

Sprawozdanie z Laboratorium Obliczeń Naukowych

Lista nr 4: Interpolacja

Marcel Musiałek

Indeks: 279704

8 grudnia 2025

Spis treści

1	Implementacja Metod (Zadania 1–4)	2
1.1	Zadanie 1: Ilorazy różnicowe	2
1.2	Zadanie 2: Wartość wielomianu	2
1.3	Zadanie 3: Postać naturalna	2
1.4	Zadanie 4: Rysowanie interpolacji	2
2	Weryfikacja poprawności	2
2.1	Wykresy testowe	3
2.2	Wnioski	3
3	Zadanie 5: Zbieżność dla funkcji gładkich	3
3.1	Przypadek A: $f(x) = e^x$ na przedziale $[0, 1]$	3
3.2	Przypadek B: $f(x) = x^2 \sin(x)$ na przedziale $[-1, 1]$	4
3.3	Wniosek z Zadania 5	4
4	Zadanie 6: Granice interpolacji (Zjawisko Rungego)	4
4.1	Przypadek A: $f(x) = x $ na przedziale $[-1, 1]$ (Ostrze)	4
4.2	Przypadek B: $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ na przedziale $[-5, 5]$ (Funkcja Rungego)	5
4.3	Analiza	6
4.4	Wnioski końcowe	6

1 Implementacja Metod (Zadania 1–4)

Stworzono moduł Interpolacja w języku Julia, zawierający następujące funkcje:

1.1 Zadanie 1: Ilorazy różnicowe

- **Funkcja:** `ilorazyRoznicowe(x, f)`
- **Opis:** Oblicza współczynniki wielomianu Newtona.
- **Optymalizacja:** Zgodnie z poleceniem, nie użyto macierzy dwuwymiarowej. Algorytm działa na wektorze jednowymiarowym, aktualizując go „w miejscu”, co redukuje złożoność pamięciową do $O(n)$.

1.2 Zadanie 2: Wartość wielomianu

- **Funkcja:** `warNewton(x, fx, t)`
- **Opis:** Oblicza wartość wielomianu w punkcie t .
- **Optymalizacja:** Zastosowano uogólniony schemat Hornera, co pozwala na obliczenie wartości w czasie $O(n)$ bez jawnego potęgowania.

1.3 Zadanie 3: Postać naturalna

- **Funkcja:** `naturalna(x, fx)`
- **Opis:** Przelicza współczynniki z bazy Newtona na bazę naturalną ($a_n x^n + \dots + a_0$).
- **Działanie:** Algorytm rekurencyjnie wymnaża czynniki liniowe $(x - x_k)$. Czas działania to $O(n^2)$.

1.4 Zadanie 4: Rysowanie interpolacji

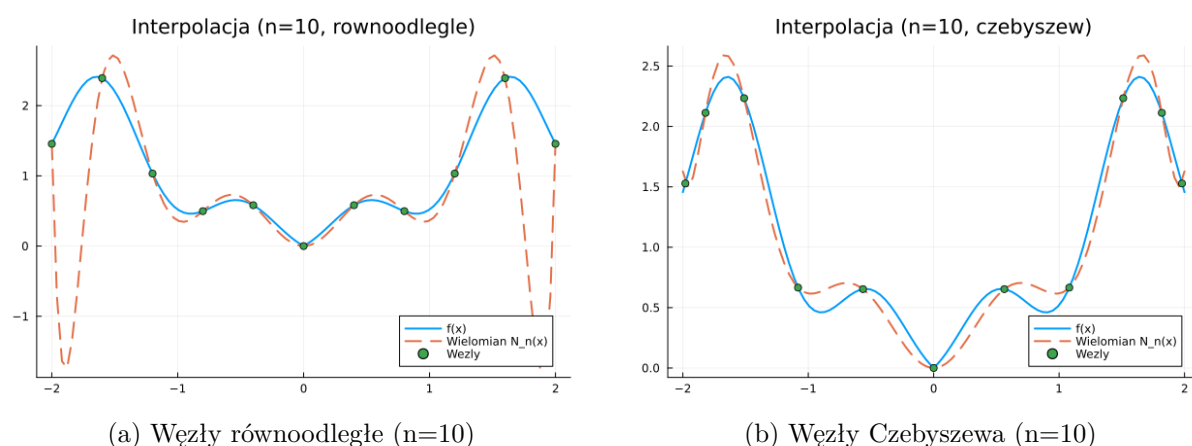
- **Funkcja:** `rysujNnfx(f, a, b, n; wezly=:rownoodlegle)`
- **Opis:** Rysuje wykres funkcji $f(x)$ i jej wielomianu interpolacyjnego Newtona (stopnia n) na przedziale $[a, b]$.
- **Węzły:** Możliwość wyboru węzłów równoodległych lub Czebyszewa. Funkcja wykorzystuje `ilorazyRoznicowe` i `warNewton`. Do wizualizacji użyto pakietu `Plots`.

