

## ARBEITSWEISE

### SINGLETON

```
private static IF_Controller instance = null;

private Controller() {
    init();
}

public static IF_Controller getInstance() {
    if (instance == null) {
        instance = new Controller();
    }
    return instance;
}
```

Lars Gebhard

### MULTITON

```
public class PickupTyp extends Fahrzeugtypen {
    private static PickupTyp instance = null;

    private PickupTyp() {
        public static PickupTyp getInstance() {
            if (instance == null) {
                instance = new PickupTyp();
            }
            return instance;
      }
}
```

Lars Gebhard

## COMMAND

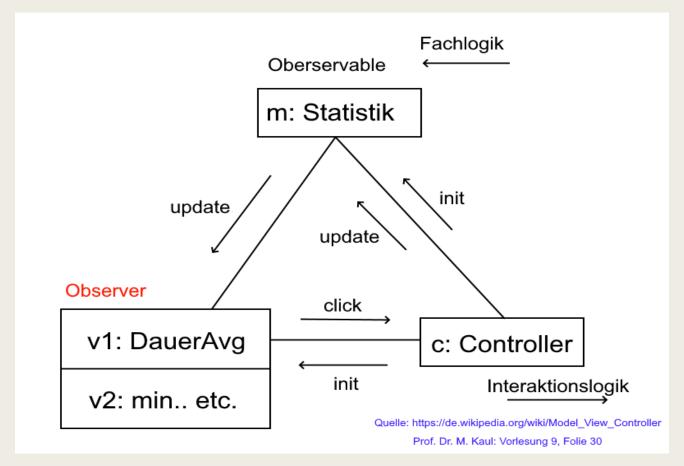
Jan Bauerfeind

# **TEMPLATE**

**Marcel Blasius** 

```
private void einnahmenHinzufuegen(double x) {
    einnahmenList.add(x / 100);
    gesamtEinnahmen = getEinnahmeStream().sum();
    einnahmenAvg = getEinnahmeStream().average().orElse(0d);
    einnahmenMin = getEinnahmeStream().min().orElse(0d);
    einnahmenMax = getEinnahmeStream().max().orElse(0d);
    state.setGesamtEinnahmen(gesamtEinnahmen);
    state.setAvgEinnahmen(einnahmenAvg);
    state.setMinEinnahmen(einnahmenMin);
    state.setMaxEinnahmen(einnahmenMax);
    update();
}
```

**Marcel Blasius** 



Marcel Blasius