

Das C-Projekt:

Rogue-like-like?

Entwurf!

Spezifikation

- 2D-Adventure
- ASCII-Zeichen / Farben zur Darstellung (vgl. *Rogue-like*)
- Steuerung einer Spielfigur durch Dungeons und Höhlen per Tastatur
- Verschiedene Karten spielbar
- Weitestgehend Plattformunabhängig (SDL, SDL_ttf, ...?)
- ...

Design

- Map-Loader (JSON, TXT, XML, BIN, ...?)
- Ausgabe-Wrapper (SDL, Konsole, OpenGL, ...?)
- logische Layer (Map -> Logik -> Ausgabepuffer -> Ausgabe)
- Tastatur-Listener
- ...

Aufgaben und Zeitplan

Wer?	Arbeitspaket	Tätigkeiten	Datum
Marcel	Planung	Demos (SDL_ttf, JSON)	18. + 19.12.10