2 Weryfikacja poprawności

Algorytmy przetestowano na wielomianie $P(x) = 2x^2 + 3x + 1$. Program poprawnie wyznaczył:

- ilorazy różnicowe: `[0.0, 1.0, 2.0]`,
- wartość w punkcie $x = 2$: wynik `15.0`,
- współczynniki naturalne: `[1.0, 3.0, 2.0]`.

2.1 Wykresy testowe



Rysunek 1: Porównanie interpolacji dla wielomianu testowego

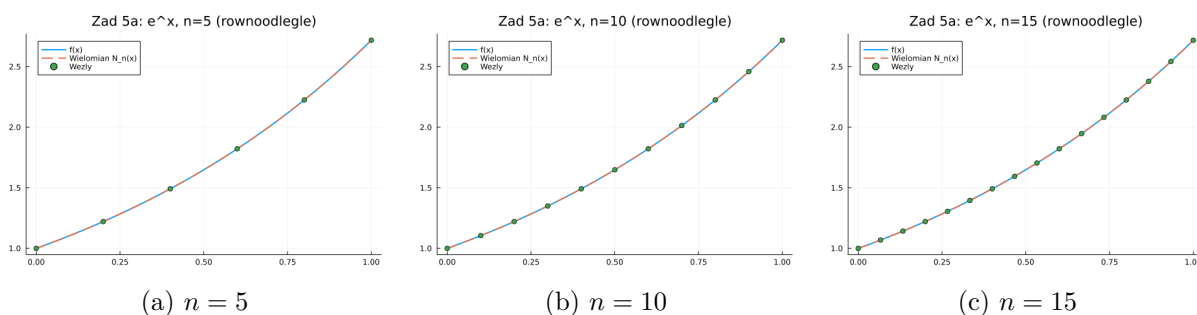
2.2 Wnioski

- Algorytmy zostały poprawnie zaimplementowane.
- Na wykresach widać, że przy zastosowaniu węzłów równoodległych pojawiają się wyraźne błędy (oscylacje) na krańcach przedziału.
- Zastosowanie węzłów Czebyszewa znacząco poprawia wynik. Wynika to z faktu, że węzły te są zagęszczone na brzegach przedziału, co pozwala wielomianowi lepiej dopasować się do funkcji w tych newralgicznych miejscach i eliminuje duże odchylenia.

3 Zadanie 5: Zbieżność dla funkcji gładkich

Zbadano zachowanie interpolacji na węzłach równoodległych dla funkcji klasy C^∞ (gładkich). Sprawdzone, czy błąd maleje wraz ze wzrostem stopnia wielomianu ($n = 5, 10, 15$).

3.1 Przypadek A: $f(x) = e^x$ na przedziale $[0, 1]$



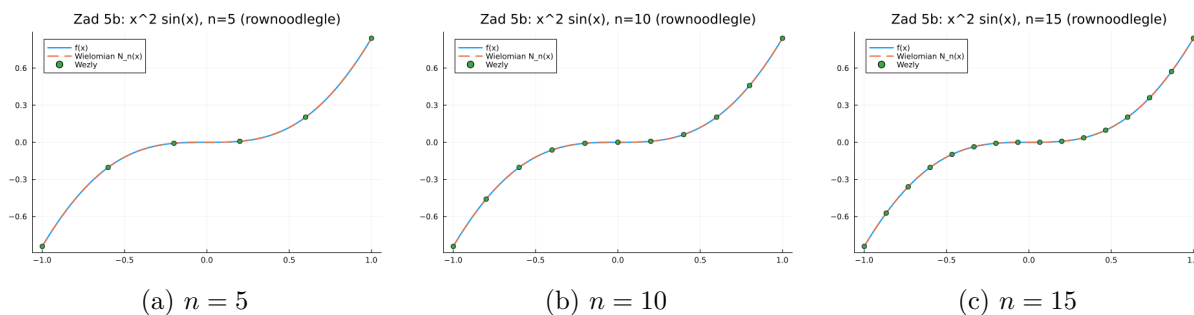
Rysunek 2: Interpolacja e^x , węzły równoodległe

Obserwacje:

Funkcja e^x jest bardzo regularna. Już dla $n = 5$ przybliżenie jest dobre. Wraz ze wzrostem

n wielomian interpolacyjny idealnie pokrywa się z funkcją. Nie widać żadnych negatywnych efektów na brzegach.

