# Prozeduren

**Spieler Erstellen:**Alle Attribute außer SpielerID (wird autom. gesetzt) als Parameter in der Reihenfolge wie in Tabelle

execute spielererst 1,'Spieler3','1999/8/2','LM',28888,2999999,87

**Spieler Ändern:**

Parameter: @SPname varchar(100),@Pos varchar(7),@gehalt money,@mktwrt money,@bew smallint

execute spieleredit 'Spieler3','ST',11111,11111111,22

**Spieler Ruhestand**

Statt Löschen, da die Datensätze in Transfer sonst unbrauchbar (referenzieren ja auf Spieler)  
🡪 Vereins\_ID wird auf null gesetzt

Parameter @SPname varchar(100)

execute SpielerRuhest 'Spieler3'

**Transfer durchführen**

Parameter: (@spName varchar(100),@vereinNeu varchar(50),@pos varchar(7),@gehalt money,@preis money)

execute spielertransfer 'Spieler1','Testverein1','tw',23,876

# Funktionen

**Bester Spieler**

Parameter: Pos  
Returns: Spieler\_ID

execute bestspieler 'st'

**Meiste Transfers**

Returns: Anzahl max Transfers  
Ausgabe: Clubname, Anzahl Transfers, Gesamterlös

# execute meistetransfers

# View

🡪 Zeigt alle Spieler, die aktuell einem Verein zugeordnet sind

select \* from AktiveSpieler