# MARCELA AGUILERA BLANC

DEVELOPPEUSE



https://github.com/MarcelaAG

## **PROFIL**

Passionnée, et curieuse je n'ai jamais fini d'apprendre. Grâce à une formation complète et intensive avec DesCodeuses, j'ai appris divers langages informatiques. Aujourd'hui, je suis à la recherche d'un stage pour découvrir de nouvelles technologies et méthodes de travail; je suis prête à relever de nouveaux défis.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

## **Langages & Frameworks**

HTML, CSS/SCSS, Bootstrap Javascript, JQuery, React Php, Apache, MySQL

#### **Outils**

Github, Linux Adobe XD, Figma

## **COMPÉTENCES TRANSVERSALES**

Créativité

Capacité à travailler en équipe Adaptabilité

Résolution des problèmes/difficultés

## **COMPÉTENCES ACQUISES**

Actualiser et concevoir des outils pédagogiques Organisation et création d'activités ludiqueséducatives

Organisation des bilans et du suivi pédagogique Animation d'ateliers à thème (adultes et enfants)

## **LANGUES**

Anglais (langue maternelle) Espagnol (langue maternelle)

## VEILLE NUMÉRIQUE

**Human Coders News** If This Then Dev Women Who Code **Dev Community** 

# **CENTRES D'INTÉRÊTS**

Jeux de stratégie et réflexion Créer des court métrages (stop motion) Courir en pleine conscience Expérimenter de nouvelles recettes

## **CONTACTEZ-MOI**

06.63.53.74.00

75020, Paris

marcela.aguilerablanc@gmail.com

#### EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE

#### Formatrice & Conceptrice Pedagogique

o'bEiNGLISH

Courbevoie septembre 2019 - janvier 2021

### Enseignante en anglais

Yel World School Perpignan août 2018 - juillet 2019

## Formatrice & Animatrice en anglais

The English Express (freelance) Perpignan 2010 - 2018

# **DIPLÔMES & FORMATION**

#### **DesCodeuses**

Formation (six mois) en développement web Paris 2021

#### **ILC France**

CELTA - Certificat de Cambridge pour l'enseignement de l'anglais Paris 2018

#### International Academy of Design & Technology

Licence Communications & Marketing Toronto, Canada (2000-2003)

#### PROJETS DÉVELOPPMENT WEB

#### Projet Javascript: Pac-man Revisité

Contexte : Remake du jeu culte Pac-man en Javascript Tâches : Refaire les fonctionnalités de base du jeu en

HTML/ Javascript

Outils: HTML, CSS, Javascript

## Projet Site E-commerce: Sounds Good (vente d'instruments de musique)

Contexte : Réalisation d'un site e-commerce

Tâches : 20 articles à vendre divisés en 4 catégories : affichage des détails des articles commandés et coût total;

barre de recherche, site responsive

Outils: HTML, CSS, Bootstrap, Javascript, Jquery