

DRAFTOSAURUS



REGLAMENTO

¡Al fin la ciencia ha conseguido clonar a los dinosaurios! Parques repletos de estas enormes criaturas están surgiendo por todo el mundo. ¡Diseña el parque más espectacular y organiza los recintos lo mejor que puedas para que tus visitantes disfruten de los fantásticos dinosaurios!

CONTENIDO

5 tableros de parque
(dos caras: verano
e invierno)

60 Dinosaurios
(10 por cada una
de las 6 especies)

1 dado de colocación
1 bolsa de tela

PREPARACIÓN

- ① Cada participante coloca su tablero de parque frente suyo. Deben usar la misma cara del tablero. Recomendamos el lado de verano en las primeras partidas.
- ② Introduce tantos dinosaurios en la bolsa de tela como se indican en la tabla. Los dinosaurios restantes se devuelven a la caja.
- ③ El jugador o la jugadora más joven será quien comience lanzando el dado.

¿CUÁNTOS DINOSAURIOS?

5 participantes	Introduce los 60 dinosaurios en la bolsa.
4 participantes	Retira 2 dinosaurios de cada especie e introduce los 48 restantes en la bolsa.
3 participantes	Retira 4 dinosaurios de cada especie e introduce los 36 restantes en la bolsa.
2 participantes	Retira 2 dinosaurios de cada especie e introduce los 48 restantes en la bolsa.



DESARROLLO DE LA PARTIDA

La partida se divide en 2 rondas. Cada ronda se compone de 6 turnos.

Al principio de cada ronda, todos los jugadores y las jugadoras sacan de la bolsa, sin mirar, 6 dinosaurios y los mantienen ocultos en su mano.

RONDA 1



El jugador o la jugadora más joven será quien comience lanzando el dado.

Todos los jugadores y las jugadoras eligen 1 dinosaurio de los 6 de su mano. Cuando todos y todas hayan elegido, cada participante revela su dinosaurio y lo coloca en su parque. Todos y todas, **excepto quien lanzó el dado**, deben obedecer la regla de colocación impuesta por la tirada del dado (ver página 6). Si un jugador o una jugadora **no puede o no quiere** colocar su dinosaurio en alguno de los recintos permitidos, siempre puede ponerlo sobre el Río. El Río no se considera un recinto del parque (para saber más sobre el Río, ver página 5).

Por último, los jugadores y las jugadoras deben entregar, sin revelarlos, los dinosaurios restantes de su mano a quien esté a su izquierda. De la misma forma, quien tenga el dado de colocación también debe pasarlo a el o la participante a su izquierda

RONDA 2

Comienza un nuevo turno. Se lanza el dado, cada participante coloca su dinosaurio elegido en su parque y pasa los dinosaurios restantes al jugador o a la jugadora de su izquierda. Hay 6 turnos por ronda. La ronda continúa hasta que todos los jugadores y las jugadoras tengan 6 dinosaurios en sus respectivos parques.

Cuando todos los jugadores y las jugadoras tengan 6 dinosaurios en su parque, comienza la segunda ronda.

Esta se desarrolla de la misma manera que la Ronda 1, por lo tanto, al final de la Ronda 2 cada participante debe tener 12 dinosaurios en su parque.

RECINTOS

Los parques contienen 6 recintos.

Cada recinto tiene condiciones de colocación y otorga puntos de victoria de forma diferente.



El Bosque de la Semejanza: Este recinto solo puede albergar **dinosaurios de la misma especie**. Debe ocuparse siempre de izquierda a derecha sin dejar espacios intermedios. Al final de la partida, ganarás los puntos de victoria indicados según el número total de dinosaurios colocados en el recinto.



El Prado de la Diferencia: Este recinto solo puede albergar **dinosaurios de especies distintas**. Debe ocuparse siempre de izquierda a derecha sin dejar espacios intermedios. Al final de la partida, ganarás los puntos de victoria indicados según el número de dinosaurios colocados en el recinto.



La Pradera del Amor: Este recinto puede albergar **dinosaurios de todas las especies**. Al final de la partida, conseguirás 5 puntos de victoria por cada **pareja de dinosaurios de la misma especie** que se encuentre en el recinto. Está permitido tener más de una pareja de la misma especie. Los dinosaurios que no formen pareja no suman puntos.



El Trío Fronoso: Este recinto puede albergar **hasta 3 dinosaurios sin importar su especie**. Al final de la partida, ganarás 7 puntos de victoria si hay exactamente 3 dinosaurios dentro del recinto. Si al final de la partida el recinto no alberga exactamente 3 dinosaurios, no te llevas ningún punto.



El Rey de la Selva: Este recinto puede albergar **solo 1 dinosaurio**. Al final de la partida ganarás 7 puntos de victoria si ninguno de los jugadores o jugadoras tiene en su parque más dinosaurios que tú de esta especie. En caso de empate recibes igualmente los 7 puntos.



La Isla Solitaria: Este recinto puede albergar **solo 1 dinosaurio**. Al final de la partida otorga 7 puntos de victoria si es el **único de su especie en tu parque**. En caso contrario otorga 0 puntos.



T-REX

El T-Rex es un dinosaurio muy particular. Al final de la partida, cada uno de los recintos que contengan **al menos** un T-Rex sumarán 1 punto de victoria adicional.
Importante: Aunque un recinto contenga más de un T-Rex, solo se gana 1 punto de victoria adicional por recinto.



EL DADO DE COLOCACIÓN

En cada turno un jugador o una jugadora lanza el dado. Todos y todas deben obedecer la condición que indique la cara resultante de la tirada, excepto quien lanzó el dado, que podrá colocar un dinosaurio donde quiera, sin limitación:



— **El Bosque:** Los dinosaurios deben colocarse en cualquier recinto del área de Bosque del parque.



