Marcel Kawski

Dokumentacja

Projekt nr 2

Wstępne założenia:

* Program pobiera od użytkownika dane dotyczące zbioru książek. Są to kolejno:
* Tytuł (zaczynający się z wielkiej litery, możliwe są wszystkie znaki graficzne i spacje, może się powtarzać, max 20 znaków)
* Kraj pierwszego wydania (zaczynający się z wielkiej litery, możliwe są tylko litery i spacje, może się powtarzać, max 15 znaków)
* Nazwa działu (zaczynająca się z wielkiej litery, możliwe są tylko litery i spacje, może się powtarzać, max 15 znaków)
* Numer (unikatowy dla każdej książki, składa się tylko z cyfr, 5-cyfrowy).
* Program sprawdza poprawność wprowadzanych danych, zarówno poprawność danych dotyczących książek, jak i danych dotyczących poruszania się po MENU programu.
* W przypadku wprowadzenia złych danych program umożliwia ich ponowne wpisanie.
* Program umożliwia:
* Powrót do wprowadzania danych
* Poprawienie wybranego przez użytkownika elementu danych- nr książki i jej dowolny element (tytuł/ kraj pierwszego wydania/ nazwę działu/ numer)
* Wyświetlenie w/g alfabetycznej kolejności działów, a w ramach danego działu - w/g malejących numerów
* Wyświetlenie w/g alfabetycznej kolejności działów, a w ramach danego działu - w/g listy alfabetycznej tytułów książek
* Zamknięcie programu (przed zakończeniem program „pyta” użytkownika o potwierdzenie tej operacji)
* Podczas wpisywania danych wpisanie tytułu w postaci pojedynczej spacji kończy działanie programu.
* Zbiór danych o książce to tablica struktur zawierająca maksymalnie 50 pozycji.

Opis funkcji:

* **pobierzTytul**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int t, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za wprowadzanie tytułu książki, jak i za sprawdzenie poprawności wprowadzanych danych. W przypadku wprowadzenia złych danych wyświetla komunikat i powraca do ponownego pobierania ich od użytkownika.

* **pobierzKraj**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int t, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za wprowadzanie kraju pierwszego wydania książki, jak i za sprawdzenie poprawności wprowadzanych danych. W przypadku wprowadzenia złych danych wyświetla komunikat i powraca do ponownego pobierania ich od użytkownika.

* **pobierzDzial**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int t, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za wprowadzanie działu, jak i za sprawdzenie poprawności wprowadzanych danych. W przypadku wprowadzenia złych danych wyświetla komunikat i powraca do ponownego pobierania ich od użytkownika.

* **pobierzNumer**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int t, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za wprowadzanie numeru, jak i za sprawdzenie poprawności wprowadzanych danych. W przypadku wprowadzenia złych danych wyświetla komunikat i powraca do ponownego pobierania ich od użytkownika.

* **sort1**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int w, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za posortowaniu i wyświetlenie książek kolumnami w/g alfabetycznej kolejności działów, a w ramach danego działu - w/g malejących numerów.

* **sort2**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int w, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za posortowaniu i wyświetlenie książek kolumnami w/g alfabetycznej kolejności działów, a w ramach danego działu - w/g listy alfabetycznej tytułów książek.

* **obslugaMenu**

Funkcja jest typu void, jako argument pobiera liczbę int y, która przy wywołaniu funkcji jest liczbą wprowadzonych książek. Odpowiada za poruszanie się użytkownika po MENU programu, a w przypadku wprowadzania złych poleceń wyświetla komunikat i umożliwia mu ponowne wpisanie komend.