



Group 8



HANGMAN GAME

M
E
M
B
E
R



Mario Indra R
2501996556



Jovita Aurelia S
2501959743



Marcel Kurniawan
2501977090



Martin Candra W
2501962706



Gian Guido H
2502016090



Rafael Roger F
2501962826



CONCEPT



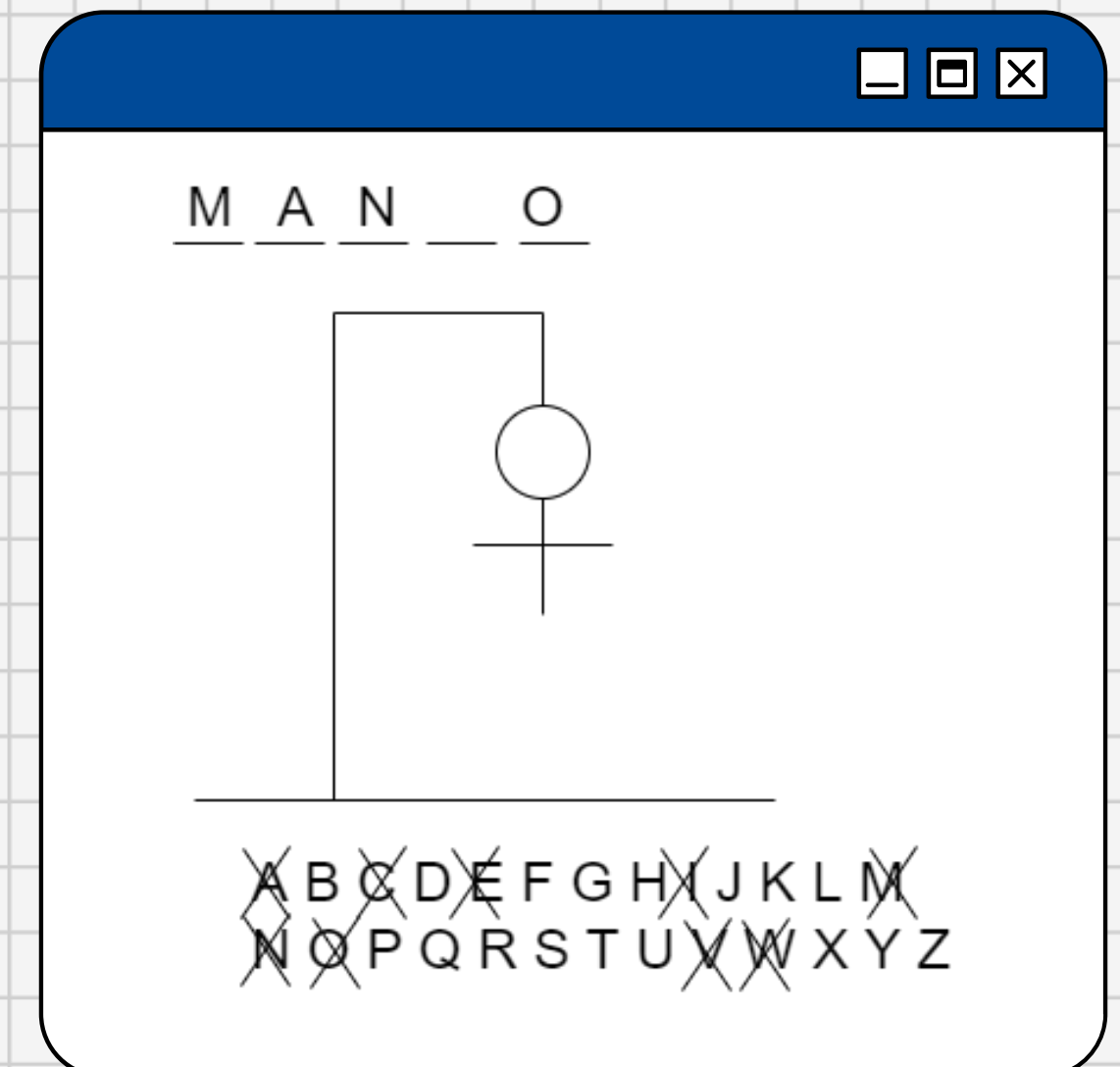
-> *Hangman* merupakan permainan *quiz puzzle*, di mana satu pemain memikirkan sebuah kata dan pemain lain mencoba menebak kata itu.