— **Llanura:** Los dinosaurios deben colocarse en cualquier recinto del área de Llanura del parque.



— **Baños:** Los dinosaurios deben colocarse únicamente en los recintos que se encuentren a la derecha del Río.



— **Cafetería:** Los dinosaurios deben colocarse únicamente en los recintos que se encuentren a la izquierda del Río.



— **Recinto Vacío:** Los dinosaurios deben colocarse en un recinto vacío del parque.



— **¡Cuidado con el T-Rex!** Los dinosaurios deben colocarse en un recinto que no contenga previamente un T-Rex. Se puede jugar un T-Rex este turno, siempre que el recinto donde vaya a ser colocado no contenga previamente otro T-Rex.

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$

FINAL DE PARTIDA

La partida termina después de la Ronda 2.

Los jugadores y las jugadoras suman sus puntos según las reglas especificadas, y quien haya acumulado más puntos obtendrá la victoria.

En caso de empate, el jugador o la jugadora con menos T-Rex gana la partida. Si el empate persiste, comparten la victoria.

Consejo: Utiliza lápiz y papel para anotar los puntos de cada participante.

PARQUE ALTERNATIVO

Una vez que hayan jugado unas cuantas partidas con el tablero de verano, estarán preparados para el tablero de invierno, que ofrece un desafío para jugadores y jugadoras con mayor experiencia.



El Bosque Ordenado: Este recinto **solo puede albergar dos especies de dinosaurios y en un orden específico**. Deben colocarse de izquierda a derecha y alternando especies: especie 1 / especie 2 / especie 1 / especie 2 / especie 1 / especie 2. Al final de la partida, recibirás puntos de victoria de acuerdo al número de dinosaurios que contenga el recinto. Nota: No se pueden colocar dos dinosaurios de la misma especie dejando un espacio vacío entre ellos.



El Puente de los Enamorados: Este recinto está dividido en dos zonas, en ambas orillas del Río. Cada zona puede contener **dinosaurios de cualquier especie**. Al final de la partida, te llevarás 6 puntos de victoria por cada pareja de dinosaurios de la misma especie que tenga un miembro en cada orilla. Nota: Las dos zonas se tratan como dos recintos diferentes. Ambas pueden albergar al menos 1 T-Rex y cada una otorga 1 punto adicional por ese T-Rex (ver página 6).



La Pirámide: Este recinto puede albergar hasta un máximo de 6 dinosaurios. **Los tres primeros deben colocarse en la fila inferior, los dos siguientes en la fila intermedia, y el último dinosaurio en la fila superior**. ¡Cuidado! Dos dinosaurios de la misma especie no pueden estar situados en puestos adyacentes (ni vertical ni horizontalmente). Al final de la partida, cada dinosaurio presente en este recinto te dará un número específico de puntos de victoria dependiendo del escalón en que se encuentre.



El Puesto de Observación: Este recinto solo puede albergar **un único dinosaurio**. Al final de la partida, ganarás 2 puntos de victoria por cada dinosaurio de la misma especie que el jugador o la jugadora situada a tu derecha tenga en su propio parque.



Zona de Cuarentena: Este recinto **solo puede albergar 1 dinosaurio**. Al final de la partida, antes del recuento final de puntos, podrás mover este dinosaurio al Río o a un recinto de tu elección, siempre de acuerdo con las reglas de colocación específicas de cada recinto.

MODO DE VERANO E INVIERNO



Para ganar el codiciado título de mejor director o directora de un parque de dinosaurios, los jugadores y las jugadoras tendrán que jugar dos partidas seguidas:

- la primera, con el tablero de verano,
- la segunda, con el tablero de invierno.

Cada participante suma sus puntos de ambas partidas para determinar quien ha conseguido la victoria.

MODO DE 2 JUGADORES O JUGADORAS



Las partidas para 2 participantes se resuelven en 4 rondas en lugar de 2.

2 dinosaurios de cada especie se devuelven a la caja.

Al principio de cada ronda, los jugadores y las jugadoras sacan 6 dinosaurios al azar de la bolsa, aunque solo podrán colocar 3 de ellos durante la ronda.

Desarrollo de la partida:

Los jugadores y las jugadoras tiran el dado por turnos.

La regla de colocación solo afecta a quien no haya lanzado el dado.

- Cada jugador o jugadora elige un dinosaurio de su mano para colocarlo en su parque.
- Cada jugador o jugadora elige un segundo dinosaurio de su mano para devolverlo a la caja y retirarlo de la partida.
- Los jugadores y las jugadoras se intercambian los dinosaurios restantes.

Final de partida:

Al terminar la ronda 4, cada participante tendrá 12 dinosaurios en su parque. El recuento final es igual a que si estuviéramos jugando una partida normal.

¿DE DÓNDE VIENE EL NOMBRE DRAFTOSAURUS?



Drafting es una mecánica habitual de los juegos de mesa que consiste en pasarse elementos entre los jugadores y las jugadoras alrededor de la mesa. Los elementos más comunes en el *drafting* son las cartas, ¡pero en este caso son un montón de dinosaurios!



Reconocimientos de los autores: El equipo Kaedama desea agradecer a Gaëtan, a todo el equipo de Ankama, a Steven Spielberg, a los entusiastas jugadores de Burgoludique y a los encantadores visitantes del Festival de Valence. "La vida se abre camino" (Dr. Ian Malcom).

Creador: Equipo Kaedama: Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc y Théo Rivière.

Ilustradores: Vipin Alex Jacob y Jiahui Eva Gao. Diseño gráfico: L'encre invisible / Ankama.

Estudio gráfico: Forgenext. Versión en español: Fractal Juegos.



ankama



FRAC TAL
JUEGOS