de la platine à la lecture de la musique.
- Afficher un vinyle qui tourne de manière coordonné avec le plateau.

# Quels albums ?

Voici les trois albums jouables:

---





*La suite ?*

**Continuer les différentes tâches à mettre en place**



*Thanks for  
playing!*