Хід роботи

Я проаналізувала файли скриптів і можу зробити такі висновки:

- 1. Вбудований скрипт у HTML (після *div.temp.m1*)
 - Виводить у консоль результат 0.1 + 0.2.
 - Обчислює суму 0.1 + 0.2 і вставляє її у блок div.m1.
 - Змінює колір тексту на *#2d264a*.

2. Файл prompt.js

- Отримує доступ до заголовку h1.n2.
- Збільшує розмір шрифту всіх елементів класу .myclass до 35px.
- Виводить у заголовку текст «Привіт, студенте!».
- Використовує *prompt()* для введення імені користувачем.
- Якщо введено ім'я виводить «Я вітаю Bac < im' n > !».

3. Файл alert.js

- Виводить вікно повідомлення *alert("Як Ваші справи, ...")*.
- 4. Файл confirm.js
 - Викликає діалогове вікно підтвердження *confirm("Готові гризти граніт науки?")*.
 - Якщо обрати ОК \rightarrow у заголовку пишеться «ВПЕРЕД ДО ЗНАНЬ!».
 - Якщо обрати Скасувати у заголовку пишеться «Мені дуже сумно!».
- 5. Обробка зображення (у тому ж коді, що й prompt/alert/confirm)
 - Створюється лічильник кліків.
 - При кліку на емблему Firefox змінюється зображення (кольорове ↔ чорнобіле).
 - На третій клік картинка зникає і з'являється повідомлення «Вітаю! Завдання виконано!».

Файл index.html

```
<link href="styles/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
   <title>Лабораторна_02-JS01</title>
</head>
<body>
   <h1 class="myclass n1">Mozilla - це класно!!!</h1>
   Кажлива інформація не буде відображена, поки не завантажиться скрипт.
   ...Важлива інформація!
   <div class="temp m1">Скількі буде у Java Script 0.1 + 0.2 = ?</div>
   <script src="https://js.cx/hello/ads.js?speed=0"></script>
   <h1 class="myclass n2"></h1>
   <img src="images/firefox-icon.png" alt="The Firefox logo: a flaming fox</pre>
surrounding the Earth." style="width:200px">
   <div class="temp m0"></div>
   <script>
      console.log(0.1 + 0.2);
     var sum = 0.1 + 0.2;
     var result = document.getElementsByClassName("m1")[0];
      result.innerHTML = "B Java Script " + "<br>" + " 0.1 + 0.2 = " + sum;
      result.style.color = '#2d264a';
   </script>
    Mozilla являє собою глобальне товариство:
  <l
      poзpoбників;
     dusaйнерів;
      мислителів.
   Всі вони працють разом, щоб зробити Інтернет інтерактивним та доступним для
всіх людей. 
    Прочитайте маніфест розробників <a href="https://www.mozilla.org/en-
US/about/manifesto/">Mozilla</a>,
     щоб дізнатися про цінності та принципи, які погладені в основу цієї місії.
   <script src="scripts/prompt.js"></script>
   <script src="scripts/alert.js"></script>
   <script src="scripts/confirm.js"></script>
</body>
</html>
```

Файл prompt.js

```
var myTxt = document.querySelector('h1.n2');
var myFont = document.querySelectorAll('.myclass');
for (var i = 0; i < myFont.length; i++) {
    myFont[i].style.fontSize = '35px';
}
myTxt.innerHTML = 'Привіт, студенте!';
var person = prompt('Як Вас звати');
if (person != null) {
    myTxt.innerHTML = "Я вітаю Вас " + person + "!" + "<br>}
myTxt.style.color = 'red';
```

Файл alert.js

```
alert("Як Ваші справи, " + person + "? \n Ви готові для нашої подальшої роботи?");
```

```
var r = confirm("Готові гризти граніт науки?");
if (r == true) {
    myTxt.innerHTML = "ВПЕРЕД ДО ЗНАНЬ!";
} else {
      myTxt.innerHTML = "Мені дуже сумно!";
var myImage = document.querySelector('img');
var j = 0;
myImage.onclick = function () {
    j++;
      var mySrc = myImage.getAttribute('src');
      if (mySrc === 'images/firefox-icon.png') {
          myImage.setAttribute ('src', 'images/firefox-icon_bw.png');
      } else {
          myImage.setAttribute ('src', 'images/firefox-icon.png');
     if (j == 3) {
         myImage.remove();
           document.write("<h1>Biтаю!</h1><h2>Завдання виконано!</h2>");
myTxt.innerHTML += "<br>" + " Клацніть мишею по емблемі FireFox!";
```

Дії, які були виконані

- У вихідному HTML-документі всі скрипти підключались у стандартному режимі (синхронно).
 - Це означало, що при завантаженні сторінки браузер зупиняв обробку HTML у місці $\langle script \rangle$, чекав на виконання скрипта, і лише тоді продовжував відображення документа.
- Було змінено порядок підключення скриптів та додано атрибути *async* і *defer*. Приклад:

```
    <script async src="scripts/prompt.js"></script>
    <script defer src="scripts/alert.js"></script></script></script></script></script>
```