3.2 Przypadek B: $f(x) = x^2 \sin(x)$ na przedziale $[-1, 1]$



Rysunek 3: Interpolacja $x^2 \sin(x)$, węzły równoodległe

Obserwacje:

Mimo bardziej „falistego” kształtu funkcji, interpolacja na węzłach równoodległych działa poprawnie. Zwiększanie liczby węzłów (n) systematycznie zmniejsza błąd interpolacji. Dla $n = 15$ wykresy są niemal nierozróżnialne.

3.3 Wniosek z Zadania 5

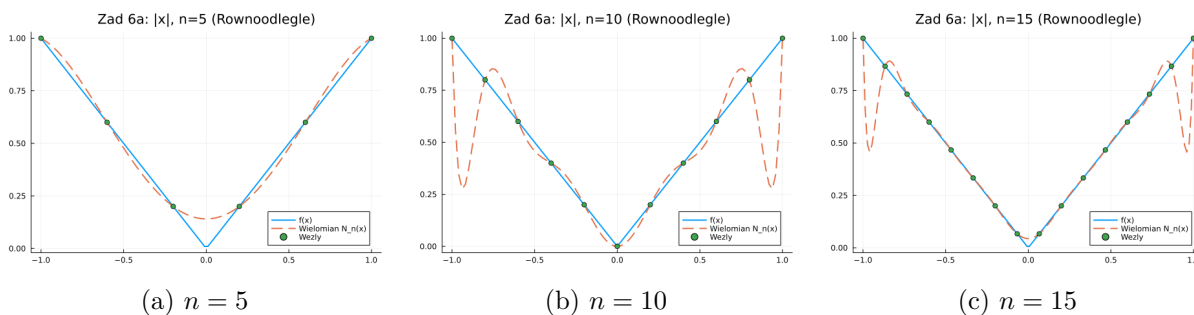
Dla funkcji gładkich na krótkich przedziałach, interpolacja na węzłach równoodległych jest zbieżna i skuteczna.

4 Zadanie 6: Granice interpolacji (Zjawisko Rungego)

Zbadano funkcje trudne, porównując węzły równoodległe (R) i Czebyszewa (C) dla stopni $n = 5, 10, 15$.

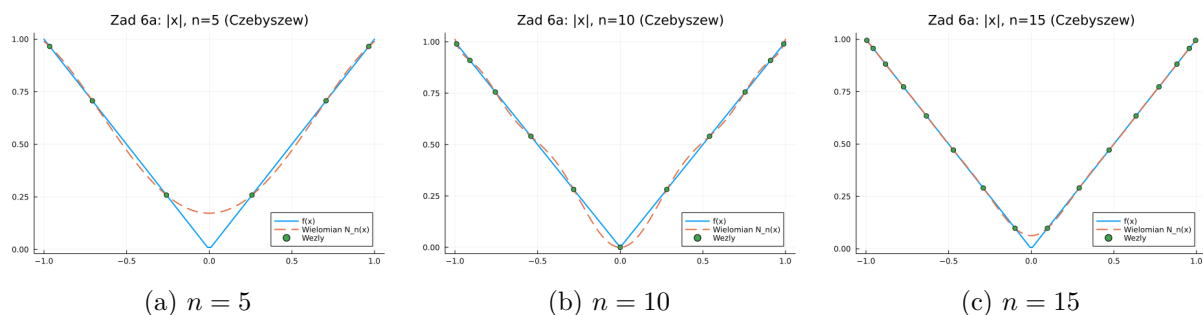
4.1 Przypadek A: $f(x) = |x|$ na przedziale $[-1, 1]$ (Ostrze)

