# Prozeduren

**Spieler Erstellen:**Alle Attribute außer SpielerID (wird autom. gesetzt) als Parameter in der Reihenfolge wie in Tabelle

execute spielererst 1,'Spieler3','1999/8/2','LM',28888,2999999,87

**Spieler Ändern:**

Parameter: @SPname varchar(100),@Pos varchar(7),@gehalt money,@mktwrt money,@bew smallint

execute spieleredit 'Spieler3','ST',11111,11111111,22

**Spieler Ruhestand**

Statt Löschen, da die Datensätze in Transfer sonst unbrauchbar (referenzieren ja auf Spieler)  
🡪 Vereins\_ID wird auf null gesetzt

Parameter @SPname varchar(100)

execute SpielerRuhest 'Spieler3'

**Transfer durchführen**

Parameter: (@spName varchar(100),@vereinNeu varchar(50),@pos varchar(7),@gehalt money,@preis money)

execute spielertransfer 'Spieler1','Testverein1','tw',23,876

# Funktionen

**Bester Spieler**

Parameter: Pos  
Returns: Spieler\_ID

execute bestspieler 'st'

**Meiste Transfers**

*create or replace function meisteTransfers ()*

*returns integer*

*as begin*

*declare @tmpSumme integer = 0*

*declare @summe integer = 0*

*declare @vereinID integer = 0*

*declare @len integer = 0*

*declare @counter integer = 0*

*SELECT @len = count(\*) from transfer*

*while @counter<=@len*

*BEGIN*

*SELECT @tmpSumme = count(TRANSFER.VEREINS\_ID\_NEU) from transfer where TRANSFER.VEREINS\_ID\_NEU = @counter*

*if @tmpSumme>@summe*

*begin*

*set @summe = @tmpSumme*

*set @vereinID = @counter*

*end*

*set @counter = @counter+1*

*END*

*declare @vname varchar(50)*

*SELECT @vname = VEREIN.VEREINSNAME from verein where VEREIN.VEREINS\_ID = @vereinID*

*message 'counter: ' || @counter to client*

*message 'Club mit den meisten Transfers ID: ' ||@vereinID|| ' Name: ' ||@vname to client*

*return @summe*

*end*

# execute meistetransfers

# View

create view AktiveSpieler   
 as (select \*  
from Spieler  
where VEREINS\_ID is not null  
order by vereins\_ID)

select \* from AktiveSpieler