-> *Setiap huruf yang ditebak dengan benar, akan ditulis ulang di tempat munculnya dalam kata yang ditebak.*

-> *Setiap huruf yang ditebak namun salah, akan ditulis menjadi referensi dan garis akan digambar untuk melengkapi gambar Hangman.*

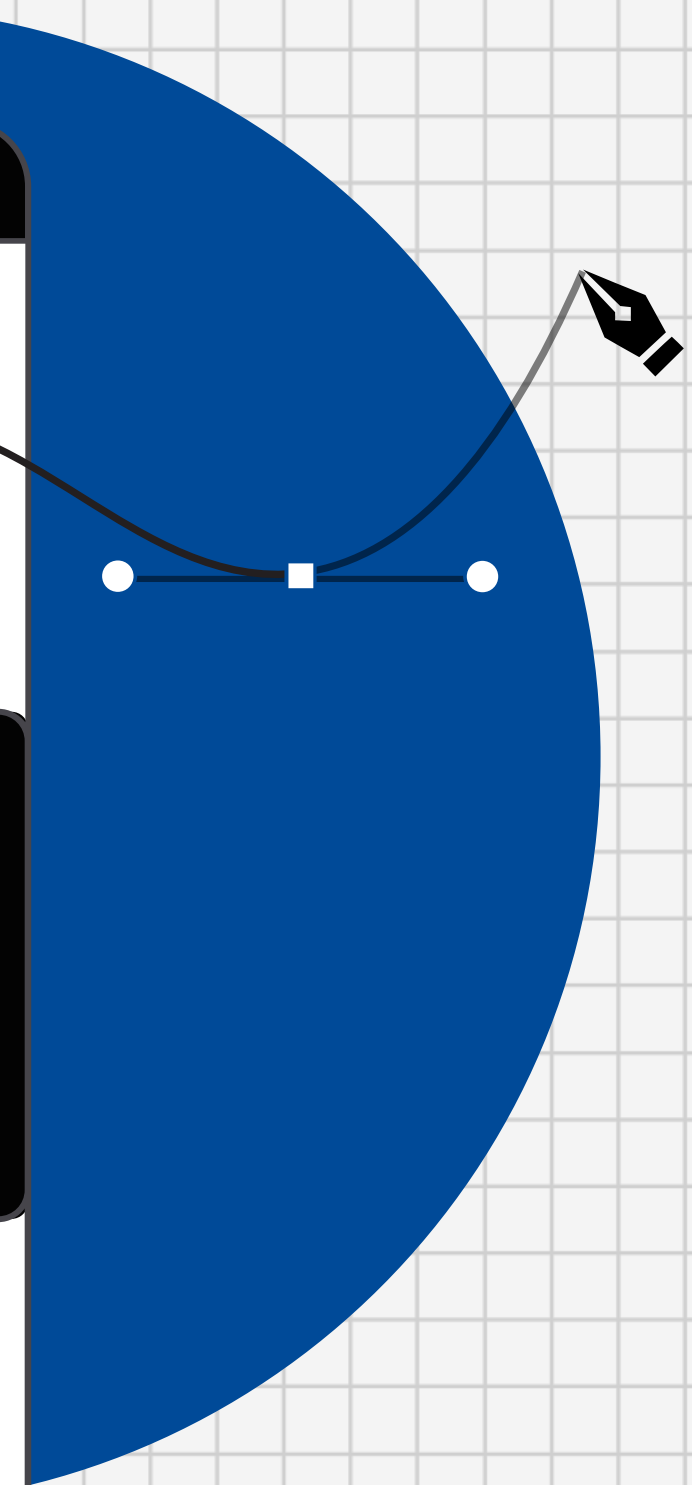
