

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO Departamento de Estatística e Informática (DEINFO)

Disciplina: Introdução à Programação I Prof.: Robson Medeiros

Estrutura Sequencial

1) Dados os valores inteiros abaixo:

Media	Nota	Total	Z	K	X	Ι	J	A
0	2	10	0	7	4	80	-1	-4

Quais os valores resultantes depois da execução dos passos a seguir:

- 1. X = TOTAL/NOTA;
- 2. X = X+1;
- 3. NOTA = X;
- 4. TOTAL = NOTA + X + TOTAL;
- 5. MEDIA = 3;
- 6. K += 9;
- 7. Z = J / 5;
- 8. K = I % 5;
- 9.1++;
- 10. I = I + 2*A;
- 2) De acordo com os valores das variáveis abaixo, encontre o resultado das expressões lógicas com VERDADE ou FALSO:

1	4	В	С	D	Е
	10	3	2	2	25

- a) A == D
- b) (A>B) && (C==D)
- c) (E+2<B+C) && (A==10)
- d) (D*E>100) || (B<5)
- e) (E==25) && (A >B+C+D) && (C<B)
- f) !(A < 15) && (B>=3)
- g) (D>2) || (C == 7) && (E > 20)
- 3) Imprima a mensagem: "É preciso fazer todos os algoritmos para aprender".
- 4) Crie um algoritmo que imprima o produto entre 28 e 43.
- 5) Crie um programa que leia dois números inteiros e imprima-os.
- 6) Crie um programa para ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e seu antecessor.
- 7) Faça um programa para ler a idade e telefone de uma pessoa e em seguida imprimilos.
- 8) Ler dois números inteiros e imprimir a soma. Antes do resultado, deverá aparecer a mensagem: Soma.
- 9) Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.
- 10) Faça um programa que receba três notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.

- 11) Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada dessas notas.
- 12) Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
- 13) Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.
- 14) Faça um programa que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre o salário-base.
- 15) Faça um programa que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de R\$50.00 e paga imposto de 10% sobre o salário-base.
- 16) Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.
- 17) Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo. Sabe-se que: Área = (base * altura)/2.
- 18) Faça um programa que calcule e mostre a área de um círculo. Sabe-se que: Á $rea = \pi r^2$. Obs.: Crie uma constante para π , sabendo que ele vale 3.1415.
- 19) Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - a) A idade dessa pessoa;
 - b) Quantos anos essa pessoa terá em 2020
- 20) O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de imposto. Calcule e mostre:
 - a) O valor correspondente ao lucro do distribuidor;
 - b) O valor correspondente aos impostos;
 - c) O preço final do veículo.
- 21) Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo. Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras abaixo:
 - a) a hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
 - b) o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - c) o imposto equivale a 3% do salário bruto;
 - d) o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.
- 22) Cada degrau de uma escada tem X de altura. Faça um programa que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada. Calcule e mostre quantos degraus o usuário deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário.
- 23) Dado o código a seguir,

```
main() {
    int i = 2;
    printf("%d\n",i++);
    printf("%d\n",++i);
}
```

Qual será o resultado? ____

24) Dado o código a seguir,

```
main() {
    int a = 2;
    int b = 3;
    int x = a++ + ++b;
    printf("%d\n",x);
}
```

Qual será o resultado? _____

25) Dado o código a seguir,

```
main() {
    int x = 20;
    int resultado = 0;
    resultado = (x<15)?0:(x<22)?1:2;
    printf("\n%i",resultado);
}</pre>
```

Qual será o resultado?