Software Development

Operatoren



Inhalt

Operatoren verknüpfen Variablen bzw. Operanden miteinander und führen Berechnungen durch.

- Arithmetische Operatoren
- Zuweisungsoperatoren
- Logische Operatoren
- Vergleichsoperatoren



Standard-Operatoren

Operator	Beispielausdruck	Erklärung
+	x + y	Addition
-	x - y	Subtraktion
*	x * y	Multiplikation
1	x / y	Division
%	x % y	Modulo-Division (liefert Restwert)

Standard-Operatoren

```
int a = 10 + 20;
Console.WriteLine(a);
int b = 30 - 10;
Console.WriteLine(b);
int c = 5 * 4;
Console.WriteLine(c);
int d = 50 / 10;
Console.WriteLine(d);
int e = 50 % 7;
Console.WriteLine(e);
```

```
Terminal - Beispiele

30
20
20
5
1
```

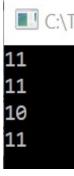
Inkrement- und Dekrement-Operatoren

Operator	Beispielausdruck	Erklärung
++	χ++ ++χ	Postfix-Inkrement Präfix-Inkrement
	X X	Postifx-Dekrement Präfix-Inkrement

Inkrement- und Dekrement-Operatoren

```
int a = 10;
Console.WriteLine(++a);
Console.WriteLine(a);
int b = 10;
Console.WriteLine(b++);
Console.WriteLine(b);
```

Output



Zuweisungsoperatoren



Zuweisungsoperatoren

Operator	Beispielausdruck	Erklärung
=	x = y	x wird der Wert von y zugewiesen
+=	x += y	x ergibt sich zu x + y
-=	x -= y	x ergibt sich zu x – y
*=	x *= y	x ergibt sich zu x * y
/=	x /= y	x ergibt sich zu x / y
%=	x %= y	x ergibt sich als Restbetrag aus x /y



Vergleichsoperatoren

Operator	Erklärung
==	x gleich y?
!=	x ungleich y?
<	x kleiner y ?
<=	x kleiner oder gleich y?
>	x grösser y ?
>=	x grösser oder gleich y?

Boolesche Operatoren

Operator	Erklärung
&	Und: Liefert true, wenn beide Operanden true sind
1	Oder: Liefert true, wenn mindestens einer der Operanden true ist
٨	Exklusiv-Oder (XOR) : Liefert <i>true</i> , wenn genau nur einer der beiden Operanden <i>true</i> ist
&&	intelligentes Und: wie &-Operator; ist aber der erste Operand false, wird der zweite nicht ausgewertet
II	intelligentes Oder: wie -Operator; ist aber der erste Operand true, wird der zweite nicht ausgewertet.
!	Negation: Aus true wird false und aus false wird true

Bitweise Operationen

Operator	Erklärung
&	bitweise "UND"-Verknüpfung der beiden Operanden
I	bitweise "ODER"-Verknüpfung der beiden Operanden
٨	bitweise "XOR"-Verknüpfung der beiden Operanden
>>	Rechtsverschiebung aller Bits eines Operanden um eine bestimme Anzahl
<<	Linsverschiebung aller Bits eines Operanden um eine bestimmte Anzahl

```
c #
int a = 1;    // Bitmuster = 001
int b = 7;    // Bitmuster = 111
a = a ^ b;    // Bitmuster = 110 -> a erhält den Wert 6
```

```
C #
int a = 1;  // Bitmuster = 001
a = a << 2;  // Bitmuster = 100 -> a erhält den Wert 4
```

Rangfolge der Operatoren

Operator	Bedeutung
()	Klammern
!	logisches NOT
* / %	Multiplikation, Division, Modulo
+-	Addition, Subtraktion
<<=>>=	kleiner als, kleiner gleich als, grösser als, grösser gleich als
== !=	gleich, ungleich

Beispiel Arithmetische Operationen

```
C#

double x = 2.0;
double y = x * x + 1 + x / 4  // y = 5.5

aber

double y = x * (x + 1 + x / 4);  // y = 7
```

Beispiel Boolesche Operationen

Übungen

Uebungen\Kurseinheit 3/ULogischeOperatoren Uebungen\Kurseinheit 3/UOperatoren





