

Releaseplan

hg17b - Android App für Weiterbildungsmanagement

Christopher Pfeiffer

26. Februar 2018

1. Release (Vorprojekt)

Termin: 29.01.2018

Beschreibung der umgesetzten Funktionalität

Die App soll Testdaten von Schülern vom Server abfragen und anzeigen können. Dazu soll der Server inklusive RDF-Store aufgesetzt sein und die Oberfläche für die Schülerseite der App fertig sein. Außerdem muss die App mit dem Server kommunizieren können. Die Eingabe der Schüler-ID soll erst einmal über ein normales Eingabefeld geschehen.

Dazugehöriges Arbeitspaket aus Projektplan: 1, 7 & 8

2. Release

Termin: 26.02.2018

Beschreibung der umgesetzten Funktionalität

Die Veranstalterseite der App soll (noch ohne sichere Anmeldefunktion) fertiggestellt sein. Dazu soll der Zugriff auf die Veranstaltungsdatenbank integriert werden. Als zusätzliches Kann-Ziel sollen Einstellungen zur Personalisierung der App hinzugefügt werden.

Dazugehöriges Arbeitspaket aus Projektplan: 2

3. Release

Termin: 12.03.2018

Beschreibung der umgesetzten Funktionalität

Die Veranstaltungen und Informationen für einen Veranstalter und Schueler sollen angezeigt werden. Anmeldefunktionen für die Veranstalter sollen hinzugefügt werden. Dies beinhaltet die automatische Erstellung von Schlüsselpaaren durch die App, sowie die Möglichkeit zur Verifizierung mittels Bestätigungs-E-Mail. Dazu muss der Server zusätzlich E-Mails versenden können.

Dazugehöriges Arbeitspaket aus Projektplan: 6 & 9

4. Release

Termin: 26.03.2018

Beschreibung der umgesetzten Funktionalität

Der Scanner zum scannen von IDs soll eingefügt werden. Außerdem soll die App als Gesamtheit auf Stabilität und Erfüllung der notwendigen Funktionen getestet werden. Als zusätzliches Kann-Ziel sollen sich Schüler im Voraus für Veranstaltungen anmelden können und dies den Veranstaltern angezeigt werden.

Dazugehöriges Arbeitspaket aus Projektplan: 3 & 5

5. Release

Termin: 02.04.2018

Beschreibung der umgesetzten Funktionalität

Die Dokumentation der App soll finalisiert werden und die im Bereich des 4. Releases gefundenen Fehler sollen behoben werden. Die restlichen Kann-Ziele sollen implementiert werden. Die App soll bereit für den realen Einsatz sein.

Dazugehöriges Arbeitspaket aus Projektplan: 4