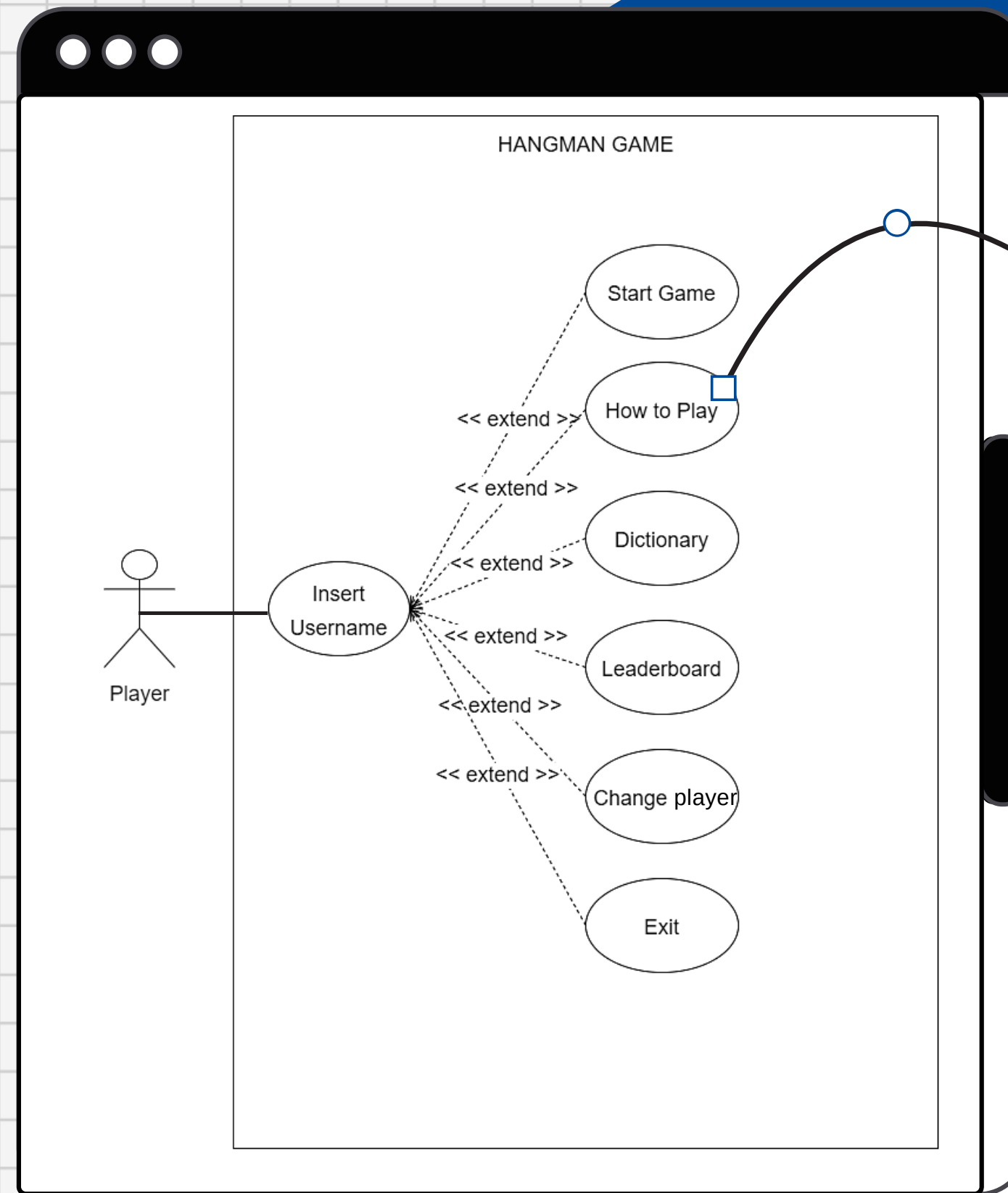
-> *Permainan berakhir ketika kata berhasil ditebak atau Hangman selesai digambar.*

-> *Hangman* dapat dengan mudah diadaptasi tingkat kesulitannya dalam berbagai kategori, mulai dari makanan hingga kedokteran.





USE CASE





DEMO