

Übung Vererbung

- Erstelle eine Hauptklasse mit der Main Methode, dann eine Superklasse **Mitarbeiter** mit den Attributen(Variablen) Name, Vorname, Gehalt und den Methoden Arbeiten(), Pausieren().
- Erstelle eine Subklasse **Boss** mit dem Attribut Firmenwagen und der Methode Fuehren().
- Erstelle eine weitere Subklasse von Mitarbeiter - **Azubi** mit den Attributen Arbeitsstunden und Schulstunden und weiterhin der Methode Lernen();
- Überschreibe die Methoden Arbeiten() der Azubi Klasse, sodass sie die Arbeitsstunden des Azubi angibt.
- Vergiss nicht die Konstruktoren zu erstellen.
- Erstelle ein Objekt von jeder der drei Klassen (mit beliebigen Werten) und gib die Methoden Fuehren() von Boss und Arbeiten () von Azubi aus.
- Gib einfach den jeweiligen Text aus, was die jeweiligen Mitarbeiter machen.