UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN TIMIȘOARA FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE SPECIALIZAREA INFORMATICĂ

Proiect Sincretic 1

Mocuta Marcela

Tema Nr. 2

Cerinte:

Algoritmul lui Euclid: Se dau două numere naturale A și B și se cere să se scrie un program care calculează cel mai mare divizor comun al numerelor A și B prin metoda recursivă.

Rezolvare

În matematică, **algoritmul lui Euclid** este o metodă eficientă de calcul al celui mai mare divizor comun (CMMDC). El este denumit după matematicianul grec Euclid.

CMMDC a două numere este cel mai mare număr care le divide pe ambele. Algoritmul lui Euclid exploatează observația că cel mai mare divizor comun al două numere nu se modifică dacă numărul cel mai mic este scăzut din cel mai mare

Exemplu:

a). 21 este CMMDC al numerelor 252 și 105; 252 = 21 × 12; 105 = 21 × 5;

b). CMMDC al lui 147 și 105 este tot 21;

252 - 105 = 147; $105 = 21 \times 5$;

În contextul programării, recursivitatea este strâns legată de iteraţie şi pentru a nu da naştere unor confuzii, se vor defini în continuare cele două concepte din punctul de vedere al tehnicilor de programare.

Iteraţia este execuţia repetată a unei porţiuni de program, până în momentul în care se îndeplineşte o condiţie respectiv atâta timp cât condiţia este îndeplinită.

- Fiecare execuţie se duce pâna la capăt, se verifică îndeplinirea condiţiei şi în caz de răspuns nesatisfăcător se reia execuţia de la început.
- Exemple clasice în acest sens sunt structurile repetitive WHILE,REPEAT şi FOR.

Recursivitatea presupune de asemenea execuţia repetată a unei porţiuni de program.

- În contrast cu iteraţia însă, în cadrul recursivităţii, condiţia este verificată în cursul execuţiei programului (nu la sfârşitul ei, ca la iteraţie).
- În caz de rezultat nesatisfăcător, întreaga porţiune de program este apelată din nou ca subprogram (procedură) a ei însăşi, în particular ca procedură a porţiunii de program originale care încă nu şi-a terminat execuţia.
- În momentul satisfacerii condiţiei de revenire, se reia execuţia programului apelant exact din punctul în care s-a apelat pe el însuşi.
- Acest lucru este valabil pentru toate apelurile anterioare satisfacerii condiţiei.
- Utilizarea algoritmilor recursivi este potrivită în situaţiile care presupun recursivitate (calcule, funcţii sau structuri de date definite în termeni recursivi).

• În general, un program recursiv P, poate fi exprimat prin mulţimea P care constă dintr-o serie de instrucţiuni fundamentale Si (care nu-l conţin pe P) şi P însuşi.

Pseudocod Algoritmul lui Euclid

```
function euclid (a, b)

if b = 0

return a

else

return euclid (b, a mod b)
```

Codul sursa in limbajul C++:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int a,b,r;
int main ()
{
    cout<<"Introduceti primul numar:";
    cin>>a;
    cout <<"Introduceti al doilea numar:";
    cin>>b;
        r=a%b;
        while (r!=0)
    {
        a=b;
        b=r;
        r=a%b;
    }
    cout<<"Cmmdc este:"<<b;
        return 0;
    }
}</pre>
```

Algoritmul se repeta pana in momentul in care cel de-al doilea numar devine 0 (deci avem, while (b != 0)), iar primul numar va prelua valoarea celui de-al doilea numar, iar cel de-al doilea numar va lua valoarea restului impartirii dintre a si b.

```
Introduceti primul numar:72
Introduceti al doilea numar:81
Cmmdc este:9
Process returned 0 (0x0) execution time: 5.820 s
Press any key to continue.
```

Varianta Recursiva.Cod sursa in limbajul C++:

```
#include<iostream>
#include<stdio.h>
using namespace std;
euclid(int a,int b) // functia euclid
{
  if (b==0) // daca b = 0

    b = a; se scrie a
  else
    euclid(b,a%b);
} //end functia euclid
```

```
int main()
{
    int a,b;
    cout<<"Introduceti primul numar:";
    cin>>a;
    cout<<"Introduceti al doilea numar:";
    cin>>b;
    cout<<"Cmmdc este: "<<euclid(a,b)<<endl;
return 0;
}</pre>
```

Algoritmul lucreaza reducand problema la numere din ce in ce mai mici, pana cand a % b = 0. Ca sa finalizam recurenta, daca a este divizibil cu b, atunci este evident ca cmmdc(a, b) este b. In cod este un pic mai "ciudat", prindem acest caz doar dupa inca un apel recurent, cand b = 0.

```
Introduceti primul numar:55
Introduceti al doilea numar:33
Cmmdc este: 11

Process returned 0 (0x0) execution time: 6.778 s

Press any key to continue.
```

```
Introduceti primul numar:17
Introduceti al doilea numar:13
Cmmdc este: 1

Process returned Ø (ØxØ) execution time: 3.594 s
Press any key to continue.
```

Bibliografie

https://en.wikipedia.org/wiki/Euclidean_algorithm

https://www.infoarena.ro/algoritmul-lui-euclid

www.youtube.com