Węzły Równoodległe



Rysunek 4: Funkcja $|x|$ - Węzły równoodległe

Węzły Czebyszewa



Rysunek 5: Funkcja $|x|$ - Węzły Czebyszewa

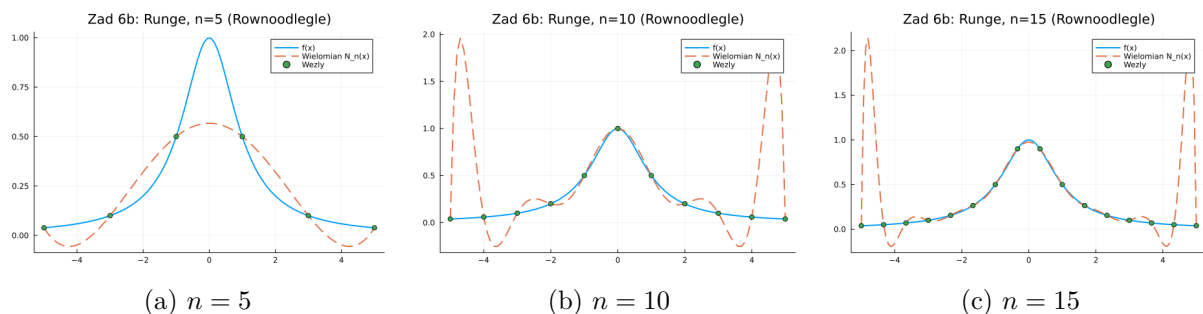
Obserwacje:

- Dla węzłów równoodległych, próba odwzorowania szpica w $x = 0$ powoduje zafalowanie wielomianu na bokach.
- Dla węzłów Czebyszewa, wielomian znacznie lepiej radzi sobie z ostrzem, a błąd na reszcie przedziału jest minimalny.

4.2 Przypadek B: $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ na przedziale $[-5, 5]$ (Funkcja Rungego)

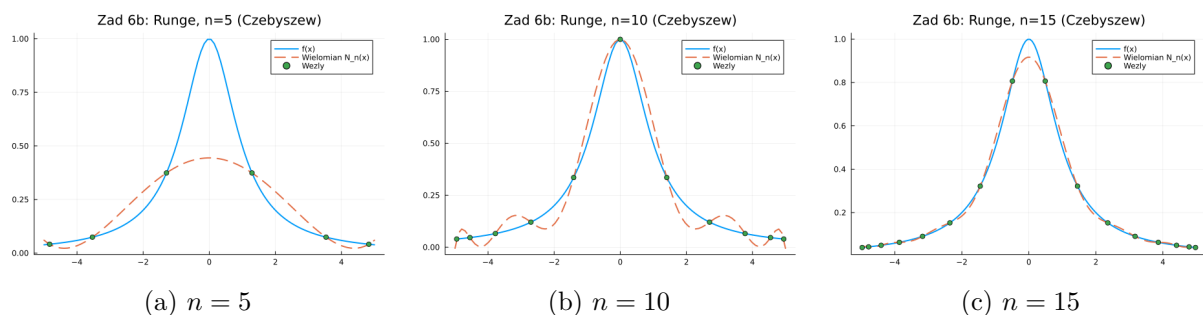
To jest kluczowy test stabilności interpolacji.

Ewolucja błędu dla węzłów Równoodległych



Rysunek 6: Runge - Węzły równoodległe

Rozwiązanie problemu - Węzły Czebyszewa



Rysunek 7: Runge - Węzły Czebyszewa

4.3 Analiza

To klasyczny przykład testujący stabilność interpolacji.

- **Węzły równoodległe:** Obserwujemy klasyczne **Zjawisko Rungego**. Dla $n = 10$ i $n = 15$ wielomian wpada w silne oscylacje na krańcach przedziału, osiągając wartości wielokrotnie przekraczające zakres funkcji. Interpolacja jest rozbieżna, co wynika z niekorzystnego układu węzłów powodującego gwałtowny wzrost czynnika iloczynowego $\prod (x - x_i)$ we wzorze na błąd.
- **Węzły Czebyszewa:** Interpolacja jest zbieżna. Zastosowanie węzłów będących zerami wielomianu Czebyszewa zagęszcza punkty pomiarowe na krańcach przedziału. Zgodnie z teorią, minimalizuje to normę czynnika wielomianowego w oszacowaniu błędu, co skutecznie eliminuje oscylacje Rungego. Wielomian dla $n = 15$ niemal idealnie pokrywa się z zadaną funkcją.

4.4 Wnioski końcowe

Wybór rodzaju węzłów ma kluczowe znaczenie dla zbieżności interpolacji wielomianowej.

1. Dla funkcji analitycznych (jak w przypadku Rungego), węzły równoodległe mogą prowadzić do rozbieżności (dużych oscylacji na brzegach) wraz ze wzrostem stopnia wielomianu.
2. Węzły Czebyszewa są rozwiązaniem optymalnym – poprzez zagęszczenie na krańcach minimalizują błąd maksymalny i gwarantują zbieżność jednostajną, eliminując zjawisko Rungego.