

FACULDADE SENAC BLUMENAU
Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Marcel E. Cattaneo
Arthur Klung
Rodrigo Lessa
Lucas

COMO A COMPUTAÇÃO EM NUVEM IRÁ
REVOLUCIONAR O MUNDO DOS GAMES

Blumenau
2022

Marcel E. Cattaneo

Arthur Klung

**Rodrigo Lessa
Lucas**

**COMO A COMPUTAÇÃO EM NUVEM IRÁ
REVOLUCIONAR O MUNDO DOS GAMES**

Trabalho apresentado à Faculdade Senac Blumenau como requisito parcial para obtenção do título de Graduação em Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas .

Orientador: Diego Pasqualini

Blumenau

2022

Marcel E. Cattaneo

Arthur Klung

Rodrigo Lessa

Lucas

como a computação em nuvem irá

revolucionar o mundo dos games / CATTANEO, Marcel / KLUNG, Arthur / LESSA,

Rodrigo / Lucas . – Blumenau , Blumenau , 10 de Abril de 2022 -

20 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

Orientador: Diego Pasqualini

Trabalho Acadêmico – Faculdade Senac Blumenau , Blumenau , 10 de Abril de 2022 .

1. Computação. 2. Nuvem. 3. Games. 4. Internet. I. Diego Pasqualini . II. Faculdade Senac Blumenau . III. Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas . IV. como a computação em nuvem irá revolucionar o mundo dos games

Marcel E. Cattaneo

Arthur Klung

**Rodrigo Lessa
Lucas**

**COMO A COMPUTAÇÃO EM NUVEM IRÁ
REVOLUCIONAR O MUNDO DOS GAMES**

Trabalho apresentado à Faculdade Senac Blumenau como requisito parcial para obtenção do título de Graduação em Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas .

Diego Pasqualini

Blumenau , 10 de Abril de 2022

RESUMO

Vivamus vehicula leo a justo. Quisque nec augue. Morbi mauris wisi, aliquet vitae, dignissim eget, sollicitudin molestie, ligula. In dictum enim sit amet risus. Curabitur vitae velit eu diam rhoncus hendrerit. Vivamus ut elit. Praesent mattis ipsum quis turpis. Curabitur rhoncus neque eu dui. Etiam vitae magna. Nam ullamcorper. Praesent interdum bibendum magna. Quisque auctor aliquam dolor. Morbi eu lorem et est porttitor fermentum. Nunc egestas arcu at tortor varius viverra. Fusce eu nulla ut nulla interdum consectetur. Vestibulum gravida. Morbi mattis libero sed est.

Palavras-Chave: 1. Computação. 2. Nuvem. 3. Games. 4. Internet.

Sumário

1	Introdução	7
1.1	Sub-capítulo	8
2	Objetivos	8
3	Fundamentação Teórica	9
4	Metodologia	10
5	Referências	11

1 Introdução

1.1 Sub-capítulo

2 Objetivos

3 Fundamentação Teórica

4 Metodologia

5 Referências