DATOS MASIVOS II

PROYECCIONES ALEATORIAS

Blanca Vázquez-Gómez y Gibran Fuentes-Pineda 29 de agosto de 2022

PROYECCIÓN ALEATORIA

- Es un método sencillo y eficiente de reducir dimensiones.
- Las direcciones de las proyecciones son independientes de los datos
- Preservan las distancias entre cualquier par de datos de forma aproximada.

EL LEMA DE JOHNSON-LINDENSTRAUSS

- Lema de Johnson-Lindenstrauss: un conjunto de datos en un espacio euclidiano de altas dimensiones puede proyectarse a un espacio de menores dimensiones con una distorsión controlada de sus distancias
- Dado $\epsilon \in (0,1)$, $X = \{x^{(1)}, \dots, x^{(n)}\} \in \mathbb{R}^d \ y \ k > 9\epsilon^{-2} \log(n)$, hay una proyección $\mathcal{PA} : \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}^k$ tal que

$$1 - \epsilon \le \frac{\|\mathcal{PA}(\mathbf{x}^{(i)}) - \mathcal{PA}(\mathbf{x}^{(i)})}{\|\mathbf{x}^{(i)} - \mathbf{x}^{(i)}\|^2}\| \le 1 + \epsilon$$

· El número mínimo k para garantizar esto es

$$k \ge \left(\frac{4 \cdot \log\left(n\right)}{\frac{\epsilon^2}{2} - \frac{\epsilon^3}{3}}\right)$$

COTAS: n vs k

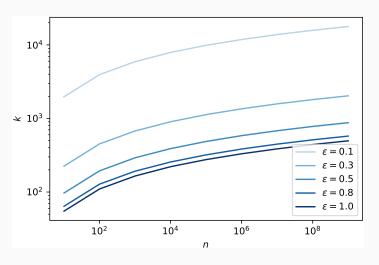


Imagen generada con ejemplo de sklearn

COTAS: ϵ VS k

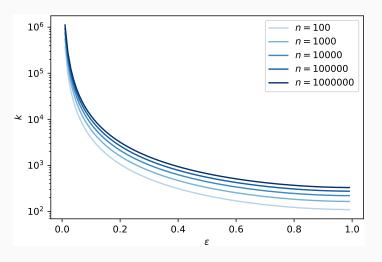
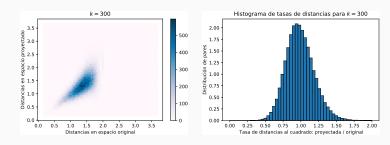


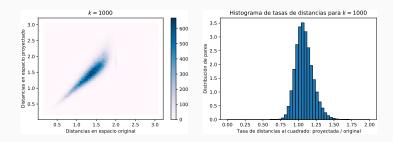
Imagen generada con ejemplo de sklearn

DISTORCIÓN: k = 300



Imágenes generadas con ejemplo de sklearn

DISTORCIÓN: k = 1000



Imágenes generadas con ejemplo de sklearn

PROYECCIONES ALEATORIAS GAUSSIANAS

- Dado $X = \{x^{(1)}, \dots, x^{(n)}\} \in \mathbb{R}^d$, una proyección aleatoria se define por una matriz aleatoria A de $k \times d$
- La matriz **A** se puede generar con una distribución gaussiana $\mathcal{N}(0, \frac{1}{k})$ de tal forma que satisfaga las siguientes propiedades
 - Simetría esférica: para cualquier matriz ortogonal R ∈ O(d),
 AR y A tienen la misma distribución
 - · Ortogonalidad: Las filas de A son ortogonales
 - · Normalidad: Las filas de A son vectores unitarios

PROYECCIÓN ALEATORIA DISPERSA

- Reducción de dimensiones usando una matriz aleatoria dispersa
- · Más rápido y eficiente en memoria
- · La matriz aleatoria se construye sacando muestras de

$$\begin{cases} -\sqrt{\frac{s}{k}} \text{ con probabilidad } \frac{1}{2s} \\ & 0 \text{ con probabilidad } 1 - \frac{1}{s} \\ +\sqrt{\frac{s}{k}} \text{ con probabilidad } \frac{1}{2s} \end{cases}$$
 donde $s = \frac{1}{\text{densidad}}$