Використання азупс

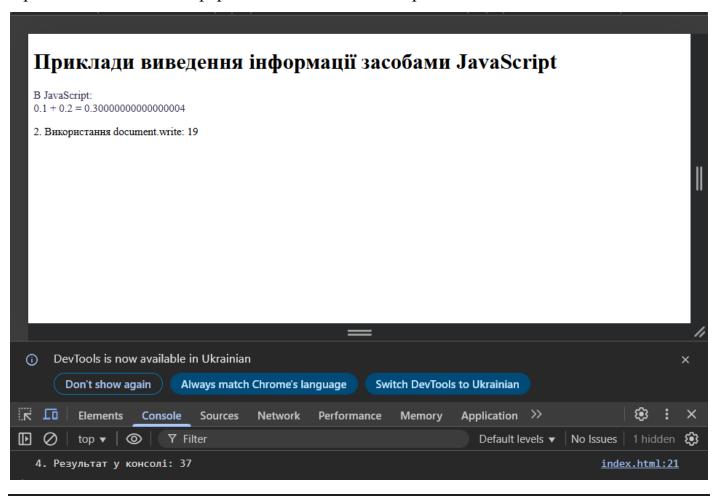
- Скрипти з атрибутом *async* завантажуються паралельно з HTML.
- Як тільки файл завантажено, він одразу виконується, незалежно від того, чи дочитано HTML-документ.
- Це може порушити послідовність виконання: наприклад, *confirm.js* може виконатись раніше за *prompt.js*, навіть якщо у HTML він підключений нижче.

• В результаті сторінка відображається швидше, але порядок роботи скриптів стає непередбачуваним.

Використання defer

- Скрипти з атрибутом *defer* теж завантажуються паралельно з HTML, але виконуються лише після повного завантаження та обробки всієї сторінки.
- Важливо: *defer* зберігає порядок підключення.
- Тобто якщо *alert.js* підключено раніше за *confirm.js*, то він виконається першим, навіть якщо другий файл завантажиться швидше.

Приклади виведення інформації засобами JavaScript



Аналіз коду спливаючих діалогових вікон

prompt.js — запитує ім'я користувача та змінює заголовок сторінки.

- Використовується *prompt()*, результат зберігається у змінній *person*.
- Текст заголовка оновлюється за допомогою *innerHTML*.

alert.js – показує повідомлення користувачу про готовність до роботи.

- Використовується *alert()*, виконання скрипта блокується до натискання Ok. *confirm.js* запитує підтвердження готовності та змінює заголовок залежно від відповіді.
 - Використовується *confirm()*, повертає *true* або *false*.
 - Додатково обробляється клік по зображенню: змінюється картинка, після трьох кліків видаляється зображення та виводиться повідомлення через document.write().

Послідовність виконання:

- Спочатку prompt.js (запит і зміна заголовка).
- Потім alert.js (показ повідомлення).
- confirm.js (підтвердження готовності і клік по зображенню).

Спостереження: сторінка реагу ϵ на дії користувача через спливаючі вікна, порядок виконання логічно зберігається завдяки *async/defer*.

Лампочка: увімкнути / вимкнути



Увімкнути

Вимкнути

Лампочка: увімкнути / вимкнути



Увімкнути

Вимкнути

Файл index.html

Файл style.css

```
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    text-align: center;
    margin-top: 50px;
}

img {
    width: 150px;
    margin: 20px 0;
}

button {
    padding: 10px 20px;
    margin: 5px;
    font-size: 16px;
    cursor: pointer;
}
```

Файл script.js

```
var lamp = document.getElementById('lamp');
var onBtn = document.getElementById('onBtn');
var offBtn = document.getElementById('offBtn');
nBtn.onclick = function () {
    lamp.src = 'img/turn_on.jpg';
}
offBtn.onclick = function () {
    lamp.src = 'img/turn_off.jpg';
}
```

Симулятор світлофора



Червоне

Жовте

Зелене

Симулятор світлофора



Червоне

Жовте

Зелене

Файл index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Лабораторна 2</title>
   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>
   <h1>Симулятор світлофора</h1>
   <img id="trafficLight" src="img/empty.png" alt="Світлофор">
      <button id="redBtn">Червоне</button>
      <button id="yellowBtn">WobTe</button>
      <button id="greenBtn">Зелене</button>
   <script src="scripts/script.js"></script>
</body>
</html>
```

Файл style.css

```
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    text-align: center;
    margin-top: 50px;
}

img {
    width: 100px;
    display: block;
    margin: 20px auto;
    transition: 0.3s;
}

button {
    padding: 10px 20px;
    margin: 5px;
    font-size: 16px;
    cursor: pointer;
}
```

Файл script.js

```
var trafficLight = document.getElementById('trafficLight');

document.getElementById('redBtn').onclick = function() {
    trafficLight.src = 'img/red.png';
}

document.getElementById('yellowBtn').onclick = function() {
    trafficLight.src = 'img/yellow.png';
}

document.getElementById('greenBtn').onclick = function() {
```

```
trafficLight.src = 'img/green.png';
```