## Übung Datentypen und Variablen

## Konsole

Schreibe ein Programm in welchem deine Adresse, Nach- und Vorname, Alter und Gehalt (fiktives Gehalt (in Variablen eines geeigneten Datentyps speichert und anschliessend wie in folgender Abbildung ausgegeben werden.



## Hinweise:

Die Ausgabe auf der Konsole erfolgt mittels dem Befehl Console.WriteLine()

Details findest du unter folgendem Link:

 $\frac{https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.console.writeline?view=netframework-4.8\&f1url=%3Fappld%3DDev16IDEF1%26l%3DEN-us/docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.console.writeline?view=netframework-4.8\&f1url=%3Fappld%3DDev16IDEF1%26l%3DEN-us/docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.console.writeline?view=netframework-4.8\&f1url=%3Fappld%3DDev16IDEF1%26l%3DEN-us/docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.console.writeline?view=netframework-4.8\&f1url=%3Fappld%3DDev16IDEF1%26l%3DEN-us/docs.microsoft.com/en-us/docs.microsoft.co$ 

 $\underline{US\%26k\%3Dk(System.Console.WriteLine); k(TargetFrameworkMoniker-\underline{.NETFramework,Version\%253Dv4.8); k(DevLang-csharp)\%26rd\%3Dtrue}$