



Laboratorio 04

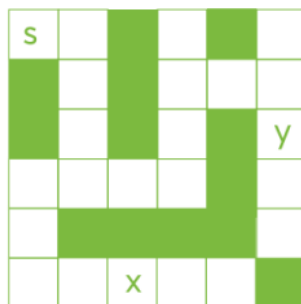
Nombre: Brixia Marcela Díaz Martínez

Carnet: 1093924

Carrera: Ingeniería en la Industria de alimentos

a. El robot en su laberinto

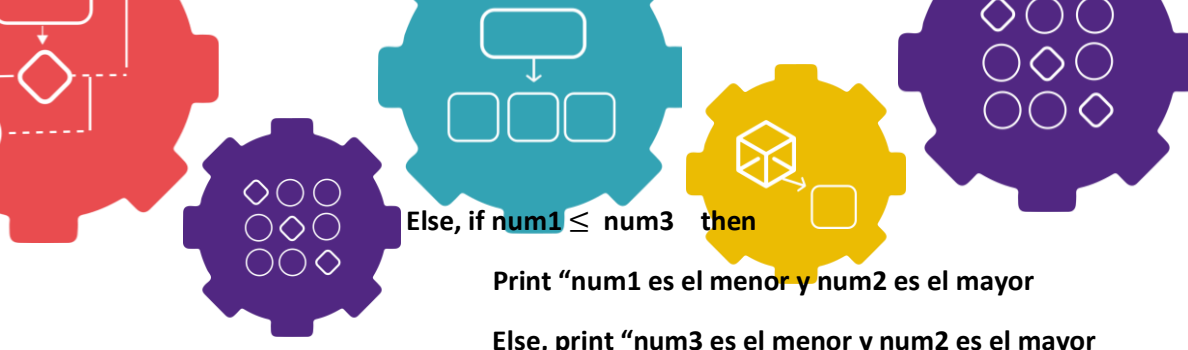
1. A1
2. D
3. A3
4. D
5. A1
6. I
7. A2
8. I
9. A2
10. T
11. D
12. D
13. A2
14. D
15. A2
16. D
17. A3
18. I
19. A2
20. D
21. A2
22. D
23. A1
24. T



b. Algoritmos con condicionales

- ? Se solicita ingreso de num1
- ? Se solicita ingreso de num2
- ? Se solicita ingreso de num3
- ? If num1 \leq num2 then

If num2 \leq num3 print "num1 es el menor y num3 es el mayor"



Else,

if $\text{num1} \geq \text{num3}$ then

Print "num2 es el menor y num1 es el mayor"

Si no, print "num2 es el menor y num3 es el mayor"

c. Algoritmos con condicionales

- Se solicita ingreso de lado1
- Se solicita ingreso de lado2
- Se solicita ingreso de lado 3
- If $\text{lado1} == \text{lado2}$ and $\text{lado2} == \text{lado3}$ then

Print "El triángulo es equilátero"

Else, if $\text{lado2} \neq \text{lado3}$

Print " El triángulo es isósceles"

Else, If $\text{lado1} \neq \text{lado2}$ and $\text{lado 2} \neq \text{lado3}$

Print "El triángulo es escaleno"

Else, if $\text{lado 2} == \text{lado3}$

Print "El triángulo es isósceles"

