





Integrantes del grupo

Brixia Marcela Díaz Martínez

Fecha:

19/Enero/2024




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

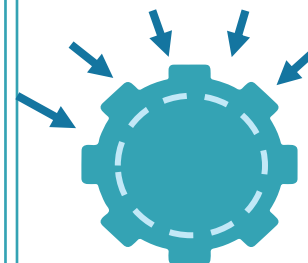
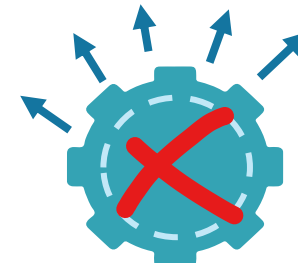
Técnicas aplicadas

-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE**SOLUCIÓN****DIVERGENTE****PROBLEMA****¿Qué aprendieron?**

A pesar de haber sido un juego nos podemos dar cuenta que todo conlleva un proceso mental, todo con una secuencia se puede lograr de manera mucho más fácil .

¿Qué fue interesante?

Al inicio estaba súper enfocada en lograr el juego y fue hasta después, realizando este documento que me di cuenta que de manera inconsciente apliqué ciertas etapas; primero explorar y ver como funcionaba la página y que piezas habían. Luego intenté desarmar la figura y ya luego empezar a moverlas, y por último asegurarme que la figura estuviera correcta, porque a veces quedaba similar pero no igual.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna por el momento