

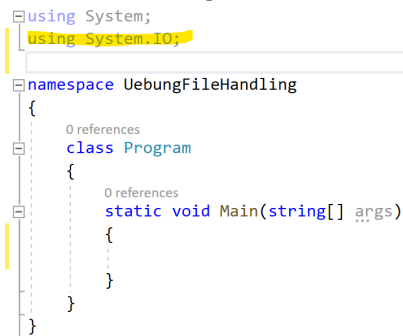
Übung Filehandling

1. Erstelle eine Textdatei mittels Texteditor mit folgendem Inhalt:

```
Hans;Meier;Hauptstrasse;4;9000;St.Gallen  
Kurt;Steiner;Rorschacherstrasse;50;9001;St.Gallen  
Eveline;Bürki;Bahnhofstrasse;2a;8000;Zürich  
Susanne;Winiger;Seestrasse;4;6300;Zug
```

2. Speichere die Datei unter "C:\Temp\Filehandling\Testdatei.txt"
3. Erstelle ein neues Visual Studio Konsolen Projekt

4. In der Klasse Program.cs den NameSpace "Sytem.IO" angeben



```
using System;  
using System.IO;  
  
namespace UebungFileHandling  
{  
    0 references  
    class Program  
    {  
        0 references  
        static void Main(string[] args)  
        {  
        }  
    }  
}
```

5. Lade die Datei mittels der statischen File-Klasse in ein string-Array (string[]). Prüfe welche Methode am besten geeignet ist. (s. Doku <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.io.file?view=net-6.0>)
6. Schreibe den Inhalt mittels Console.WriteLine() auf die Konsole
7. Erstelle ein neues Verzeichnis "C:\Temp\Filehandling\TestVerzeichnis" mittels der statischen Directory-Klasse. Prüfe welche Methode am besten geeignet ist (s. Doku <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.io.directory?view=net-6.0>)
8. Verschiebe die Datei "C:\Temp\Filehandling\Testdatei.txt" in das Verzeichnis "C:\Temp\Filehandling\TestVerzeichnis" mittels der statischen File-Klasse. Prüfe welche Methode am besten geeignet ist. (s. Doku <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.io.file?view=net-6.0>)
9. Erstelle eine Klasse Person mit entsprechenden Attributen für das Speichern der Daten aus der Textdatei.
10. Fülle die Daten aus der Textdatei in eine Liste von Person Objekten
11. Füge neue Personen-Objekte mit neuen Werten der Liste hinzu

12. Speichere den Inhalt der Liste in einer neuen Textdatei